SyncMaster 400DXn / 460DXn



Установка программы | Руководства в формате PDF | Регистрация

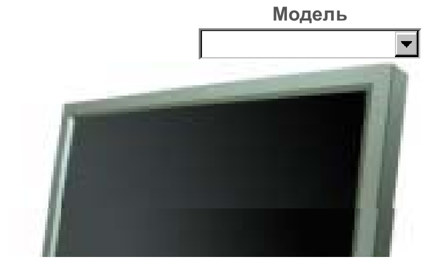
- Правила техники безопасности
- Введение
- Подключение
- Работа с программным обеспечением
- Настройка монитора
- Устранение неисправностей
- Спецификации
- Информация
- Приложение



Правила техники безопасности
Информация
Питание
Установка
Чистка
Другое
Введение
Подключение
Работа с программным обеспечением
Настройка монитора
Устранение неисправностей
Спецификации
Информация
Приложение

Модель

SyncMaster



www.samsung.com

Цвет и внешний вид изделия могут различаться в зависимости от модели, а характеристики изделия могут изменяться без предварительного уведомления с целью усовершенствования.

Правила техники безопасности

Информация



Прочитайте следующие инструкции по безопасности, поскольку они предназначены для предотвращения нанесения ущерба имуществу и причинения вреда пользователям.

Предупреждение / предостережение

Невыполнение указаний, обозначенных этим символом, может привести к телесным травмам и повреждениям оборудования.

Символы и обозначения

	Запрещен		Важно прочесть и постоянно об этом помнить
	Не разбирать		Отсоединить штепсель от розетки
	Не трогать		Заземление, предупреждающее электрический шок

Питание



Если не используется в течение длительного времени, установите Ваш компьютер в режиме экономии электропитания.
Если используется хранитель экрана, приведите его в активное состояние.

Приведенные здесь изображения предназначены только для справки и могут быть неприменимы во всех случаях (или странах).

Ярлык инструкции против остаточного изображения. 



Не используйте поврежденный или плохо закрепленный штепсель.

- Это может вызвать электрический шок или загорание.

Не тяните штепсель из розетки за шнур и не трогайте его



влажными руками.

- Это может вызвать электрический шок или загорание.



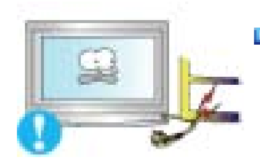
Используйте только заземленные по правилам штепсель и розетку.

- Неправильное заземление может вызвать электрический шок или повреждение оборудования. (Только для оборудования класса I.)



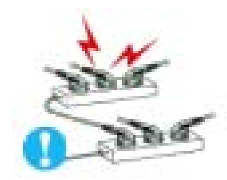
Надежно, без слабины, вставьте вилку питания.

- Неустойчивое соединение может послужить причиной возгорания.



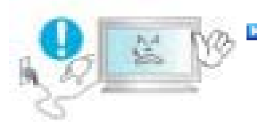
Не допускайте излишнего изгибания шнура со штепселем и не помещайте на них тяжелые предметы, что может вызвать повреждение.

- Это может вызвать электрический шок или загорание.



Не подсоединяйте слишком много удлинителей и штепселей в одну розетку.

- Это может вызвать загорание.



Не отсоединяйте кабель питания во время использования монитора.

- При отсоединении может возникать бросок напряжения, в результате которого возможно повреждение монитора.



Не используйте кабель питания, если вилка или разъем загрязнены.

- В случае попадания пыли в вилку или разъем протрите их мягкой тканью.
- Использование кабеля питания с пыльной вилкой или разъемом может привести к возгоранию или поражению электрическим током.



Чтобы отключить устройство от электросети, следует извлечь вилку кабеля питания из розетки электропитания. Кабель питания при этом освободится для выполнения дальнейших действий.

- Это может вызвать электрический шок или загорание.

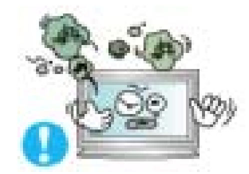
Установка

Перед установкой монитора в помещениях с повышенной концентрацией пыли, чрезмерно высокой или низкой температурой, повышенной влажностью или в помещениях,



предназначенных для работы с химическими реактивами, где изделие будет эксплуатироваться круглосуточно на вокзалах, в аэропортах, и т. п.

Невыполнение этого условия может привести к серьезному повреждению монитора.



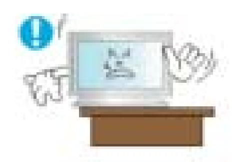
Устанавливайте монитор в сухом и непыльном месте.

- В противном случае это может привести к короткому замыканию или загоранию внутри монитора.



Передвигая монитор, не уроните его.

- Это может привести к его повреждению или к телесным травмам.



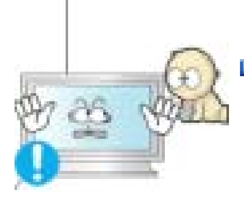
Установите основание монитора на стенд или на полку так, чтобы край основания не выступал за границы.

- Падение изделия может повредить его или нанести травму.



Не устанавливайте изделие на неустойчивую поверхность или на поверхность с недостаточной площадью.

- Устанавливайте изделие на ровную, устойчивую поверхность, иначе изделие может упасть и причинить вред человеку, находящемуся поблизости, особенно детям.



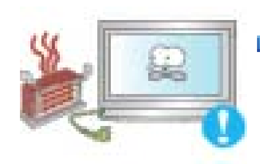
Не устанавливайте изделие на полу.

- В этом случае о него можно споткнуться, в особенности это относится к детям.



ВО ИЗБЕЖАНИЕ ВОЗГОРАНИЯ НИКОГДА НЕ РАСПОЛАГАЙТЕ СВЕЧИ ИЛИ ДРУГИЕ ИСТОЧНИКИ ОТКРЫТОГО ОГНЯ РЯДОМ С ДАННЫМ ИЗДЕЛИЕМ.

- В противном случае это может привести к возгоранию.



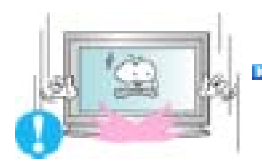
Не устанавливайте нагревательные приборы рядом со шнуром питания.

- Расплавившееся покрытие шнура может привести к поражению электрическим током или возгоранию.

Не устанавливайте изделие в места с плохой вентиляцией, например, в книжные полки, в стенной шкаф и т.д.

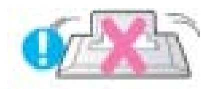
- Любое повышение внутренней температуры изделия может привести к возгоранию.





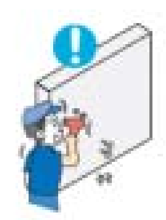
Опускайте монитор на преназначенное место с осторожностью.

- Его можно повредить или сломать.



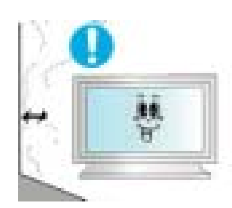
Не ставьте монитор экраном вниз.

- Его поверхность может быть повреждена.



Монтаж кронштейна для крепления на стене должен выполняться квалифицированным персоналом.

- В противном случае можно получить травму.
- Обязательно используйте инструменты для установки, указанные в руководстве пользователя.



При установке необходимо оставить зазор между изделием и стеной (более 10 см/4 дюйма), чтобы не препятствовать вентиляции.

- Недостаточная вентиляция может привести к увеличению внутренней температуры изделия, что, в свою очередь, может привести к сокращению сроков эксплуатации компонентов и снижению качества работы изделия.



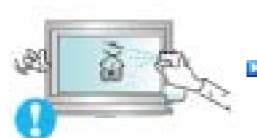
Храните пластиковую упаковку (пакет) в недоступном для детей месте.

- Игра детей с пластиковой упаковкой (пакетом) может стать причиной удушья.

Чистка



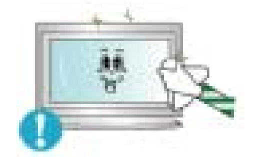
чищайте корпус монитора или поверхность его экрана слегка влажной мягкой тканью.



Не опрыскивайте монитор моющим средством.

- Это может вызвать повреждения, электрический шок или загорание.

Пропитайте рекомендованным моющим средством мягкую

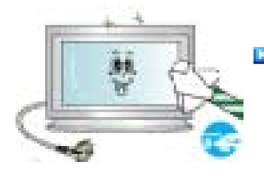


ткань.



Если соединительный шнур между штепселем и розеткой ржавый или грязный, почистите его как следует сухой тканью.

- Грязный соединительный шнур может вызвать электрический шок или загорание.



Перед чисткой изделия убедитесь, что шнур питания отключен.

- В противном случае это может привести к поражению электрическим током или возгоранию.



Отключите шнур питания от сетевой розетки и протрите изделия мягкой, сухой тканью.

- Не используйте химические средства, например, парафин, бензин, спирт, растворители, инсектициды, освежитель воздуха, смазку или моющие средства.

Другое



Не снимайте крышку (или заднюю крышку).

- Это может вызвать электрический шок или загорание.
- Обслуживание должно проводиться квалифицированным техническим персоналом.



Если монитор не работает нормально - в особенности, если из него идут необычные звуки или запахи - немедленно отключите его от сети и обратитесь к авторизованному дилеру или в центр технического обслуживания.

- Это может вызвать электрический шок или загорание.



Устанавливайте изделие так, чтобы избежать воздействия на него масла, дыма или повышенной влажности; не устанавливайте изделие в транспортном средстве.

- Это может привести к возникновению неисправности, поражению электрическим током или пожару.
- В особенности избегайте использовать монитор вблизи воды или на открытом воздухе, где на него может попадать дождь или снег.



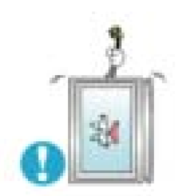
В случае падения монитора или повреждения корпуса выключите его и выньте вилку из розетки. Затем свяжитесь с центром обслуживания.

- В противном случае возможно возникновение неисправности, поражение электрическим током или пожар.



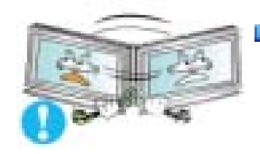
Выключайте питание монитора во время грозы или когда он не используется в течение продолжительного периода времени..

- В противном случае возможно возникновение неисправности, поражение электрическим током или пожар.



Не пытайтесь подвинуть монитор, потянув только за провод или сигнальный кабель.

- Это может вызвать поломку, электрический шок или загорание из-за повреждения.кабеля.



Не старайтесь подвинуть монитор влево или вправо, дергая за шнур или сигнальный кабель.

- Это может вызвать поломку, электрический шок или загорание из-за повреждения.кабеля.



Не закрывайте вентиляционные отверстия на корпусе монитора.

- Плохая вентиляция может вызвать повреждение или загорание.



Не помещайте на монитор емкости с водой, химические реактивы или мелкие металлические предметы.

- Это может привести к возникновению неисправности, поражению электрическим током или пожару.
- В случае попадания внутрь монитора посторонних веществ выньте вилку шнура питания из розетки и свяжитесь с центром обслуживания.



Держите изделие вдалеке от воспламеняющихся аэрозолей или веществ.

- Это может привести к взрыву или загоранию..



Никогда не вставляйте металлические предметы в отверстия на мониторе.

- Это может вызвать электрический шок, загорание или травму.

Не вставляйте металлические предметы, такие как куски проволоки или шурупы или воспламеняющиеся объекты, как например бумагу или спички в вентиляционное отверстие,



разъем для наушников или порты AV.

- Это может привести к поражению электрическим током или возгоранию. Если в изделие попала вода или иное вещество, выключите его, отсоедините кабель питания от розетки и обратитесь в сервисный центр.



При отображении неподвижной картинки в течение продолжительного периода времени могут появляться остаточные изображения или нерезкость.

- Если Вы не собираетесь использовать монитор в течение длительного времени, переключите его в режим энергосбережения или активизируйте хранитель экрана, отображающий подвижное изображение.



Настройте разрешение и частоту согласно уровням, соответствующим данной модели.

- Неправильная установка уровней разрешения и частоты может привести к повреждению глаз.

  40 дюймов (101 см) - 1360 X 768
  46 дюймов (116 см) - 1360 X 768



Продолжительный просмотр монитора под острым углом может вызвать проблемы со зрением.



Чтобы снизить нагрузку на глаза во время работы у монитора, делайте пятиминутный перерыв через каждый час.



Не устанавливайте изделие на неустойчивую, неровную поверхность или в место, подверженное вибрации.

- Падение изделия может повредить его или нанести травму. Эксплуатация изделия в месте, подверженном вибрации может сократить срок его службы или привести к воспламенению.



При перемещении монитора на другое место переведите выключатель питания в состояние и отсоедините шнур питания. Перед перемещением монитора обязательно отсоедините все кабели, включая антенный кабель и соединительные кабели других устройств.

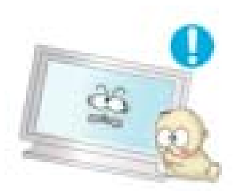
- Невыполнение этого требования может привести к повреждению кабелей, возгоранию или поражению электрическим током.

Транспортировка или перемещение изделия должна осуществляться более чем двумя людьми.

- Падение изделия может привести к его повреждению или травме



человека.



Установите изделие так, чтобы уберечь его от детей (дети могут повредить изделие, забираясь на него).

- Падение изделия может привести к травмам или даже гибели.



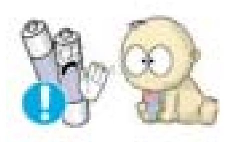
Если изделие не используется в течение продолжительного времени, храните его отключенным от питания.

- В противном случае это может привести к выделению тепла из-за скопившейся грязи или повреждению изоляции, что в свою очередь может привести к поражению электрическим током.



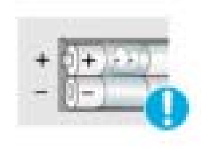
Не кладите на изделие любимые предметы детей (или предметы, могущие вызвать их интерес).

- Дети могут попытаться забраться на изделия, чтобы взять их. Изделие может упасть, вызвав травму или даже гибель.



После извлечения батарей из пульта дистанционного управления храните их вне досягаемости от детей, которые могут их проглотить. Берегите батареи от детей.

- В случае их случайного проглатывания немедленно обратитесь к врачу.



При замене батаре вставляйте их в положении, соответствующем правильной полярности +/-, указанной на корпусе батареи.

- Несоблюдение полярности может привести к выходу батареи из строя или утечке из нее электролита, а также привести в возгоранию, травмам или загрязнению окружающего пространства (и повреждению устройства).

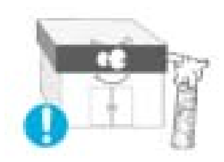


Используйте только батареи указанного стандарта. Не используйте одновременно новую и старую батарейку.

- Это может привести к ее повреждению или утечке внутреннего вещества, а также может вызвать возгорание, травму или загрязнение (повреждение).



Батареи, равно как и аккумуляторные батареи, не являются обыкновенными бытовыми отходами и подлежат сдаче для переработки. Как потребитель батареи, пользователь обязан сдать отработанные батареи или аккумуляторные батареи для



переработки.

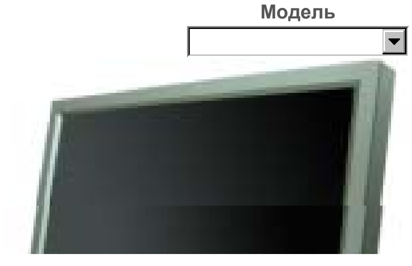
- Отработанные батареи или аккумуляторные батареи можно сдать в ближайший государственный центр переработки отходов или в магазин, имеющий в продаже отработанные батареи или аккумуляторные батареи такого же типа.



Модель

SyncMaster

www.samsung.com



Цвет и внешний вид изделия могут различаться в зависимости от модели, а характеристики изделия могут изменяться без предварительного уведомления с целью усовершенствования.

Введение

Содержимое упаковки

Примечание

- Пожалуйста, проверьте, все ли нижеперечисленные части находятся в упаковке вместе с монитором.
  Если чего-то не хватает, свяжитесь с Вашим дилером.
  При необходимости покупки дополнительных компонентов обратитесь к местному дилеру компании.

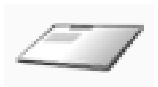
Примечание

- Не устанавливайте изделие на полу.

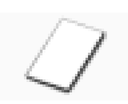


Монитор

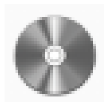
Руководство



Краткая инструкция по установке



Гарантийный талон (выдается не во всех регионах)



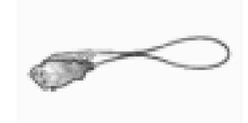
Руководство пользователя,

программное обеспечение MDC

Кабель

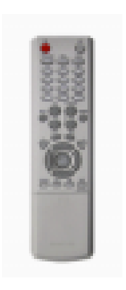


Сигнальный Кабель (15-штырьковый D-SUB)

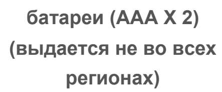


Кабель электропитания

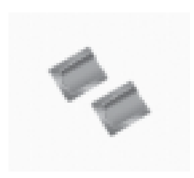
Другое



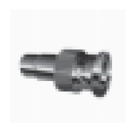
Кнопки пульта дистационного управления



батареи (AAA X 2) (выдается не во всех регионах)



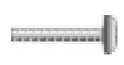
Крышка для отверстия



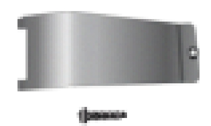
BNC к RCA
Гнездо адаптера



Временная подставка

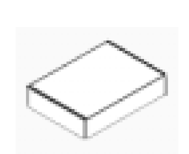


Винт: 4EA

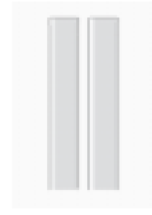


держателя USB & Винт (1EA)

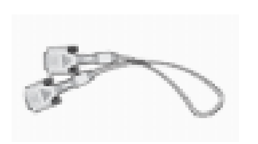
Продается отдельно



Комплект для установки на стене



Комплект громкоговорителей



Кабель DVI



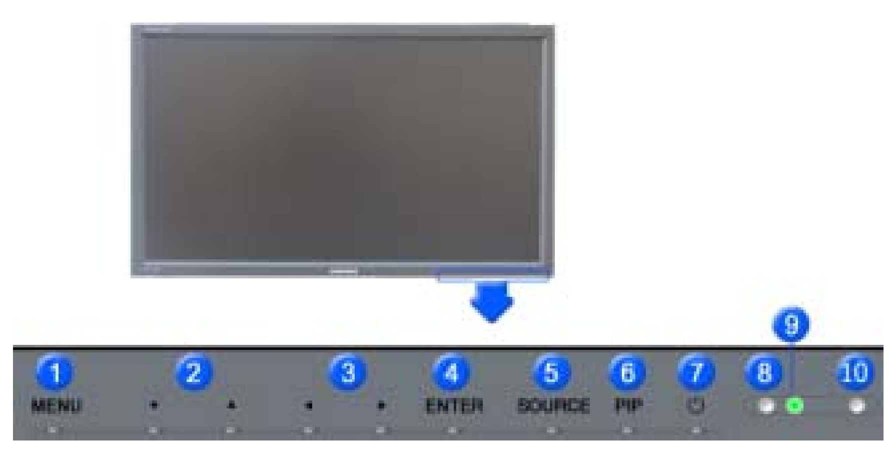
Кабель BNC



Кабель LAN

Ваш монитор

Вид спереди



1) MENU

Эта кнопка используется для открытия экранного меню (OSD) и активизации выделенного пункта

меню.

2) Кнопки вверх/вниз

Обеспечивает перемещение между пунктами меню по вертикали или изменение значений выбранных пунктов меню.

3) Кнопки влево/вправо / регулировки Кнопка

Обеспечивает перемещение между пунктами меню по горизонтали или изменения значений выбранных пунктов меню.Эта кнопка также обеспечивает регулировку уровня громкости. Эта кнопка также обеспечивает регулировку уровня громкости.

4) ENTER

Активизирует выбранный пункт меню.

5) SOURCE

Включает индикатор, соответствующий текущему входному сигналу, используемому монитором.
[PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-Video] → [Component] → [HDMI] → [MagicNet]
>> Для просмотра анимационного клипа нажмите здесь.

6) PIP

PIP Управление окном изображения PIP.
На экране невозможно наложение нескольких изображений PIP, поскольку для BCN и компонентного сигнала используется один и тот же разъем.
>>Для просмотра анимационного клипа нажмите здесь.

- **PC / DVI**
  AV / S-Video / Компонент / HDMI Режим
- **BNC**
  AV / S-Video / HDMI Режим
- **DVI**
  AV / S-Video / Компонент
- **AV / S-Video**
  PC / BNC / DVI Режим
- **Компонент**
  PC / DVI Режим
- **HDMI**
  PC / BNC Режим

7) ⏻ Клавиша- выключатель

Эта кнопка служит для включения и выключения монитора.

8) Датчик яркости

С помощью функции Датчик яркости устройство автоматически определяет яркость освещения окружающей среды с использованием датчика яркости и настраивает параметры яркости устройства соответственно.

9) Индикатор режима питания

Индикатор режима питания Загорается при включении питания. См. раздел Технические Характеристики.

10) Датчик дистанционного управления

Направляйте пульт дистанционного управления на эту точку монитора.

Примечание

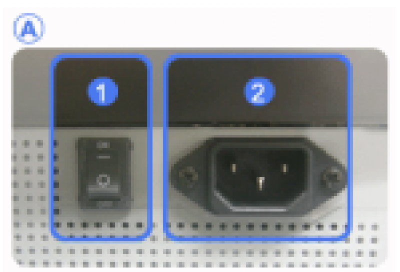
- Раздел Экономайзер содержит дальнейшую информацию, касающуюся функций режима экономии электропитания. Для сохранения энергии, отключайте монитор, если он не нужен, или если он остается неиспользованным в течение долгого времени.

Вид сзади

Примечание

- Подробную информацию о подключении кабелей см. в пункте "Подключение кабелейs " в разделе "Установка" Конфигурация задней панели мониторов различных моделей может незначительно отличаться.



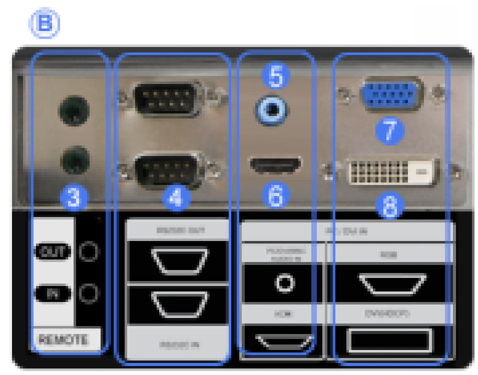


1) **POWER S/W ON/OFF**

Включване и изключване на монитора

2) **POWER IN**

Захранващият кабел се включва в монитора и контакта на стената.



3) **REMOTE OUT/IN**

Можно использовать проводной пульт дистанционного управления, подключив его к монитору.

4) **RS232C OUT/IN (последовательный порт RS232C) :**

Программный порт MDC (Multiple Display Control)

5) **DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN] (Клемма аудиосигнала PC/BNC/DVI (вход))**

6) **DVI / PC / HDMI IN [HDMI]**

С помощью кабеля HDMI подключите разъем HDMI, расположенный на задней панели монитора, к разъему HDMI цифрового устройства вывода.

7) **DVI / PC / HDMI IN [RGB] (Разъем для подключения видеосигнала от компьютера) :**

15-штырьковый разъем D-Sub - режим PC (аналоговый сигнал от ПК)

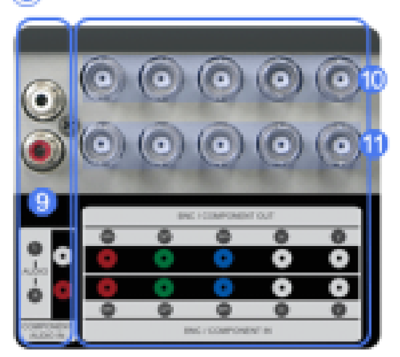
8) **DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (Разъем для подключения видеосигнала от компьютера) :**

DVI-D - DVI-D - режим DVI (цифровой сигнал от ПК)

9) **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Клемма аудиосигнала компонентов (вход))**

10) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Разъем для подключения видеосигнала от компьютера / Разъем для подключения компонентов (выход))**



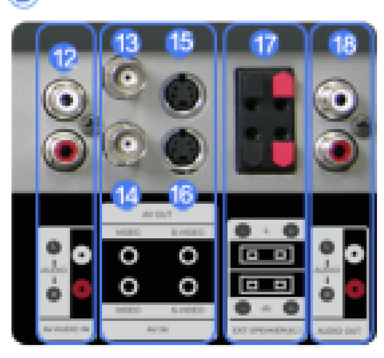


Подключение BNC (аналоговый сигнал от ПК) : подключение портов R, G, B, H, V

подключение компонентов : подключение портов PR, Y, PB

11) **BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Разъем для подключения видеосигнала от компьютера / Разъем для подключения компонентов (вход))**





12) **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Разъем для подключения аудиосигнала MONITOR) (вход)**

13) **AV OUT [VIDEO] (Разъем для подключения Video) : Режим AV (выход)**

14) **AV IN [VIDEO] (Разъем для подключения Video) (вход)**

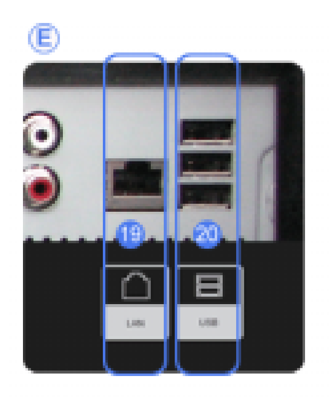
15) **AV OUT [S-VIDEO] (Разъем для подключения S-Video) Режим S-Video (выход)**

16) **AV IN [S-VIDEO] (Разъем для подключения S-Video) (вход)**

17) **EXT SPEAKER(8 Ω) [- - L - +, - - R - +] (Клеммы для подключения динамиков (8 Ω))**

18) **AUDIO OUT [L-AUDIO-R] (Разъем для подключения аудиосигнала MONITOR) (выход)**

ВЫХОД-МОНИТОР: подключение компьютера PC, DVI, BNC



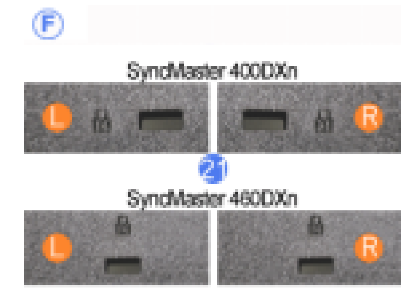
19) **LAN (Разъем для подключения LAN)**

20) **USB (Разъем для подключения USB)**

Возможность подключения клавиатуры / мыши, запоминающего устройства.

Примечание

- Количество мониторов, которые можно подсоединить к петлевому выходу, зависит от кабеля, источника сигнала и т.д. Если кабель не ухудшает уровень сигнала или эффективность источника сигнала, то можно подсоединить десять мониторов.



21) **Замок Кенсингтона**

Kensington lock - это устройство для жесткого крепления системы при использовании ее в общественных местах. (Устройство крепления приобретается отдельно.)

Чтобы получить дополнительную информацию об использовании защитного устройства, обращайтесь к торговому представителю.

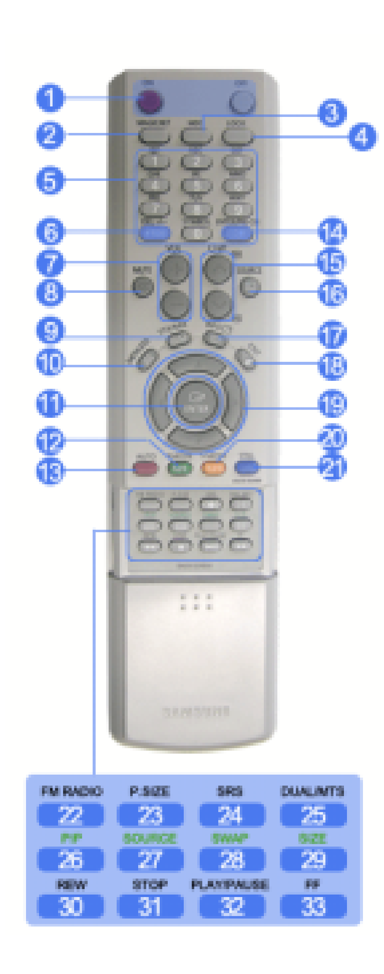
Примечание

- Пойдите на Подключение Вашего Монитора за дальнейшей информацией, касающейся подключения кабеля.

Кнопки пульта дистанционного управления

Примечание

- Работающие рядом с монитором телевизоры или другие электронные приборы могут создавать помехи по частоте, мешающие нормальной работе пульта ДУ .



1. ON / OFF
2. MAGICNET
3. MDC
4. LOCK
5. Кнопки MagicNet
6. +100 -/--
7. VOL
8. MUTE
9. TTX/MIX
10. MENU
11. ENTER
12. M/B P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15. CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. Кнопки 'вверх-вниз', 'влево-вправо'
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. PIP
27. SOURCE
28. SWAP
29. SIZE
30. REW
31. STOP
32. PLAY/PAUSE
33. FF

1) ON / OFF

Эта кнопка служит для включения и выключения монитора.

2) MAGICNET

Кнопка быстрого запуска MagicNet.

3) MDC

Кнопка быстрого запуска MDC.

4) LOCK

Эта кнопка включает и отключает все функциональные клавиши как на пульте ДУ, так и на мониторе, кроме клавиш Power и LOCK.

5) Кнопки MagicNet

Эти кнопки используются для управления MagicNet.

- Алфавитные/ номерные кнопки : эти кнопки используются при вводе адреса веб-сайта.
- DEL : используется для возврата.
- SYMBOL : Used to enter the symbols.
- ENTER : используется при вводе.

6) +100 -/--

Эта кнопка используется для выбора каналов с номерами более 100.
Например, для выбора канала 121 необходимо нажать "+100", затем цифры "2" и "1".
- Функция недоступна для этого монитора.

7) VOL

Эта кнопка также обеспечивает регулировку уровня громкости.

8) MUTE

Обеспечивает временное выключение (заглушение) выходного аудиосигнала.
Displayed on the lower left corner of the screen.
При нажатии кнопки Mute или кнопки - VOL + в режиме Mute воспроизведение аудиосигнала возобновляется.

9) **TTX/MIX**

Телеканалы обеспечивают услугу передачи текстовой информации, называемую телетекстом.
[В Европе в основном используется TTX / MIX.]

10) **MENU**

Эта кнопка используется для открытия экранного меню (OSD) и активизации выделенного пункта меню.

11) **ENTER**

Активизирует выбранный пункт меню.

12) M/B **P.MODE**

Настройка изображения на мониторе путем выбора одной из заводских (или персональных) настроек.

AV / S-Video /Компонент. Mode : P.MODE
Монитор имеет четыре предустановленных на заводе-изготовителе варианта автоматической установки параметров изображения.
Для циклического выбора предварительно настроенных режимов нажмите после этого кнопку еще раз.
(Динам. → Стандартн. → Кино → Польз.)

PC / DVI Mode : M/B (MagicBright™)
MagicBright™ - это новая функция монитора, обеспечивающая двукратное улучшение качества изображения по сравнению с существующими мониторами путем повышения его яркости и четкости.
(Развлекат. → Интернет → Текст → Польз.)

13) **AUTO**

Кнопка Auto (Авто) обеспечивает автоматическую настройку экрана. (PC)
Если Вы измените разрешение на панели управления, будет выполнена функция AUTO.

14) **ENTER/PRE-CH**

Обеспечивает перемещение между пунктами меню по вертикали или изменение значений выбранных пунктов меню.
- Функция недоступна для этого монитора.

15) **CH/P**

В режиме TV эта кнопка обеспечивает выбор телевизионных каналов.
- Функция недоступна для этого монитора.

16) **SOURCE**

Включает индикатор, соответствующий текущему входному сигналу, используемому монитором.

17) **INFO**

В верхнем левом углу экрана отображается информация о текущем изображении.

18) **EXIT**

Обеспечивает выход из экрана меню или его закрытие.

19) **Кнопки 'вверх-вниз', 'влево-вправо'**

Обеспечивают перемещение между пунктами меню по горизонтали либо вертикали, а также позволяют регулировать значения выбранных в меню параметров.

20) **S.MODE**

Настройка изображения на мониторе путем выбора одной из заводских (или персональных) настроек.
Монитор имеет встроенный высококачественный стереоусилитель звукового сигнала.
Затем нажмите кнопку еще раз для циклического переключения между доступными предварительно сконфигурированными режимами.
(Standard → Music → Movie → Speech → Custom)

21) **STILL**

Для фиксации неподвижного изображения на экране нажмите эту кнопку один раз. Для разблокировки изображения нажмите кнопку еще раз.

22) **FM RADIO**

Кроме случаев, когда включена функция FM Radio
In PC/DVI mode, sets only SOUND to FM Radio.
In general Video SOURCE mode, sets to FM RADIO, turning off the screen.
In areas where signal is weak, noise may occur while FM radio is broadcast.
- Функция недоступна для этого монитора.

23) **P.SIZE**

Служит для изменения размеров экрана.

24) **SRS**

SRS

25) **DUAL/MTS**

DUAL-

Режимы СТЕРЕО/МОНО, ДВОЙНОЙ l / ДВОЙНОЙ ll и МОНО/NICAM МОНО/NICAM СТЕРЕО могут включаться при просмотре телепрограмм в зависимости от типа вещания с помощью кнопки DUAL на пульте ДУ.

MTS-

Выполняет переключение режимов МОНО/СТЕРЕО, ДВОЙНОЙ 1/ДВОЙНОЙ 2 и МОНО/NICAM МОНО/NICAM СТЕРЕО.

	Тип звука:	MTS/S_Mode	По умолчанию
FM стерео	Моно	Моно	Замена вручную
	Стерео	Моно ↔ Стерео	
	От.ауд.пр.	Моно ↔ От.ауд.пр.	Моно

- Функция недоступна для этого монитора.

26) **PIP**

Управление окном изображения PIP.

27) **SOURCE**

Включает индикатор, соответствующий текущему входному сигналу, используемому монитором.

28) **SWAP**

Меняет местами содержимое PIP и основное изображение.
Изображение окна PIP отобразится на основном экране, а изображение основного экрана отобразится в окне PIP.

29) **SIZE**

Позволяет выбирать различные размеры изображения.

30) **REW**

Обратная перемотка

31) **STOP**

Stop (Стоп)

32) **PLAY / PAUSE**

Воспроизведение / Пауза

33) **FF**

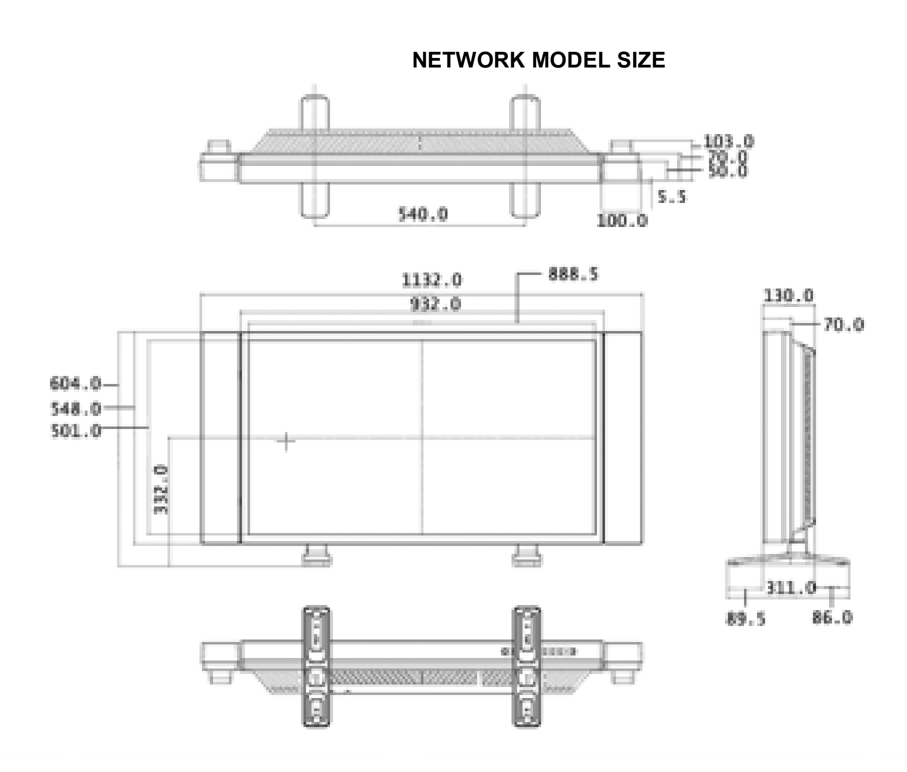
Ускоренная перемотка вперед

SyncMaster 400DXn

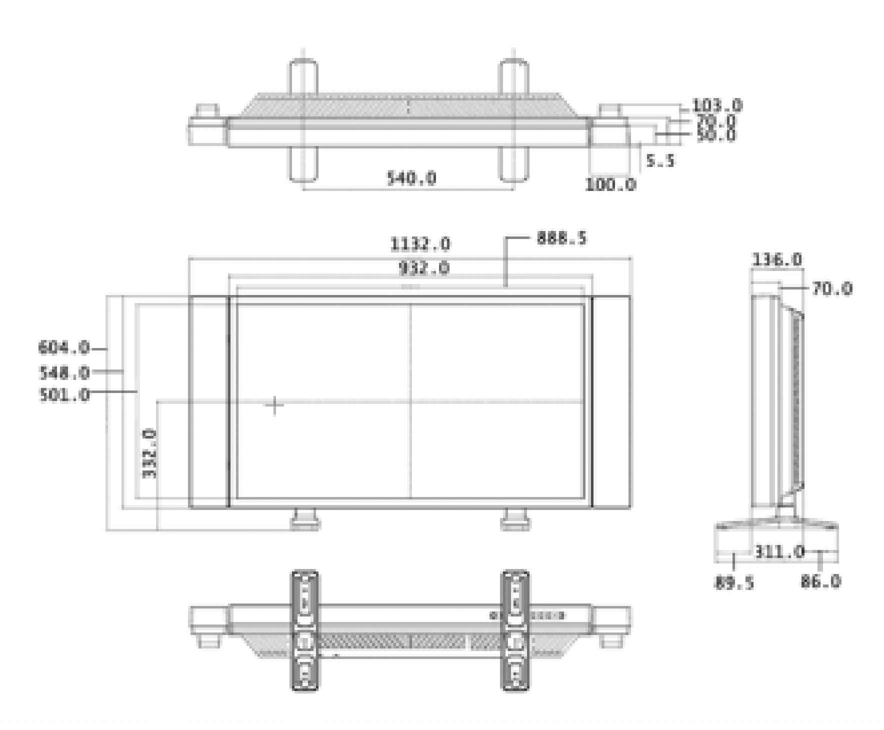
Механическая компоновка | Верх монитора | Подставка | Динамик | Как установить кронштейн VESA | Установка настенного кронштейна

---

1. Механическая компоновка



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Be

- Set
  - 25.0 kg (with Basic Stand)
  - 30.5 kg (with Basic Stand / option protection glass)

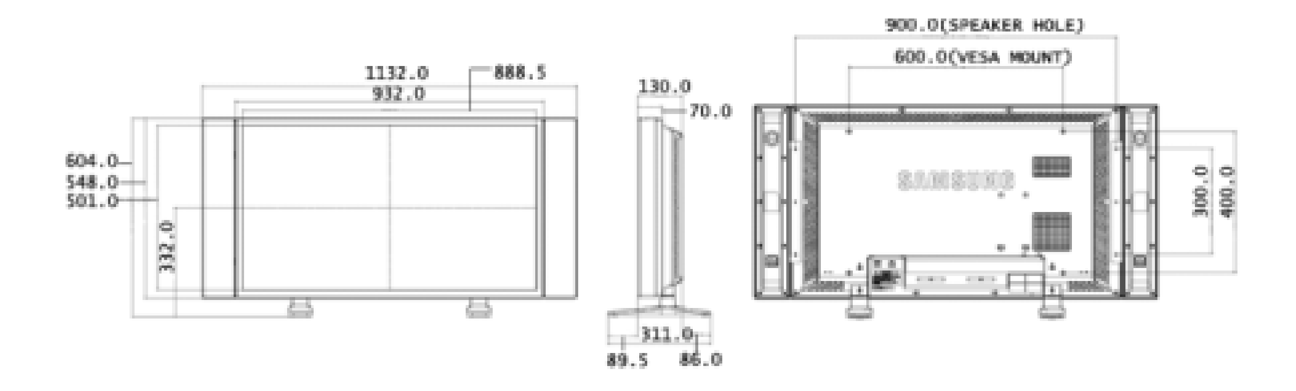
- Package
    - 28.5 kg (with Basic Stand)
    - 34.0 kg (with Basic Stand / option protection glass)

Up

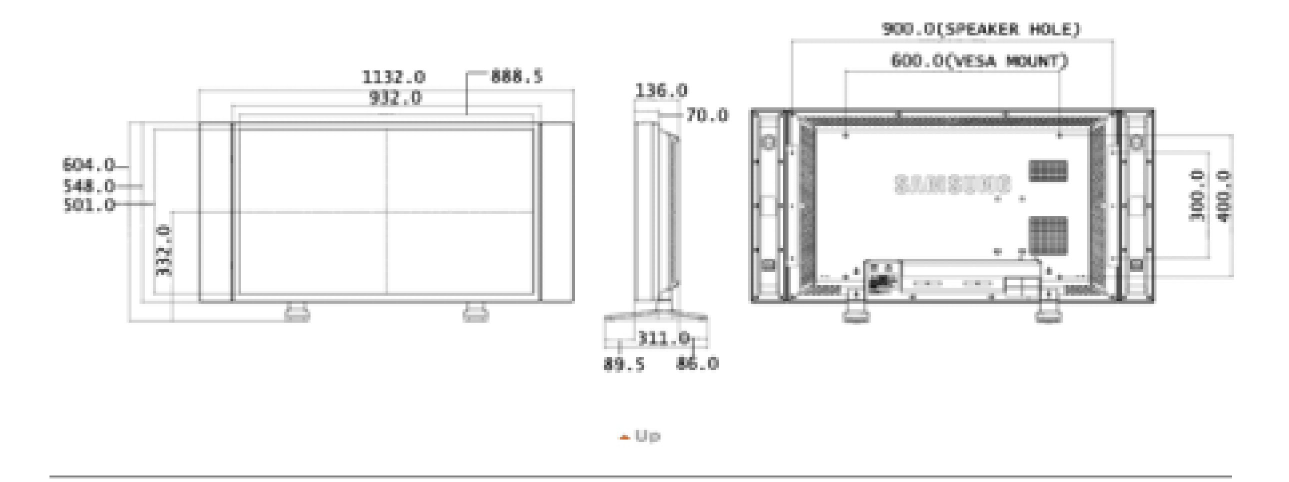
---

2. Верх монитора

NETWORK MODEL SIZE



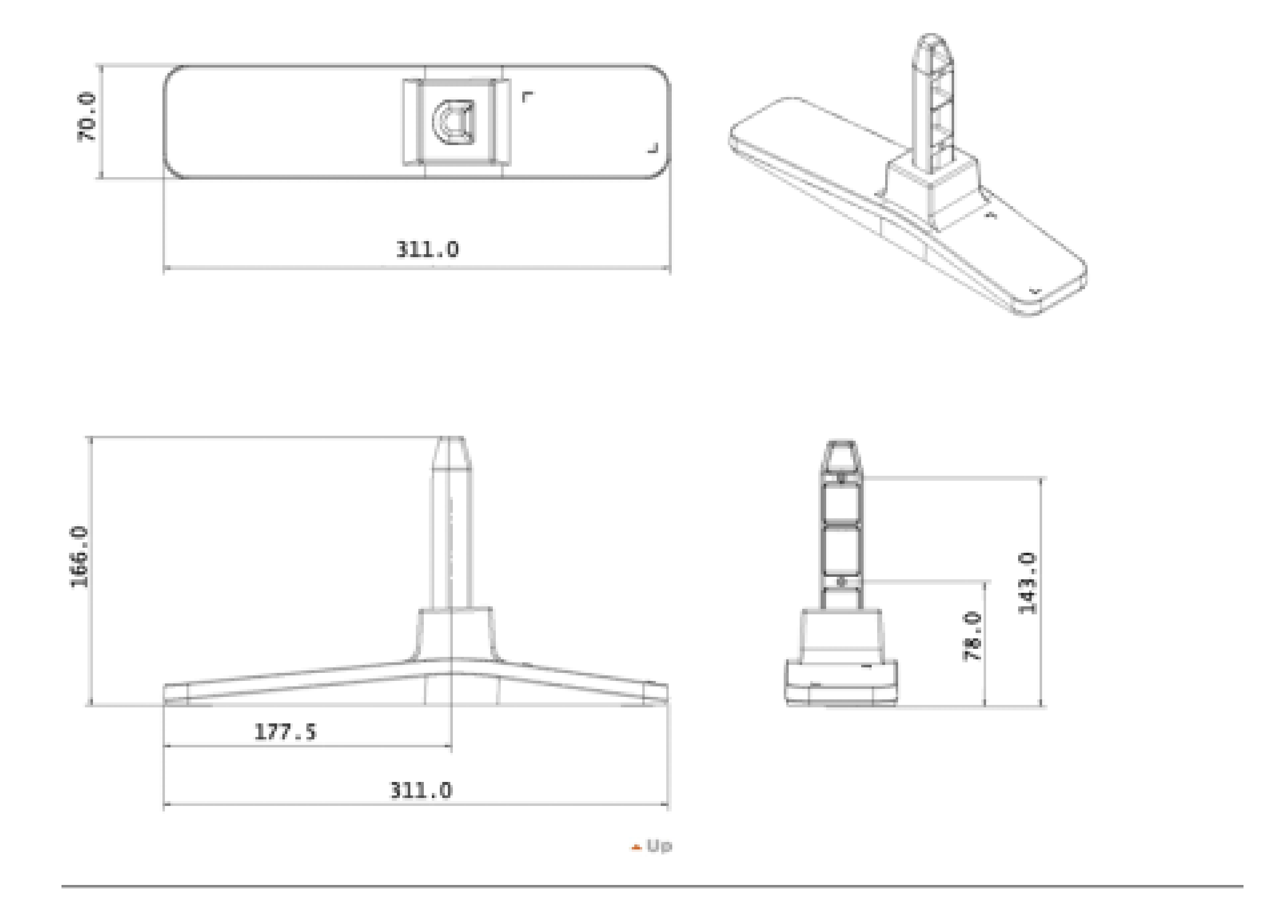
PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Up

---

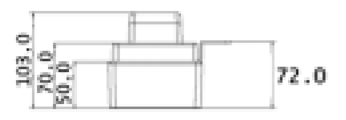
3. Подставка

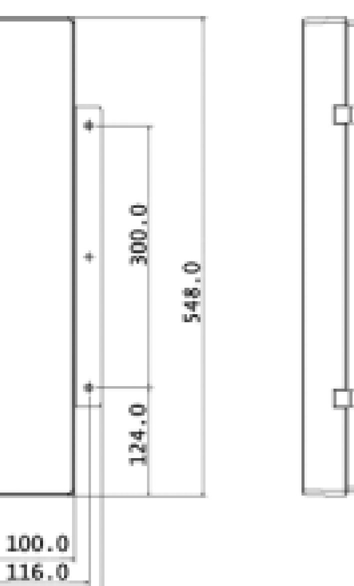


Up

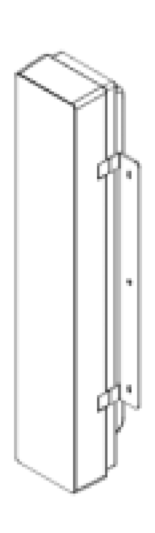
---

4. Динамик











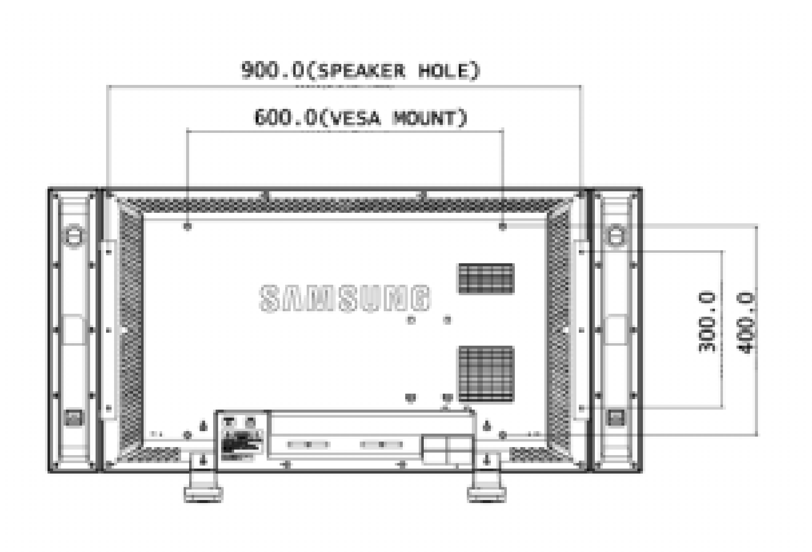


5. Как установить кронштейн VESA

- При установке VESA необходимо наличие соответствия с международными стандартами VESA.
- Информация по покупке и установке кронштейна VESA: чтобы подать заказ, обратитесь к ближайшему дистрибьютору фирмы Samsung. После размещения заказа кронштейн будет установлен специалистами.
- Перемещать монитор с ЖК-дисплеем должны, по крайней мере, 2 человека.
- Компания Samsung не несет ответственность за любые повреждения изделия или травмы, произошедшие в случае самостоятельной установке крепления на стене покупателем.



Габариты



Для монтажа кронштейна на стене используйте только крепежные винты с головкой под шлиц диаметром 6 мм и длиной от 8 до 12 мм.

Up

6. Установка настенного кронштейна

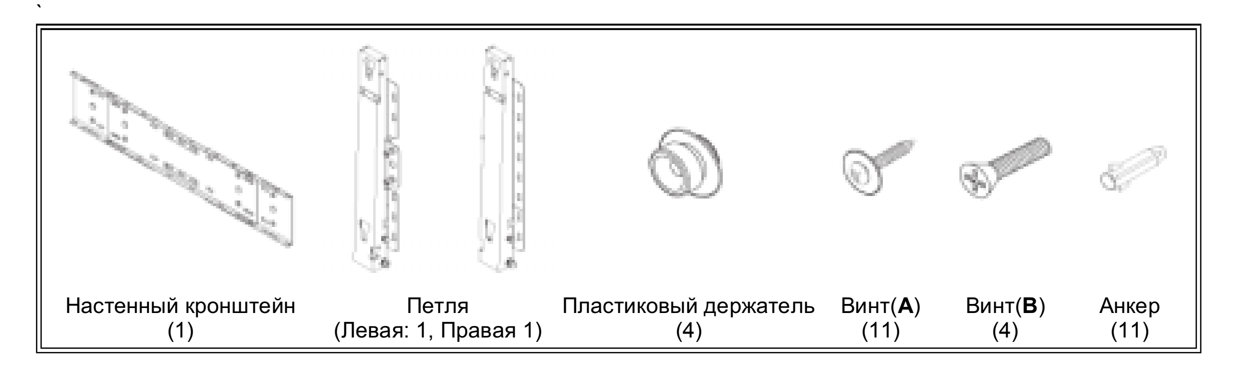
- Для установки настенного кронштейна обратитесь к специалисту.
- Samsung Electronics не несет ответственности за повреждения изделия или ущерб потребителю при установке изделия потребителем.
- Изделие предназначено для установки на бетонных стенах. При установке на отштукатуренные или деревянные поверхности изделие может держаться не надежно.



Компоненты

Используйте только те компоненты и принадлежности, которые поставляются вместе с изделием.

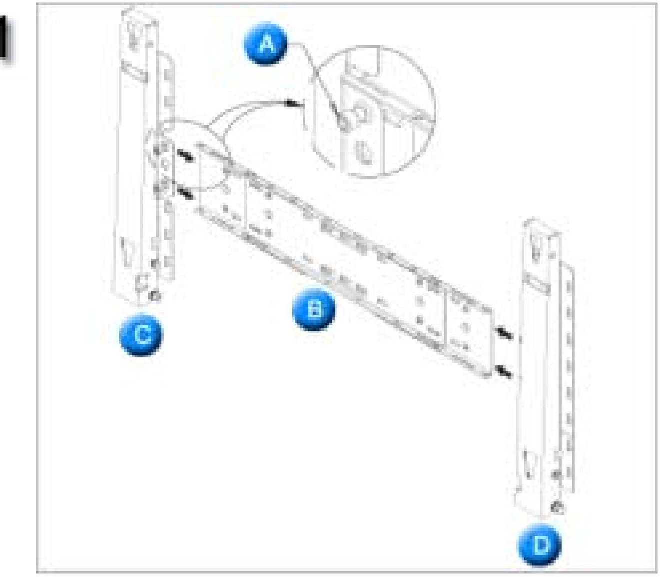
`



Настенный кронштейн	Петля	Пластиковый держатель	Винт(**A**)	Винт(**B**)	Анкер
(1)	(Левая: 1, Правая 1)	(4)	(11)	(4)	(11)

Сборка настенного кронштейна

1



Имеются две петли (левая и правая). Используйте нужную петлю.

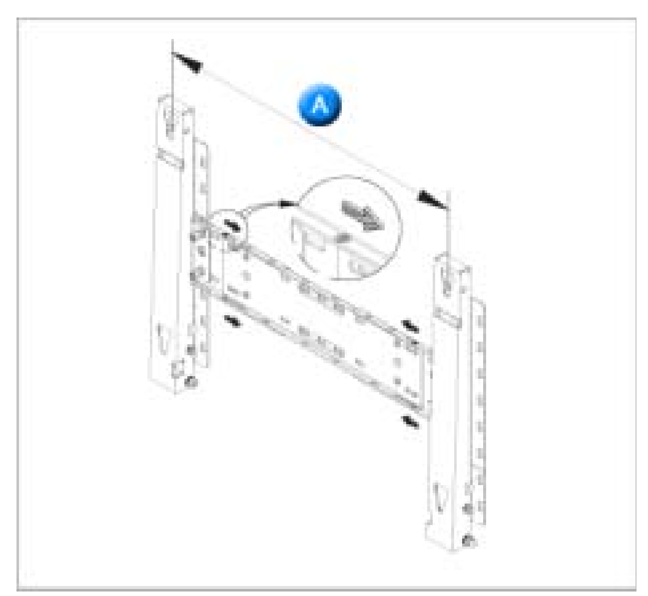
Вставьте и затяните фиксирующий винт по направлению стрелки.
После этого закрепите кронштейн на стене.

A. Фиксирующий винт
B. Настенный кронштейн
C. Петля (левая)
D. Петля (правая)

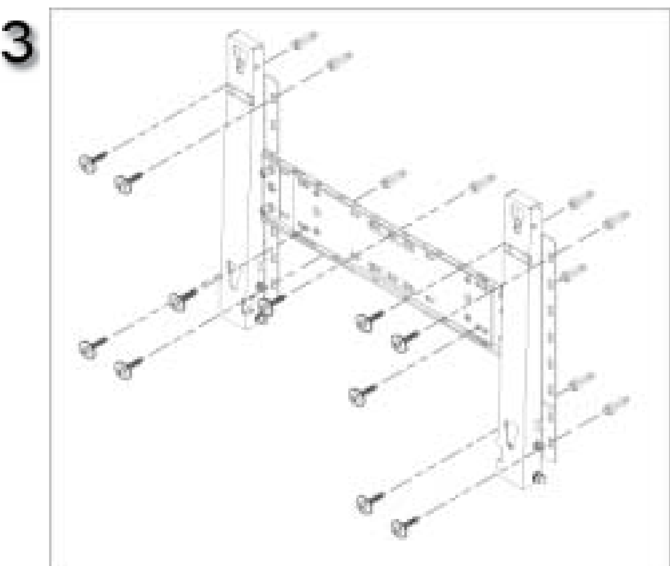
2

Прежде чем сверлить стену, проверьте расстояние между двумя контровочными отверстиями на задней стороне изделия. Если расстояние слишком мало или велико, чтобы его отрегулировать, ослабьте все или некоторые из 4 винтов на стенном кронштейне.

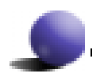
A. Расстояние между двумя контровочными отверстиями



3



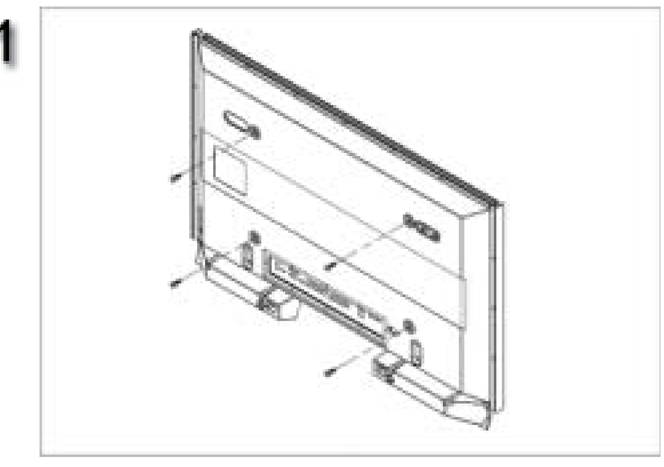
Проверьте схему установки и отметьте места сверления на стене. Для сверления отверстий глубиной более 35 мм используйте сверло 5,0 мм.
Закрепите каждый анкер в соответствующем отверстии. Совместите каждое отверстие кронштейна и петли с соответствующими отверстиями анкера вставьте и затяните 11 винтов **A**.



Для крепления изделия на настенном кронштейне

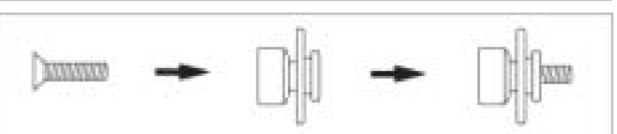
Внешний вид изделия может варьироваться в зависимости от модели. (Сборка пластикового держателя и винта происходит так же.)

1



Отвинтите 4 винта на задней стороне изделия.

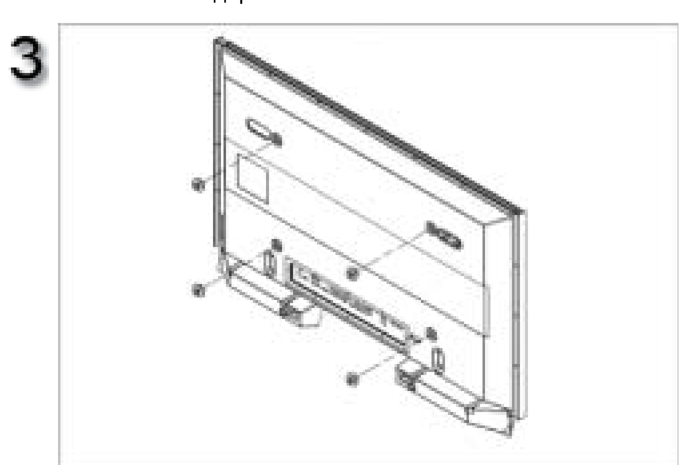




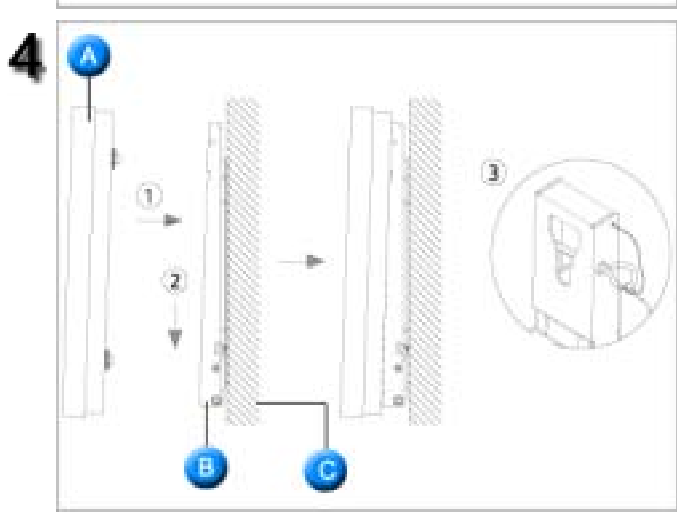
Вставьте винт **B** в пластиковый держатель.



1. Закрепив изделие на настенном кронштейне, убедитесь, что оно правильно зафиксировано на левом и правом пластиковых держателях.
2. При установке изделия на кронштейн следите, чтобы пальцы не попали в отверстия.
3. Убедитесь, что настенный кронштейн надежно прикреплен к стене, в противном случае после установки изделие может не держаться на месте.

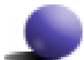


Затяните 4 винта в шаге 2 (пластиковый держатель + винт **B** в отверстия на задней стороне изделия.



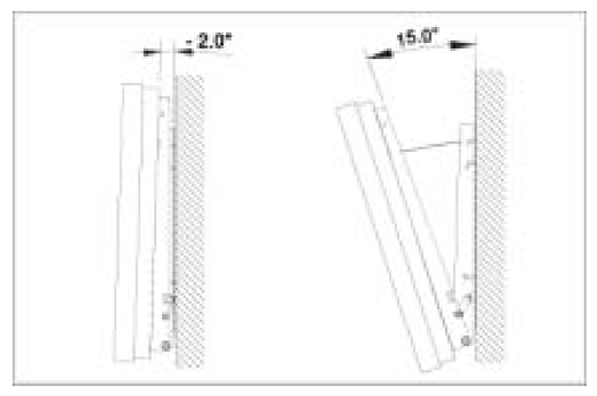
Удалите стопорный штифт **3** и вставьте 4 держателя изделия в соответствующие отверстия кронштейна **1**. Затем прочно закрепите изделие **2** на кронштейне. Не забудьте заново вставить и зафиксировать защитный штифт **3**, чтобы изделие прочно держалось на кронштейне.

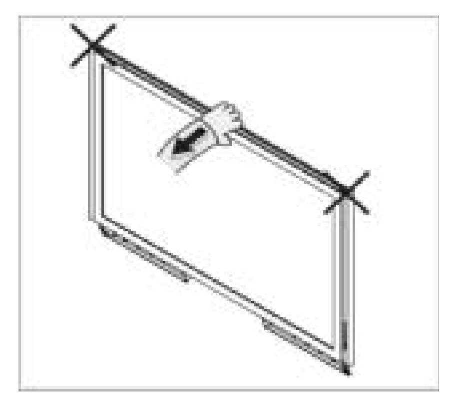
A. Монитор
B. Настенный кронштейн
C. Стена



Регулировка угла настенного кронштейна

Перед установкой на стену установите угол наклона кронштейна до -2˚.





1. Закрепите изделие на настенном кронштейне.
2. Для регулировки угла держите изделие за середину верхней части и тяните вперед (по направлению стрелки).
3. Можно установить угол наклона кронштейна между -2˚ и 20˚.

Убедитесь, что при установке угла используете при регулировке угла середину верхней части, а не левую или правую сторону изделия.

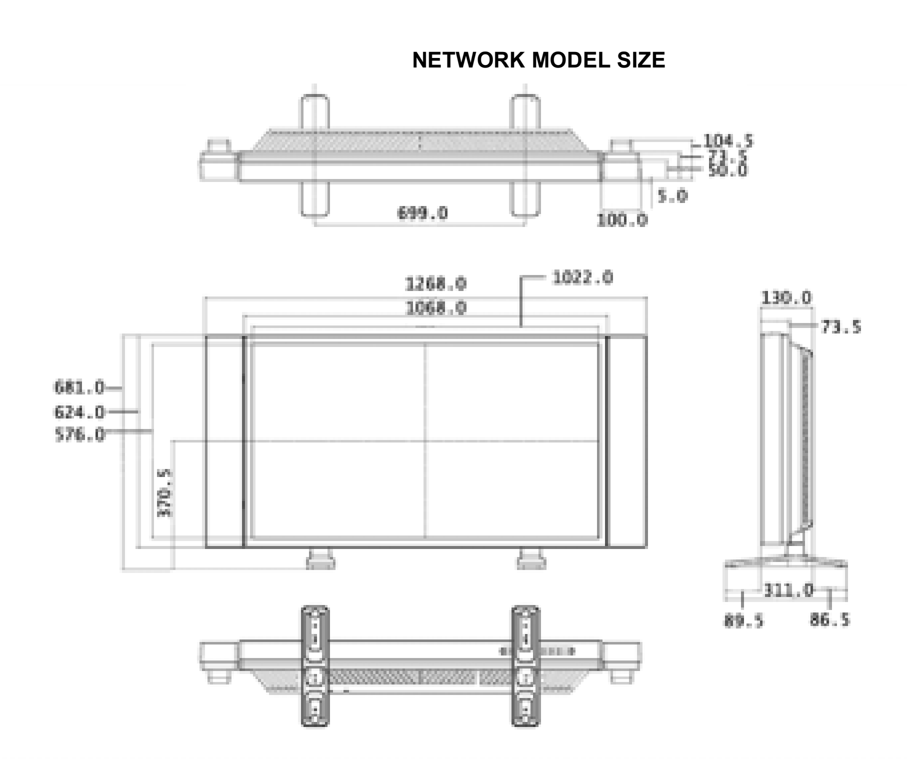
Up

SyncMaster 460DXn

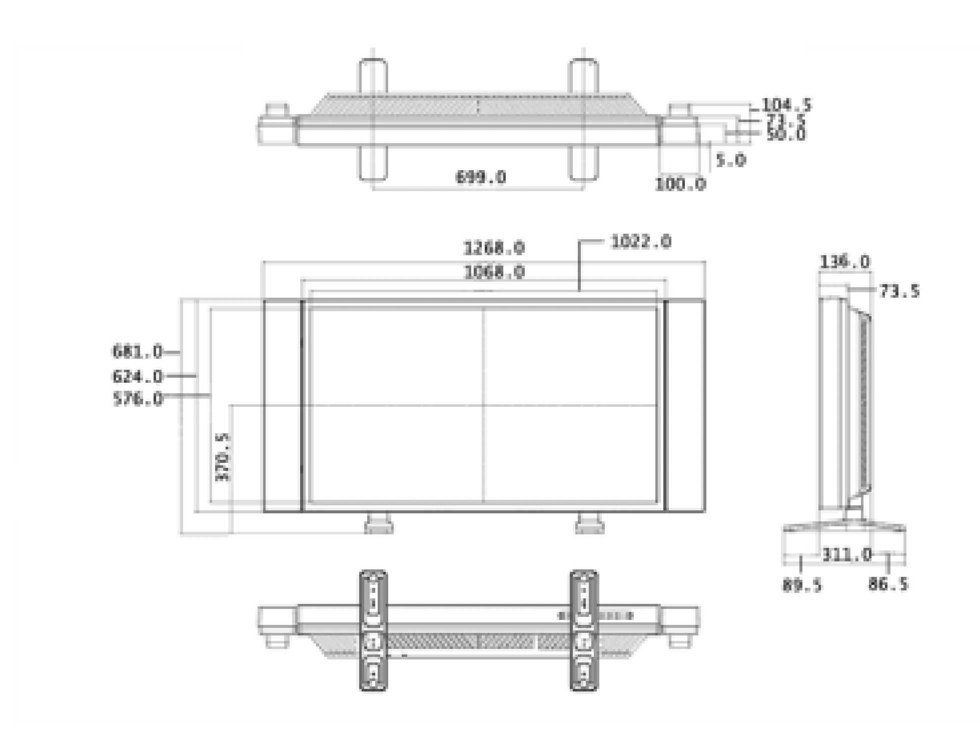
---

1. Механическая компоновка

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Be

- Set
  - 31.30 kg (with Basic Stand)
  - 36.1 kg (with Basic Stand / option protection glass)

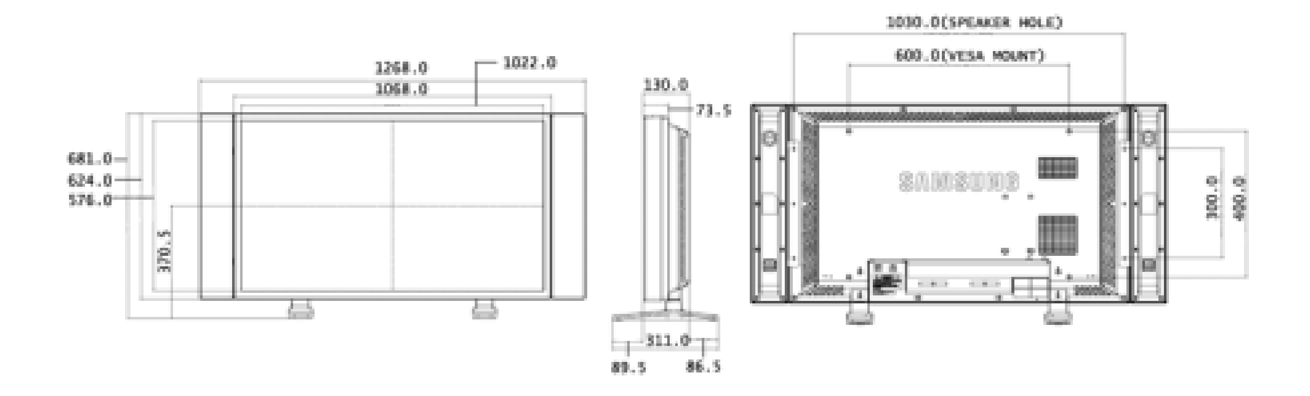
- Package
    - 37.6 kg (with Basic Stand)
    - 42.4 kg (with Basic Stand / option protection glass)

Up

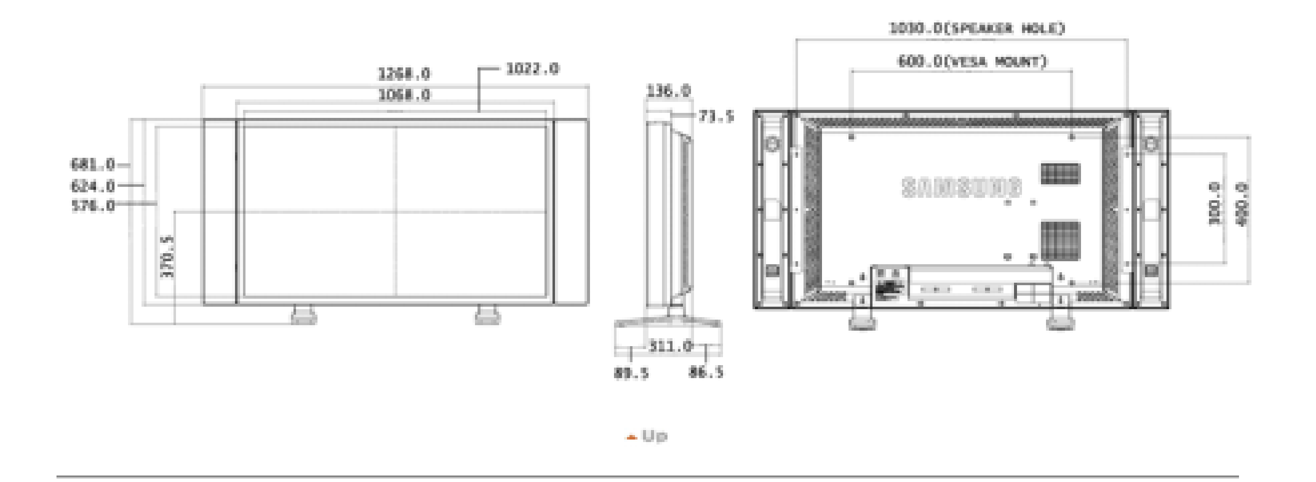
---

2. Верх монитора

NETWORK MODEL SIZE



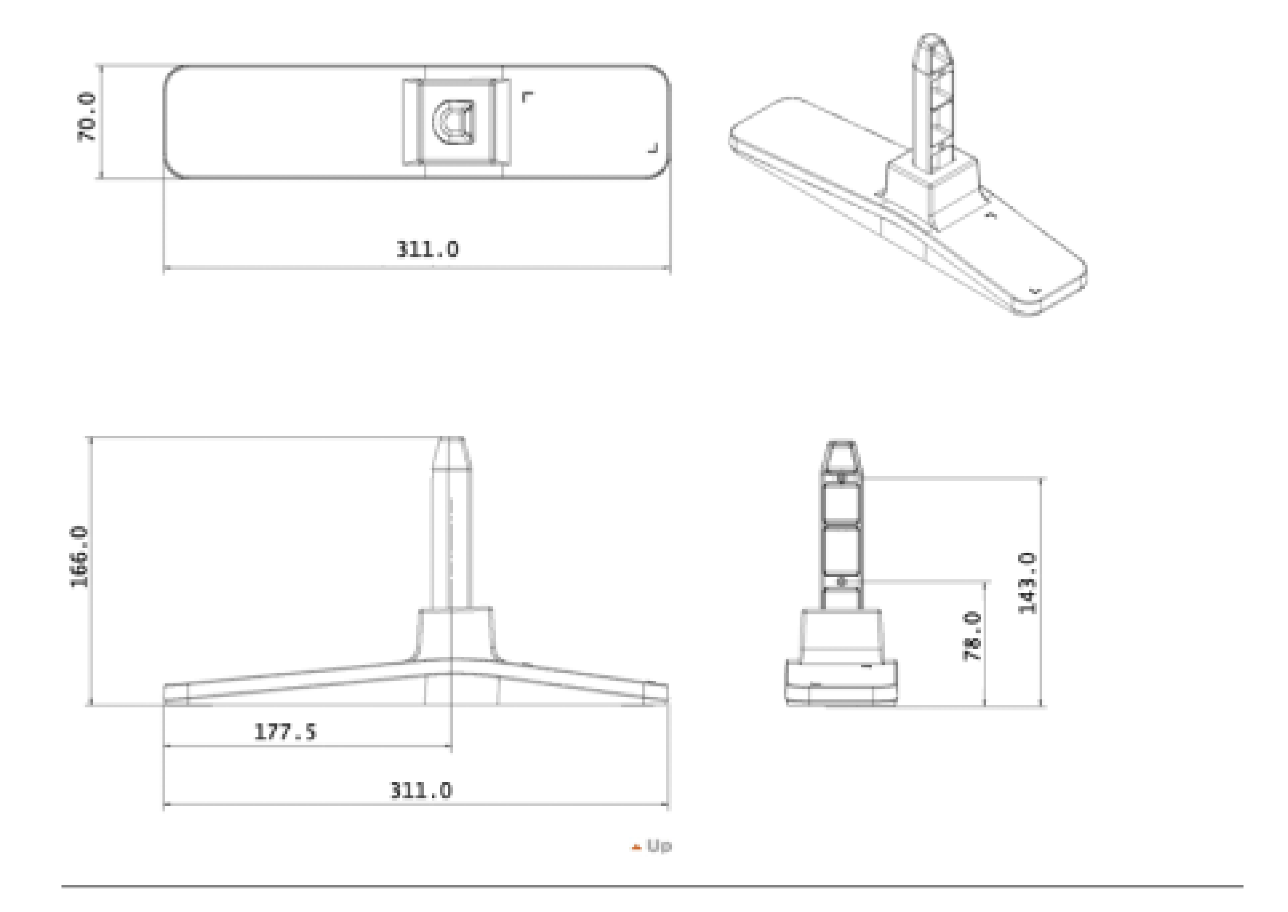
PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Up

---

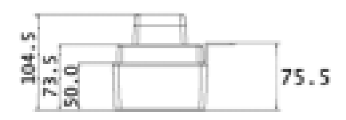
3. Подставка

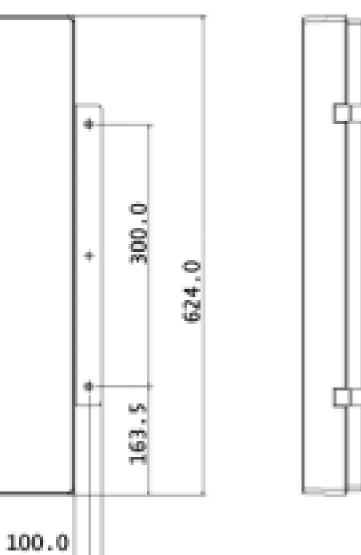


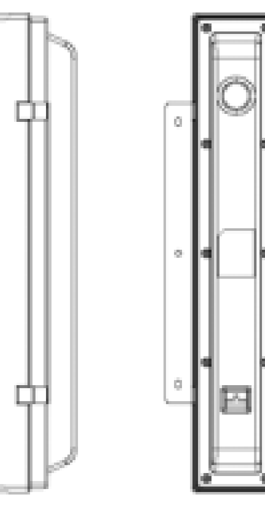
Up

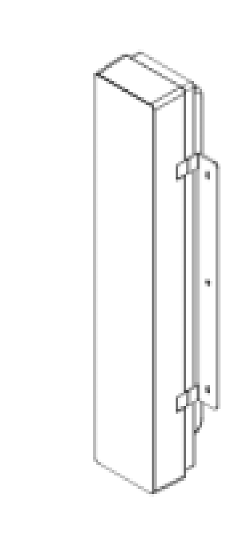
---

4. Динамик










Up

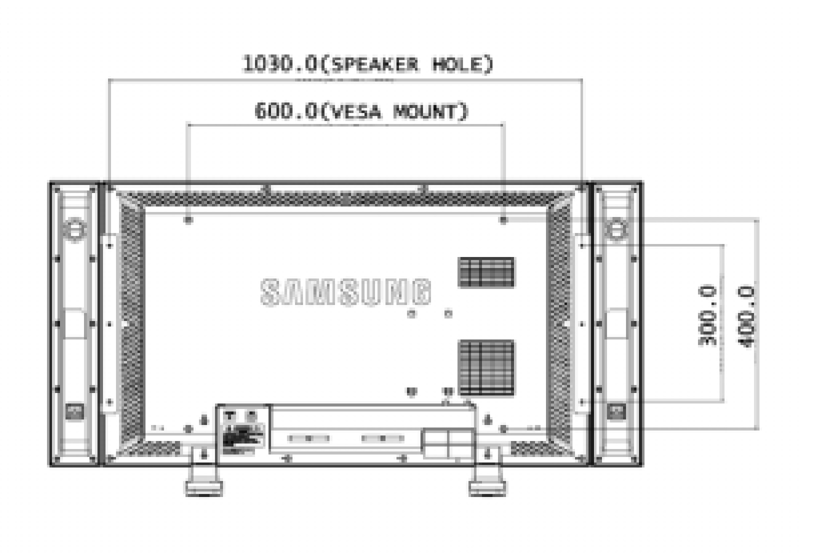


5. Как установить кронштейн VESA

- При установке VESA необходимо наличие соответствия с международными стандартами VESA.
- Информация по покупке и установке кронштейна VESA: чтобы подать заказ, обратитесь к ближайшему дистрибьютору фирмы Samsung. После размещения заказа кронштейн будет установлен специалистами.
- Перемещать монитор с ЖК-дисплеем должны, по крайней мере, 2 человека.
- Компания Samsung не несет ответственность за любые повреждения изделия или травмы, произошедшие в случае самостоятельной установке крепления на стене покупателем.



Габариты



Для монтажа кронштейна на стене используйте только крепежные винты с головкой под шлиц диаметром 6 мм и длиной от 8 до 12 мм.

Up

6. Установка настенного кронштейна

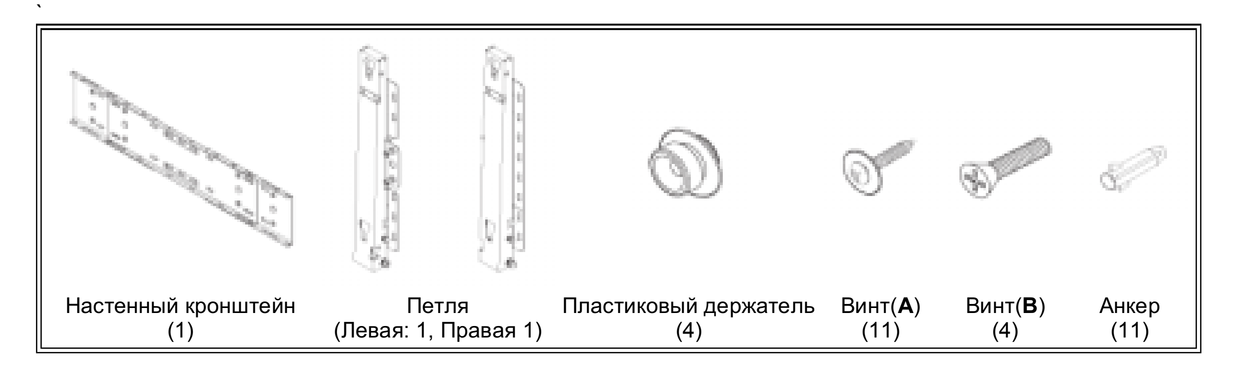
- Для установки настенного кронштейна обратитесь к специалисту.
- Samsung Electronics не несет ответственности за повреждения изделия или ущерб потребителю при установке изделия потребителем.
- Изделие предназначено для установки на бетонных стенах. При установке на отштукатуренные или деревянные поверхности изделие может держаться не надежно.



Компоненты

Используйте только те компоненты и принадлежности, которые поставляются вместе с изделием.

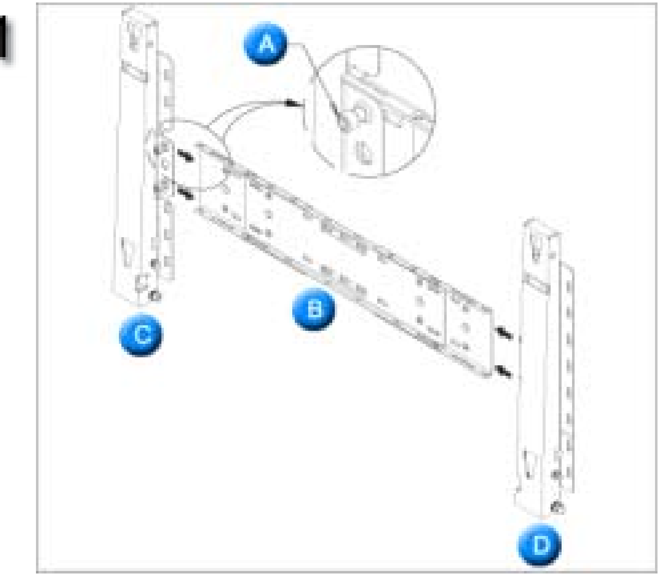
`



Настенный кронштейн (1)	Петля (Левая: 1, Правая 1)	Пластиковый держатель (4)	Винт(**A**) (11)	Винт(**B**) (4)	Анкер (11)

Сборка настенного кронштейна

1



Имеются две петли (левая и правая). Используйте нужную петлю.

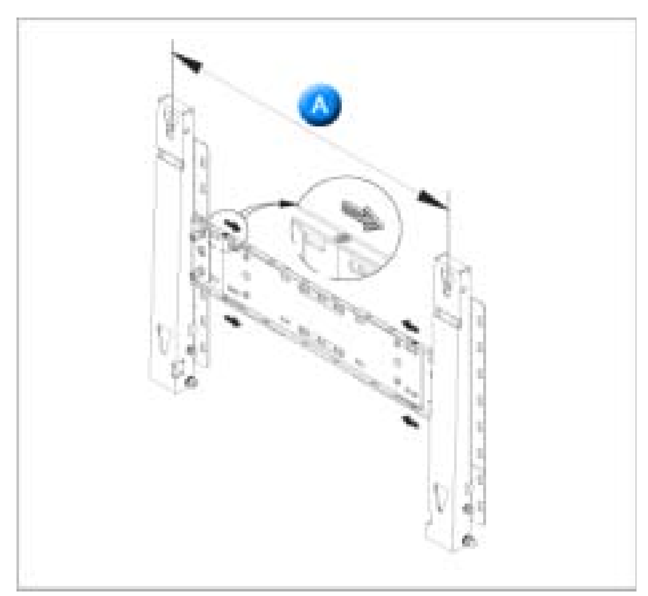
Вставьте и затяните фиксирующий винт по направлению стрелки.
После этого закрепите кронштейн на стене.

A. Фиксирующий винт
B. Настенный кронштейн
C. Петля (левая)
D. Петля (правая)

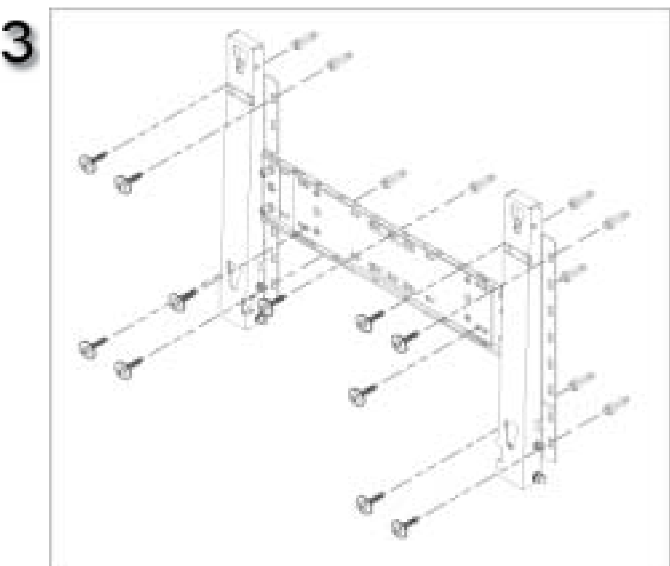
2

Прежде чем сверлить стену, проверьте расстояние между двумя контровочными отверстиями на задней стороне изделия. Если расстояние слишком мало или велико, чтобы его отрегулировать, ослабьте все или некоторые из 4 винтов на стенном кронштейне.

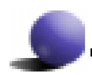
A. Расстояние между двумя контровочными отверстиями



3



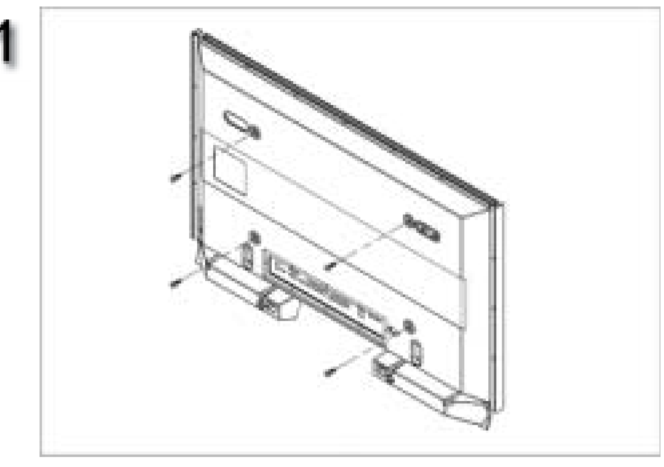
Проверьте схему установки и отметьте места сверления на стене. Для сверления отверстий глубиной более 35 мм используйте сверло 5,0 мм.
Закрепите каждый анкер в соответствующем отверстии. Совместите каждое отверстие кронштейна и петли с соответствующими отверстиями анкера вставьте и затяните 11 винтов **A**.



Для крепления изделия на настенном кронштейне

Внешний вид изделия может варьироваться в зависимости от модели. (Сборка пластикового держателя и винта происходит так же.)

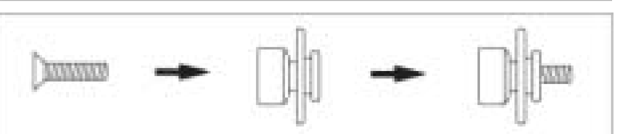
1



Отвинтите 4 винта на задней стороне изделия.



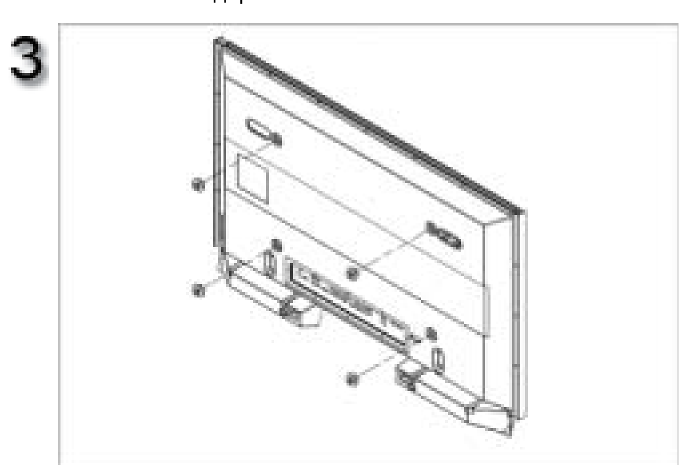
2



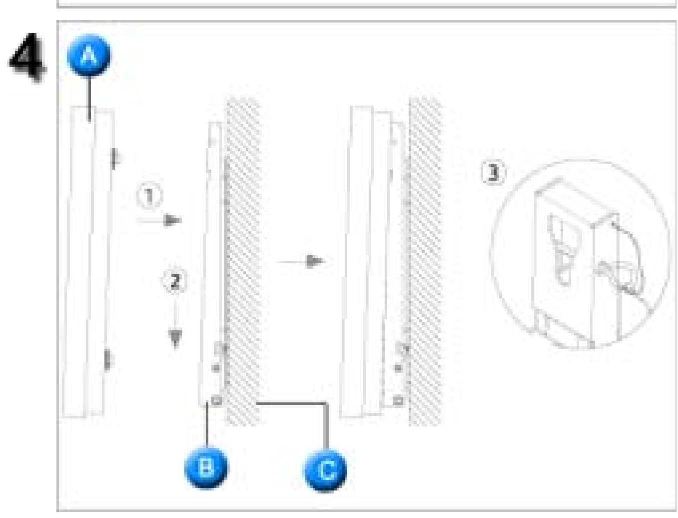
Вставьте винт **B** в пластиковый держатель.



1. Закрепив изделие на настенном кронштейне, убедитесь, что оно правильно зафиксировано на левом и правом пластиковых держателях.
2. При установке изделия на кронштейн следите, чтобы пальцы не попали в отверстия.
3. Убедитесь, что настенный кронштейн надежно прикреплен к стене, в противном случае после установки изделие может не держаться на месте.

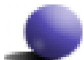


Затяните 4 винта в шаге 2 (пластиковый держатель + винт **B** в отверстия на задней стороне изделия.



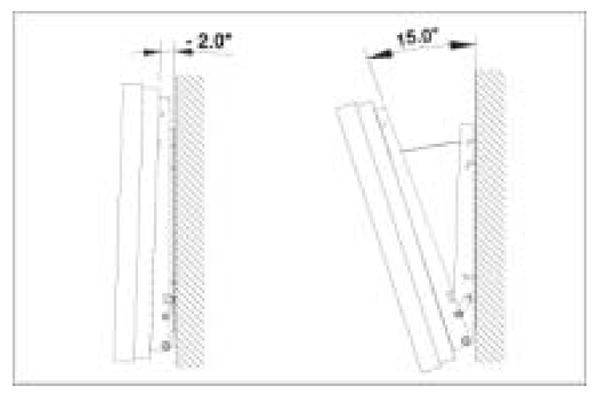
Удалите стопорный штифт **3** и вставьте 4 держателя изделия в соответствующие отверстия кронштейна **1**. Затем прочно закрепите изделие **2** на кронштейне. Не забудьте заново вставить и зафиксировать защитный штифт **3**, чтобы изделие прочно держалось на кронштейне.

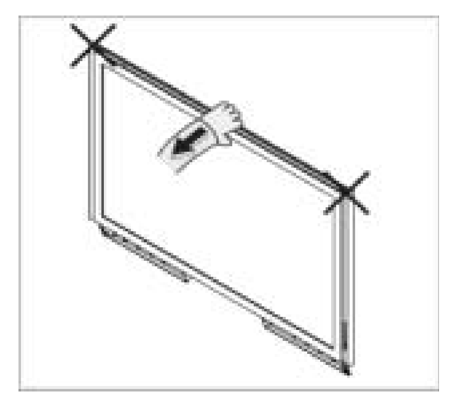
A. Монитор
B. Настенный кронштейн
C. Стена



Регулировка угла настенного кронштейна

Перед установкой на стену установите угол наклона кронштейна до -2˚.





1. Закрепите изделие на настенном кронштейне.
2. Для регулировки угла держите изделие за середину верхней части и тяните вперед (по направлению стрелки).
3. Можно установить угол наклона кронштейна между -2˚ и 20˚.

Убедитесь, что при установке угла используете при регулировке угла середину верхней части, а не левую или правую сторону изделия.

Up



SyncMaster



Цвет и внешний вид изделия могут различаться в зависимости от модели, а характеристики изделия могут изменяться без предварительного уведомления с целью усовершенствования.

Подключение

Комплект для установки подставки

Примечание

- Используйте только винты, включенные в комплект поставки.

предостережение

Samsung Electronics не несет ответственности за повреждения в результате использования кронштейнов, отличающихся от описанных выше.

Установка Временная подставка





Левая подставка

Правая подставка

предостережение

Переверните табличку "CAUTION".



1) Для защиты устройства в комплект поставки включена защитная крышка. Это приспособление защищает отверстия в нижней части монитора, в которое вставляется подставка. При установке к монитору набора для настенного крепления необходимо поместить защитную крышку на него.

2) Вставьте подставку в отверстие в нижней части монитора. Вставьте винт, прилагаемый к защитной крышке, в помеченное отверстие и надежно затяните его.

предостережение

В зависимости от модели разрешение может быть разным. Для получения сведений об оптимальной настройке разрешения см. руководство пользователя.



Кабель питания заземлен

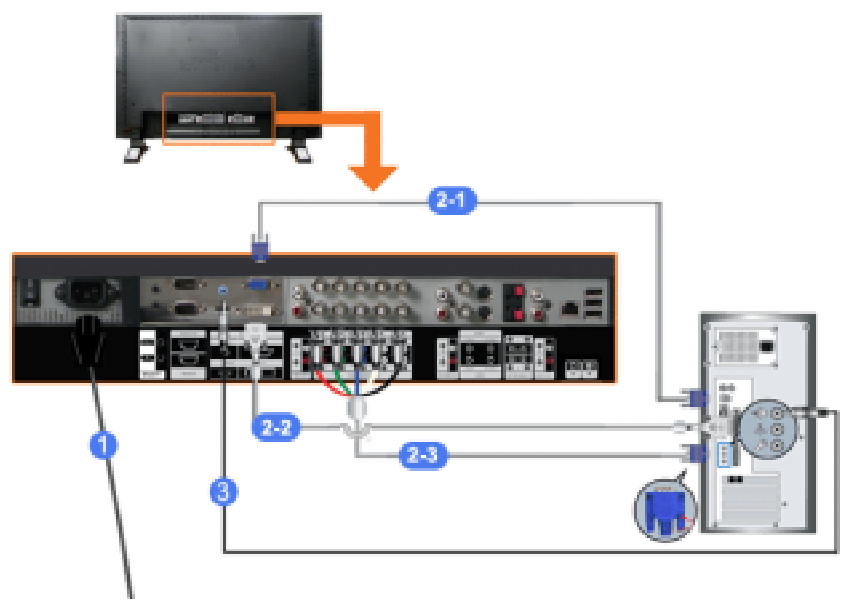
В случае неисправности провод заземления может привести к поражению электрическим током. Выполните правильное подключение провода заземления перед подключением устройства к электросети. При отключении провода заземления предварительно отключите устройство от электросети.



Примечание

- К монитору, кроме компьютера, можно подключать такие источники аудио-видеосигналов, как DVD-проигрыватели, видеомагнитофоны или видеокамеры. Подробную информацию по подключению источников аудио-видеосигналов см. в пункте"Средства управления пользователя" в разделе "Настройка монитора".

Подключение к компьютеру

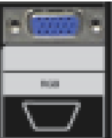


1) Подсоедините электрический шнур Вашего монитора к разъему питания на задней панели монитора.

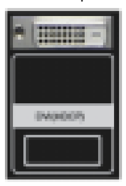
   Включите выключатель питания.

2) Существует 3 способа D-sub кабеля к монитору.
   Выберите один из описанных ниже способов:

   2-1) Использование соединителя D-sub (аналогового) на видеоплате.
   Подключите кабель D-SUB к 15-контактному порту **RGB** на задней панели монитора и **15-контактному порту D-SUB** на компьютере.

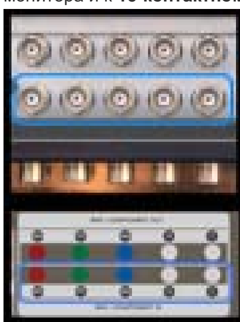
   

   2-2) Использование соединителя DVI (цифрового) на видеоплате.
   Подключите кабель DVI к порту **DVI(HDCP)** на задней панели монитора и к порту **DVI** на компьютере.

   2-3)
   Использование соединителя BNC (аналогового) на видеоплате.
   Подключите кабель BNC к порту **BNC/COMPONENT IN - R, G, B, H, V** на задней панели

монитора и к **15-контактному порту D-SUB** на компьютере



3) Соедините аудиокабелями разъемы Audio (L) и Audio (R) DVD-проигрывателя, видеомагнитофона или видеокамеры с разъемами аудио-входов монитора L и R.

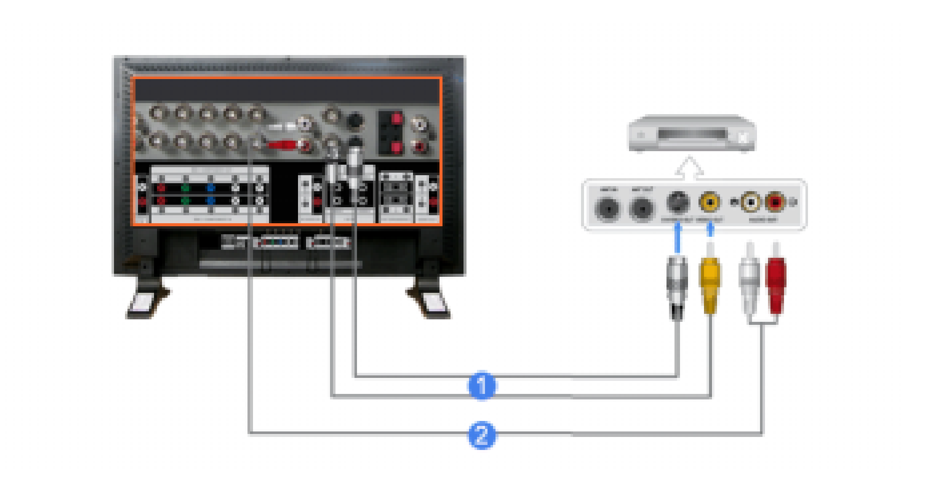
Примечание

- Включите компьютер и монитор.

Примечание

- Кабель DVI или BNC не входит в комплект поставки.
  Для покупки дополнительного оборудования обращайтесь в местный сервисный центр Samsung Electronics.

Подключение видеомагнитофона



1) Все устройства - источники аудио-видеосигналов, например, видеомагнитофоны или видеокамеры, подключаются к разъему Разъем для подключения **AV IN [VIDEO]** или Разъем для подключения **AV IN [S-VIDEO]** на мониторе с помощью кабеля S-VHS или BNC.

2) Подключите разъемы Audio (L) (Аудио (Л)) и Audio (R) (Аудио (П)) видеомагнитофона или видеокамеры к разъемам монитора **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** с помощью кабелей.

Примечание

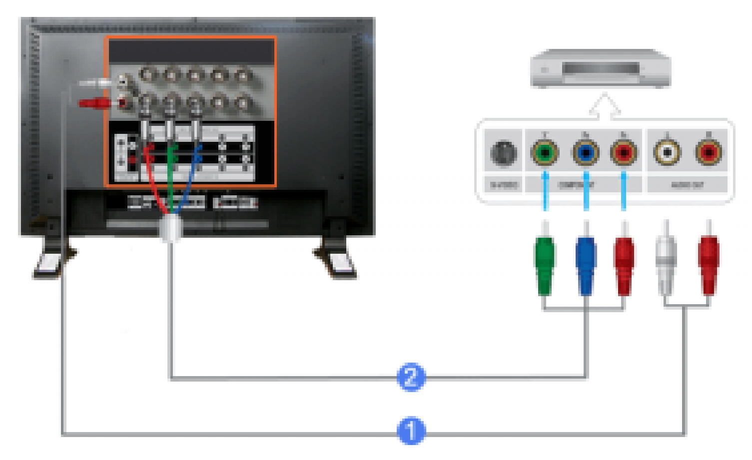
- Выберите вход **AV** или **S-Vide**, к которому подключен видеомагнитофон или видеокамера, используя кнопку выбора источника (Source) на передней панели монитора.

- Затем запустите видеомагнитофон или видеокамеру, предварительно вставив DVD-диск или кассету.

Примечание

- Кабель S-VHS или BNC не входит в комплект поставки.

Подключение DVD-проигрывателя



1) Соедините с помощью комплекта аудио-кабелей разъемы выхода аудиосигнала (AUDIO OUTPUT) видеокамеры и входные разъемы аудиосигнала **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** на мониторе.

2) Соедините с помощью видеокабеля разъем выхода видеосигнала (VIDEO OUTPUT) на видеокамере и входной разъем видеосигнала **BNC/COMPONENT IN - подключение портов PR, Y, PB** на мониторе.

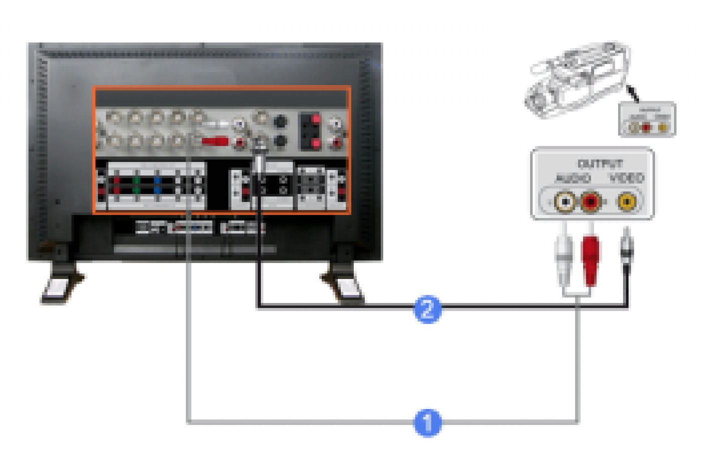
Примечание

- Выберите вход **Component**, к которому подключен DVD-проигрыватель, используя кнопку выбора источника (Source) на передней панели монитора.
- Затем запустите DVD-проигрыватель, предварительно вставив DVD-диск.

Примечание

- Кабель Component не входит в комплект поставки.
  Описание выхода Component video см. в руководстве пользователя DVD-проигрывателя.

Подключение видеокамеры



1) Найдите выходные разъемы аудио/видеосигналов на видеокамере. Обычно они находятся на боковой или задней стороне.
   Соедините с помощью комплекта аудио-кабелей разъемы выхода аудиосигнала (AUDIO OUTPUT) видеокамеры и входные разъемы аудиосигнала **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** на мониторе.

2) Соедините с помощью видеокабеля разъем выхода видеосигнала **(VIDEO OUTPUT)** на видеокамере и входной разъем видеосигнала **AV IN [VIDEO]** на мониторе.

Примечание

- Выберите вход **AV**, к которому подключен видеокамера, используя кнопку выбора источника (Source) на передней панели монитора.
- Затем запустите видеокамеру, предварительно вставив кассету.

Примечание

- Изображенные аудио-видеокабели обычно входят в комплект принадлежностей видеокамеры .

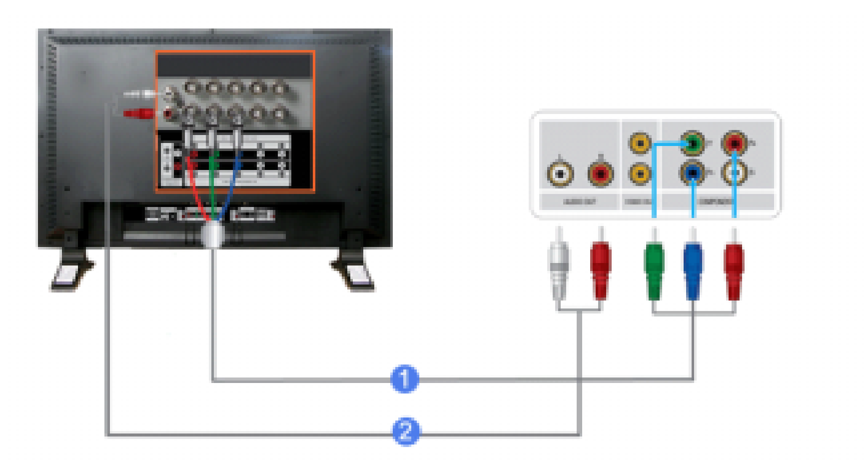
  (в противном случае их нужно приобрести.)

Если видеокамера обеспечивает стерео-запись звука, то необходим комплект из двух кабелей.

Подключение видеоприставки

Примечание

- Подключение типичной видеоприставки показано ниже.



1) Соедините видеокабелем разъемы подключение компонентов **BNC/COMPONENT IN - подключение портов PR, Y, PB** на мониторе и разъемы PR, Y, PB на видеоприставке.

2) Соедините с помощью комплекта аудиокабелей разъемы Разъем для подключения аудиосигнала **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** на мониторе и разъемы AUDIO OUT на видеоприставке.

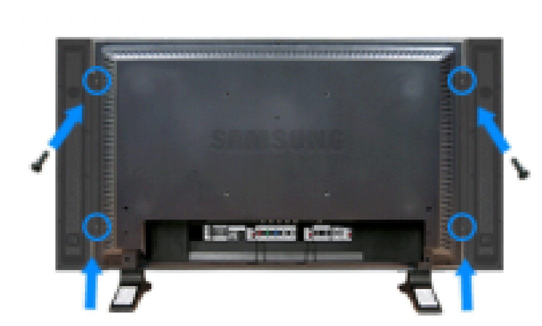
Примечание

- Выберите вход **Component**, к которому подключен видеоприставки, используя кнопку выбора источника (Source) на передней панели монитора.

Примечание

- Описание выхода Component video см. в руководстве пользователя видеоприставки.

Подключение динамиков



Примечание

- Прикрепите динамик к телевизору с помощью винтов.
  * Установите комплект громкоговорителей без подставки.



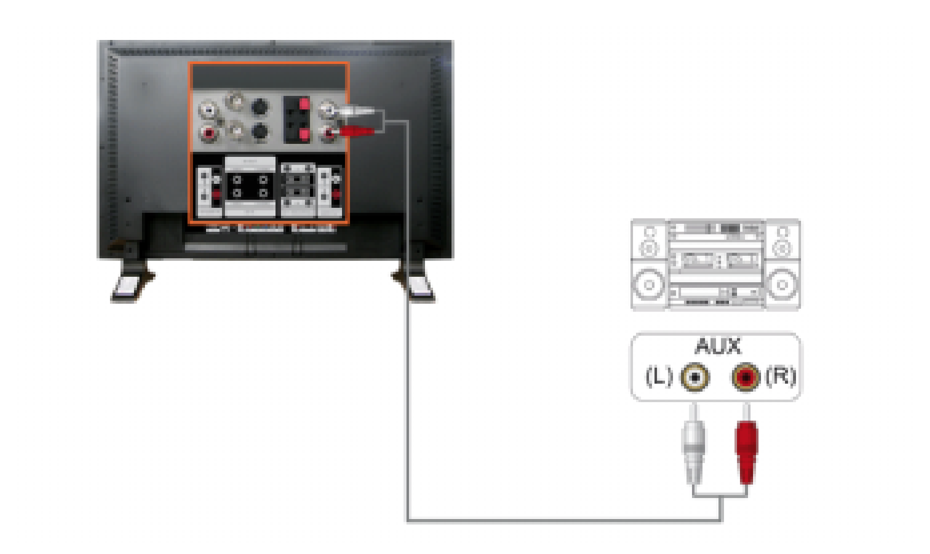
Примечание

- Соедините предназначенным для этого кабелем разъем для подключения динамика на задней стороне телевизора и соответствующий ему разъем на задней стороне динамика.

Примечание

- Не перемещайте телевизор, держа его за прикрепленный к нему динамик.
  В противном случае можно повредить устройство крепления динамика к телевизору.

Подключение аудиосистемы



Примечание

- Соедините с помощью комплекта аудиокабелей разъемы AUX L, R аудиосистемы и разъемы **AUDIO OUT [L-AUDIO-R]** на мониторе.

Подключение проводного пульта дистанционного управления



Примечание

- Можно управлять монитором, включив функцию приема сигналов пульта ДУ от других устройств, используя терминал REMOTE OUT.
- Можно управлять устройством, включив функцию приема сигналов пульта ДУ от других устройств, используя терминал REMOTE IN.

Примечание

- Ограничения: функция доступна только тогда, когда другие устройства поддерживают разъемы ввода/вывода проводного пульта дистанционного управления.

Подсоединение HDMI



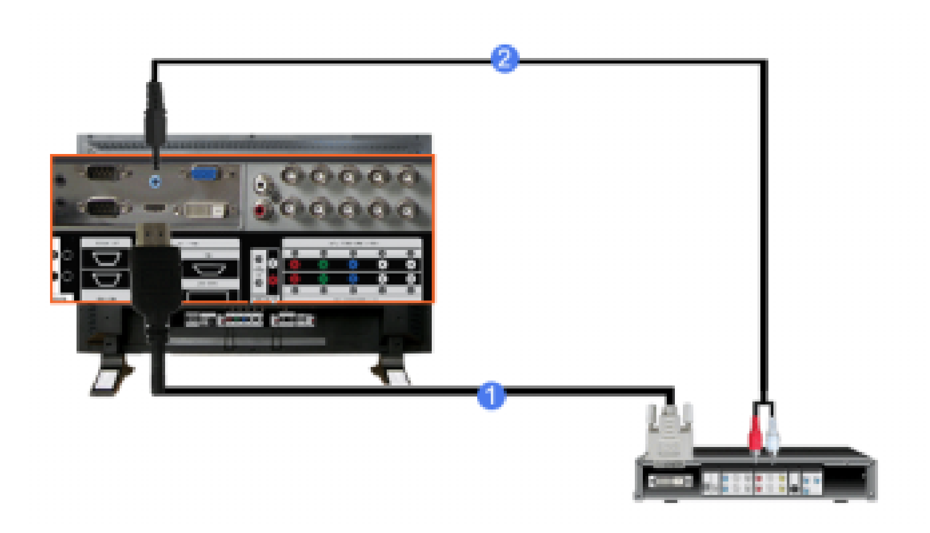
Примечание

- Такие источники сигнала, как цифровой проигрыватель DVD, подключаются к разъему монитора HDMI IN с помощью кабеля HDMI.

Примечание

- Компьютер невозможно подключить к разъему HDMI IN.

Подключение к разъему DVI с использованием кабеля HDMI



1) Подсоедините выходной разъем DVI цифрового устройства вывода к разъему HDMI IN монитора с помощью кабеля DVI-HDMI.

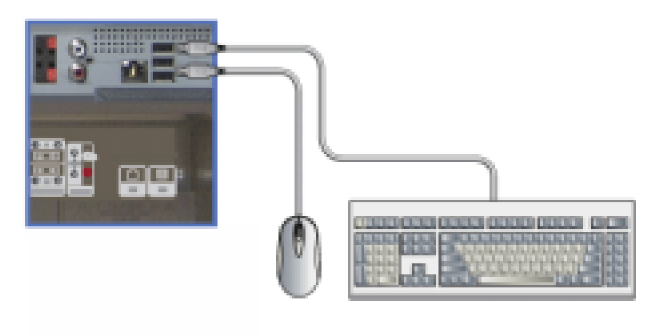
2) Подсоедините красный и белый разъемы кабеля RCA-стерео (для компьютера) к выходным аудиоразъемам того же цвета на цифровом устройстве вывода и подсоедините разъем на противоположной стороне к разъему HDMI/PC DVI-D AUDIO IN на мониторе.

Подсоедините кабель LAN.



1) Подсоедините кабель LAN.

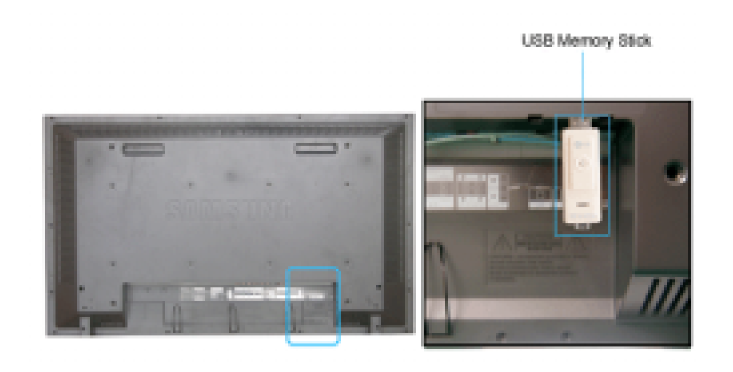
Подсоединение кабеля USB

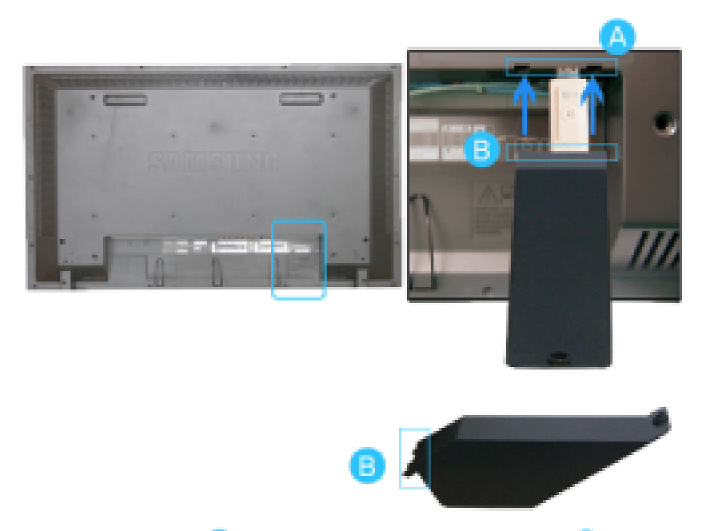


1) Можно подсоединить такие устройства USB, как мышь или клавиатура.

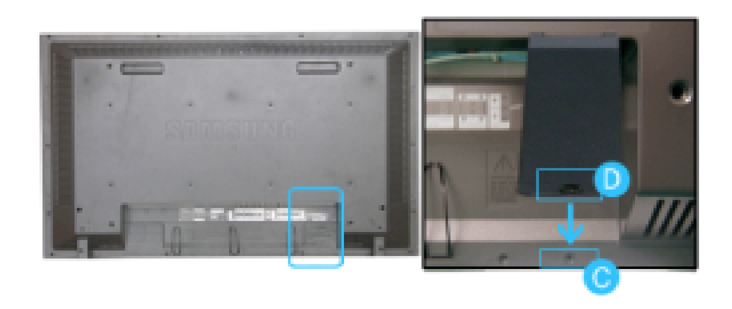
Использование держателя USB

При использовании небольшого внешнего устройства, например переносной карты memory stick, когда оно подключается к разъему USB на задней панели монитора, возможна кража или потеря этого устройства. Установка держателя USB после установки внешнего устройства позволяет предотвратить кражу или потерю.

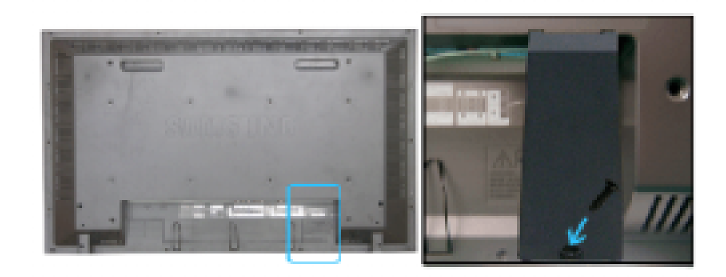




1) Вставьте деталь B держателя USB в углубление в детали A на задней панели монитора.



2) Выровняйте деталь D держателя USB с углублением в нижней части C на задней панели монитора.
Выровняйте деталь D держателя USB с нижней деталью C на задней панели монитора.

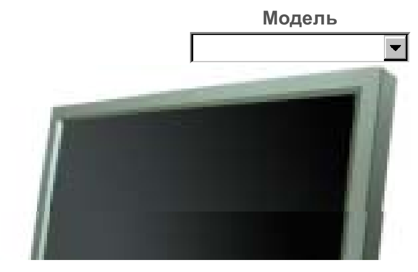


3) Вставьте винт в углубление, выровненное в шаге [2], и затяните его.
Выровняйте детали C и D и скрепите их винтом.



SyncMaster

www.samsung.com



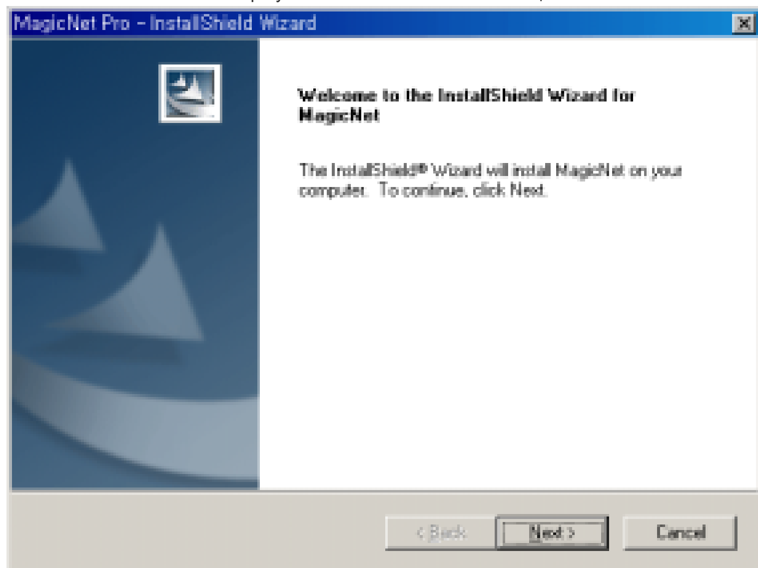
Цвет и внешний вид изделия могут различаться в зависимости от модели, а характеристики изделия могут изменяться без предварительного уведомления с целью усовершенствования.

Работа с программным обеспечением

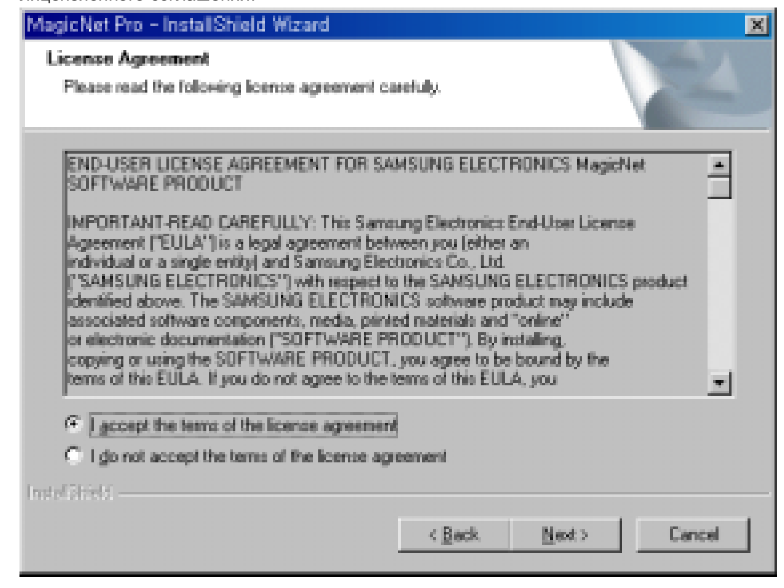
Installation MagicNet

Установка

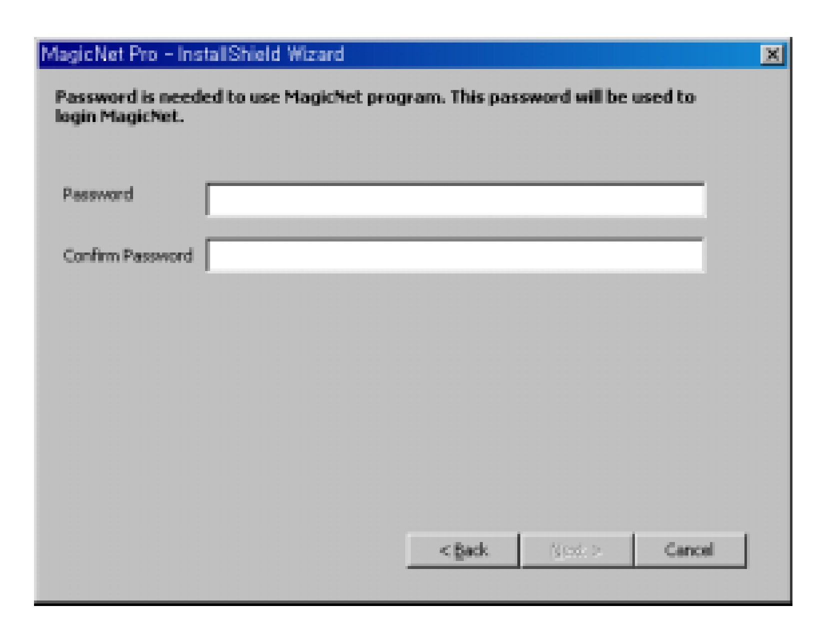
1. Вставьте инсталляционный компакт-диск в привод для компакт-дисков (CD-ROM).
2. лкните на инсталляционном файле MagicNet.
3. После появления окна мастера установки InstallShield Wizard щелкните мышью на кнопке Далее.



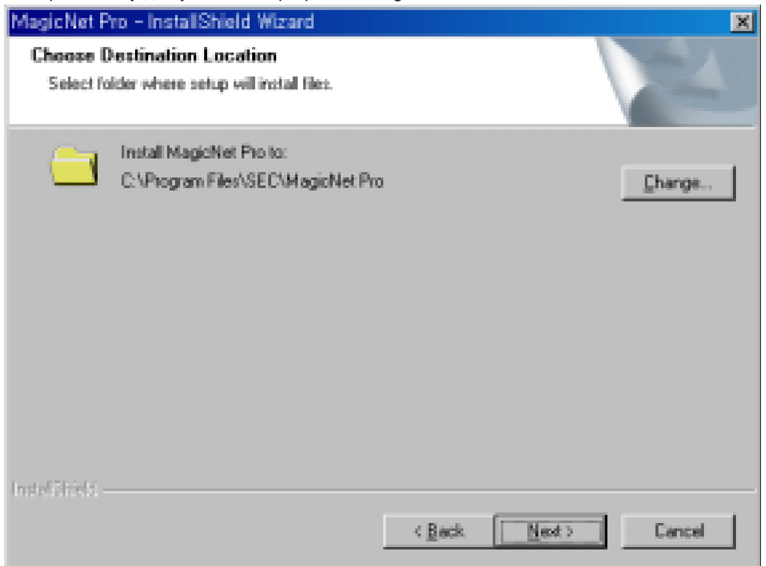
4. Если вы согласны с условиями использования программы, выберите Я принимаю условия лицензионного соглашения.



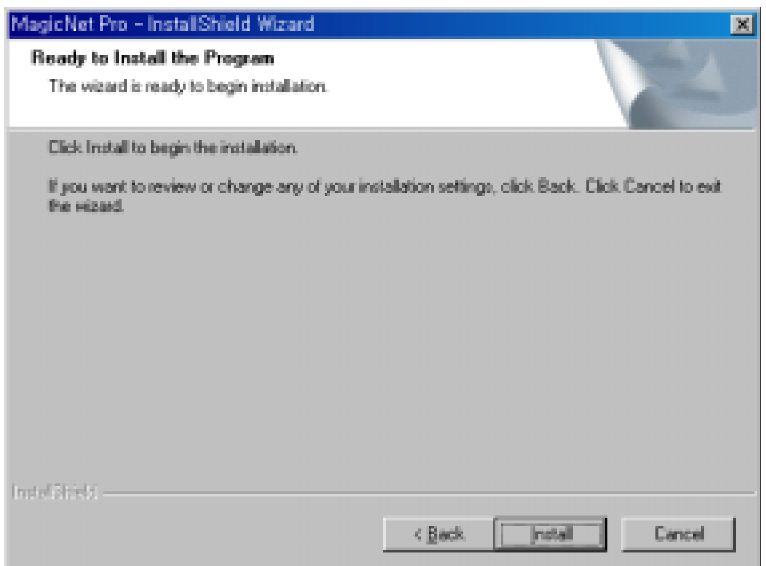
5. Необходимо войти в программу MagicNet Server. Для входа введите пароль. После входа в программу пароль не может быть изменен.



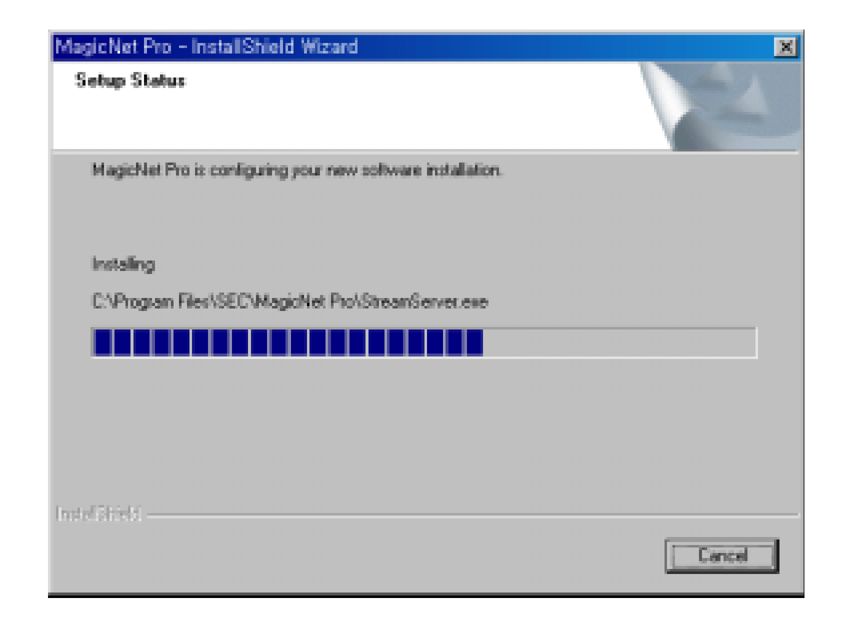
6. Выберите папку для установки программы MagicNet.



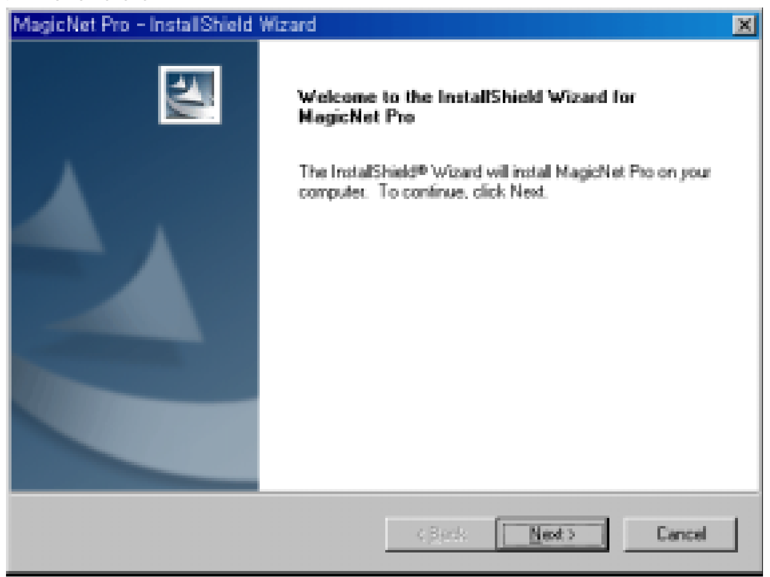
7. лкните на Установить.



8. Появится диалоговое окно Состояние установк.



9. Для нормальной работы программы MagicNet Server рекомендуется перезапустить систему. лкните на Готово.



10. После завершения установки на рабочем столе компьютера появится значок запуска программы MagicNet.

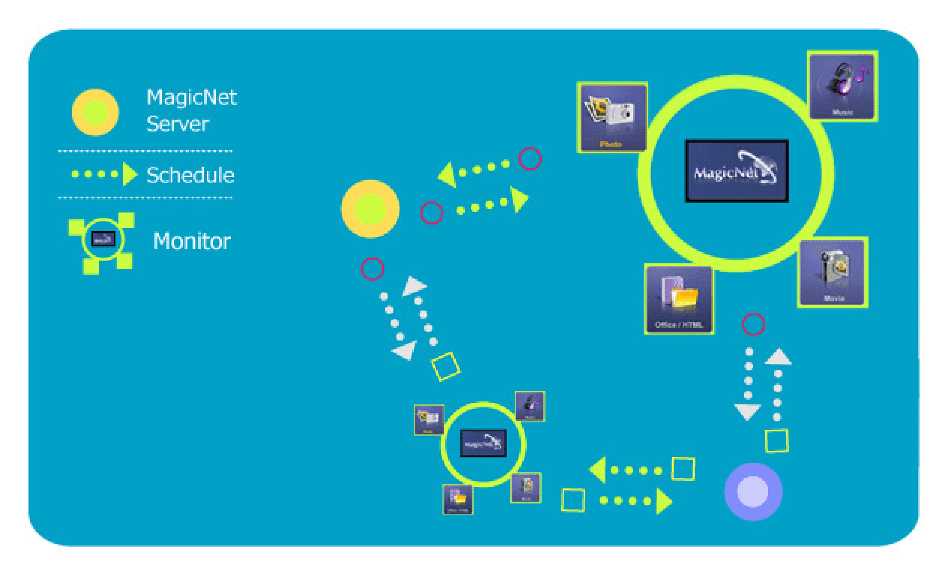


11. Для запуска программы сделайте двойной щелчок на значке.

Требования к системе сервера

	Процессор	ОЗУ	Сеть Ethernet	ОС	Приложение
Минимум	P1,8 ГГц	256M	100M/1G	Windows XP Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 или более поздняя версия
Рекомендуется	P3,0 ГГц	512M			

Что такое MagicNet?



MagicNet использует сеть Ethernet для серверов и мониторов, передачи по сети файлов мультимедиа (файлов изображений, музыкальных файлов и фильмов) и файлов HTML и PDF с сервера на мониторы. К серверу по сети подключаются несколько мониторов. С сервера можно передавать файлы на все мониторы одновременно или один файл на один монитор. Существует два способа передачи файлов. Первый способ - на сервере регистрируется расписание для мониторов, а затем файлы передаются согласно данному расписанию. Второй способ - монитор выполняет поиск файлов, зарегистрированных в списке библиотеки на сервере, затем принимает и воспроизводит их. Если подключено несколько серверов, монитор может выбрать сервер и получить с него расписание. У монитора имеется встроенная функция соединения с Интернетом. Серверы и мониторы подключены к сети. Каждому серверу или монитору присвоено уникальное имя для идентификации в сети. Подключение сервера и монитора возможно только при наличии у них одинакового имени сервера. Например, если имя сервера "MagicNet'", то с данного сервера могут принимать расписания только мониторы с именем сервера "MagicNet". Если монитору не удается найти сервер с настроенным на нем именем, он будет ждать, пока не появится сервер с таким именем. Однако когда включена функция автоматического подключения, монитор попытается подключиться к другим серверам и подключится к серверу, который ответит первым.

Основные функции MagicNet

1. Произвольная настройка экрана
   → Можно настраивать экраны, отображаемые на мониторе, произвольно размещать и воспроизводить несколько областей, а также изменять свойства области.

2. Загрузка или потоковая передача содержимого
   → В режиме передачи можно использовать функции потока или загрузки для воспроизведения содержимого на экранах и изменения воспроизводимых данных в зависимости от обстоятельств. Загруженные экраны воспроизводятся на мониторах в назначенное время, даже если мониторы не подключены к серверу.

3. Управление файлами мультимедиа библиотеки и сервер содержимого
   → Для эффективного управления зарегистрированным содержимым в библиотеке можно создавать папки. Можно управлять сервером содержимого в соответствии с состоянием сети и воспроизводить соответствующее содержимое на экранах.

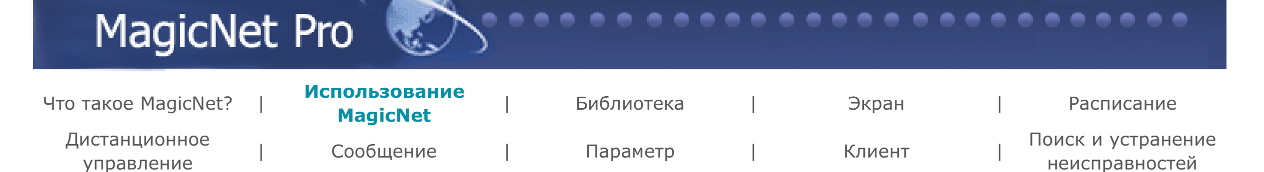
4. Сетевые/локальные расписания и публикации
   → Можно передавать измененные экраны на выбранные мониторы, используя функцию публикации. Кроме того, можно передавать экраны на мониторы, которые не подключены к сети, используя локальные расписания.

5. Мгновенное сообщение OLE_LINK16OLE_LINK17
   →OLE_LINK16OLE_LINK17 Сообщение на выбранных мониторах можно отображать независимо от расписания.

6. MDC и система
   → С помощью функций MDC и "Система" можно контролировать, просматривать состояние мониторов и выполнять их диагностику.

7. VNC
   → С помощью функции VNC можно выполнять удаленное подключение к монитору для просмотра состояния, управления и диагностики.

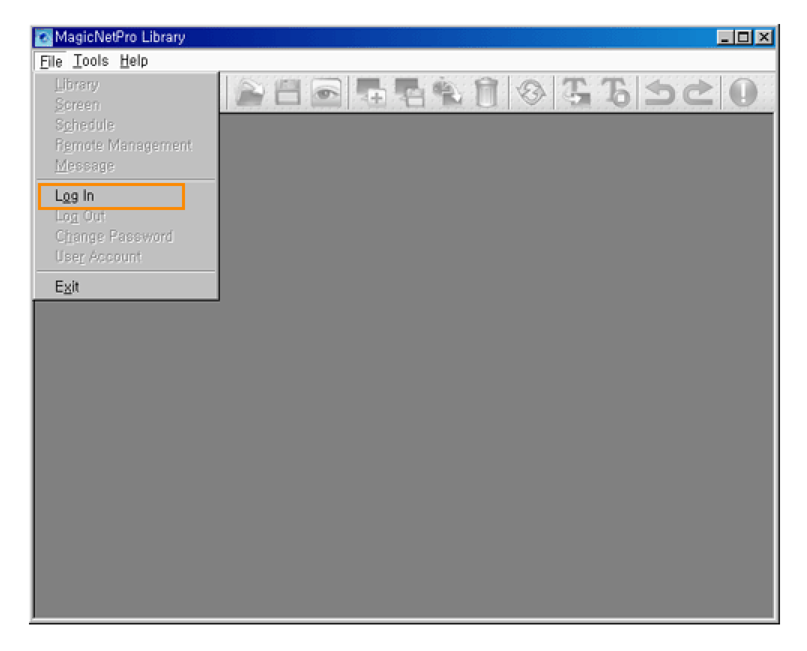
8. Обновление и PXE
   → С помощью функции обновления можно легко обновлять программы на мониторе. Функция PXE позволяет восстановить образ операционной системы для монитора.



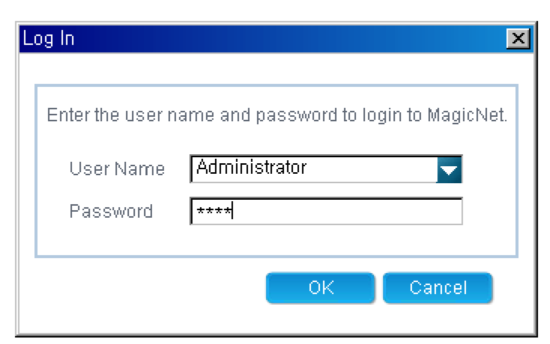
Использование MagicNet

Запуск MagicNet

1. Щелкните Программы -> MagicNetPro -> MagicNetPro.
2. Когда программа MagicNetPro будет запущена, выберите пункт Log In (Вход) в меню File (Файл).



3. Введите имя пользователя и пароль, затем нажмите кнопку "OK".

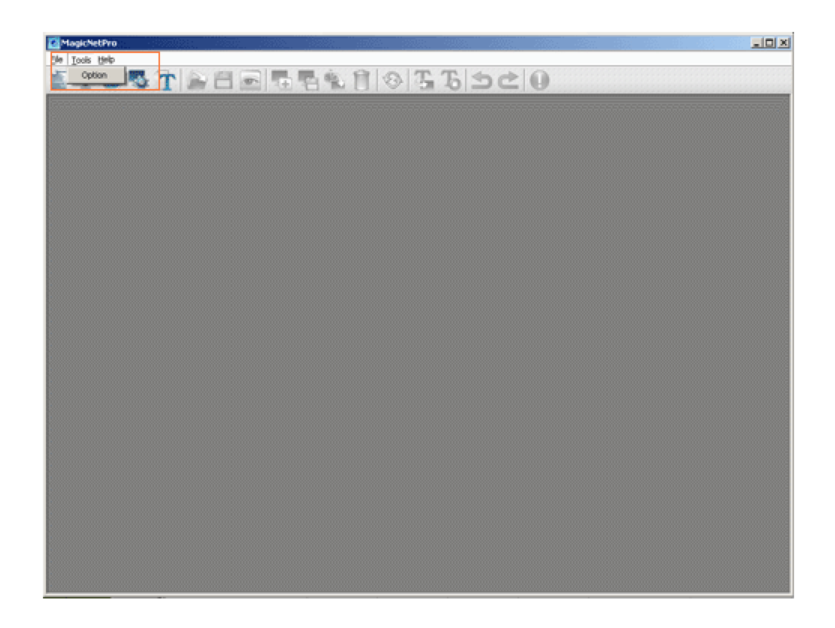


При первом запуске программы в качестве имени пользователя выберите "Administrator" (Администратор) и введите пароль, указанный при установке программы. (Для получения сведений об установке программы MagicNet см. раздел "Установка MagicNet", "Использование программного обеспечения".)

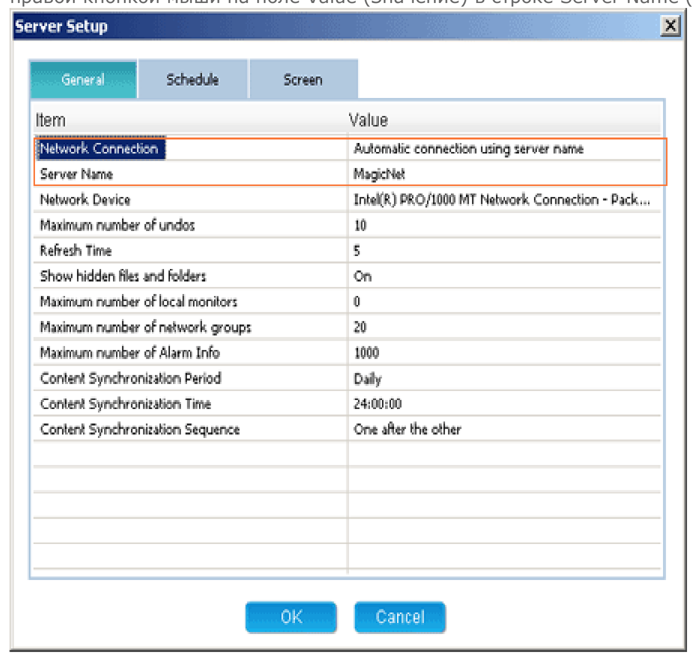
Подключение монитора к серверу

Настройка сервера

1. Чтобы открыть окно настройки сервера, в меню Tools (Инструменты) выберите пункт Option (Параметры).



2. На вкладке General (Общие) выберите настройки сетевого соединения. Введите имя сервера для монитора, соответствующее имени сервера. Чтобы изменить имя сервера, щелкните дважды правой кнопкой мыши на поле Value (Значение) в строке Server Name (Имя сервера).



3. Если к серверу подключено несколько сетевых плат, выберите нужную сетевую плату в строке Network Device (Сетевое устройство).

4. Если сервер и монитор находятся в одной сети, убедитесь в том, что в поле Value (Значение) строки Network Connection (Сетевое подключение) в качестве способа соединения выбран параметр "Automatic connection using a server name" (Автоматическое подключением с использованием имени сервера). При настройке монитора используйте такие же настройки.

5. Если сервер и монитор находятся в разных сетях, убедитесь в том, что в поле Value (Значение) строки Network Connection (Сетевое подключение) в качестве способа соединения выбран параметр "Direct connection using an IP address" (Прямое подключение с использованием IP-адреса). При настройке монитора используйте такие же настройки.

В этом случае IP-адрес сервера, к которому будет подключен монитор, должен быть общим IP-адресом. Убедитесь в том, что этот IP-адрес указан в качестве IP-адреса сервера при настройке монитора.

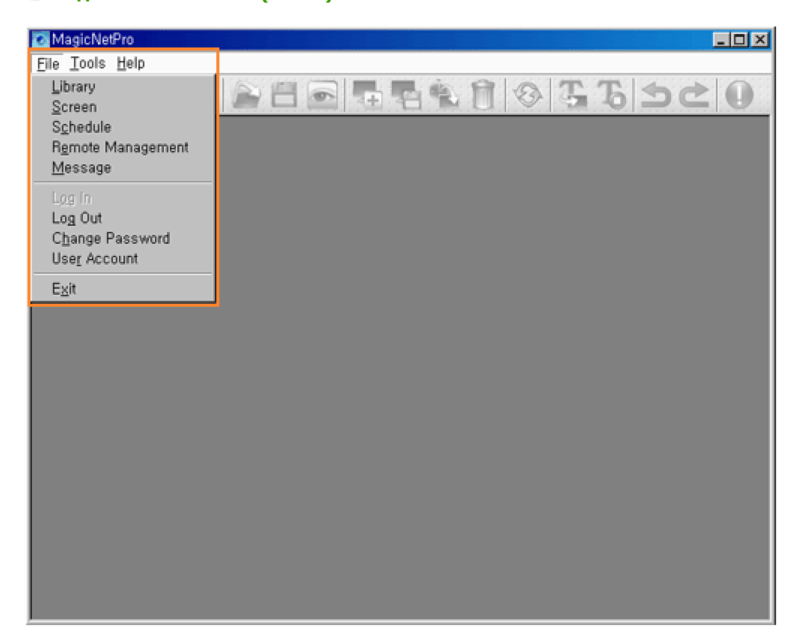
Если для сервера используется брандмауэр, убедитесь в том, что IP-адрес монитора добавлен в список исключений брандмауэра.

Настройка монитора

1. Выберите MagicNet в качестве источника для монитора, затем введите IP-адрес и имя сервера, используя меню Setup (Настройка) или пункт Network Connection (Сетевое подключение). Указанные IP-адрес и имя сервера должны соответствовать IP-адресу и имени сервера, к которому производится подключение. (Для получения дополнительных сведений см. описание настройки MagicNet на страницах экранного меню.)

2. Появится сообщение о том, что монитор успешно подключен к серверу.

Подменю меню File (Файл)

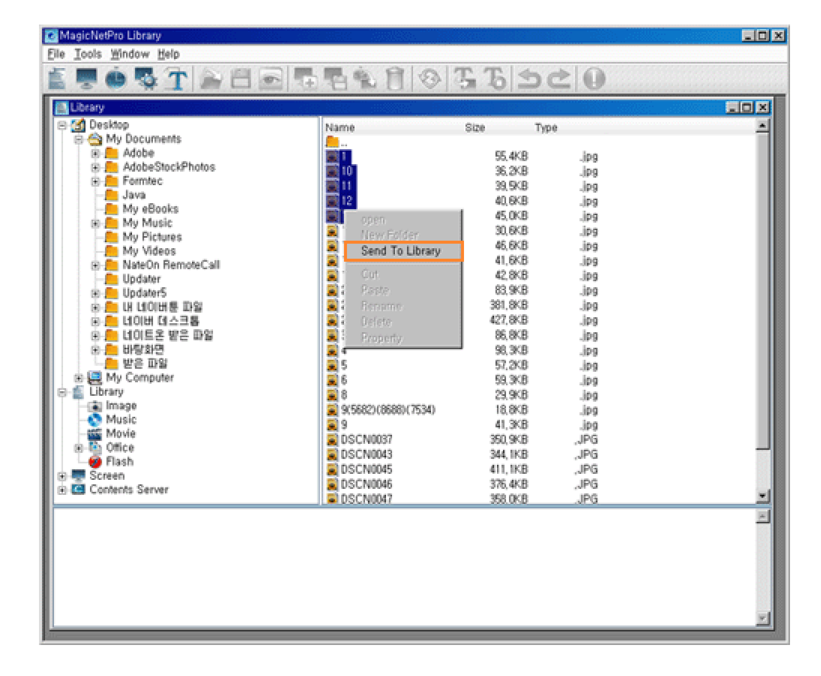


Регистрация библиотеки

1. Чтобы открыть окно просмотра библиотеки, в меню File (Файл) выберите пункт Library (Библиотека).

2. На сервере выберите файлы фотографий, музыки, фильмов, документов, флэш-файл и т.д.

3. Щелкните правой кнопкой мыши выбранный файл и в появившемся меню выберите параметр Send To Library (Отправить в библиотеку), чтобы зарегистрировать его в библиотеке.

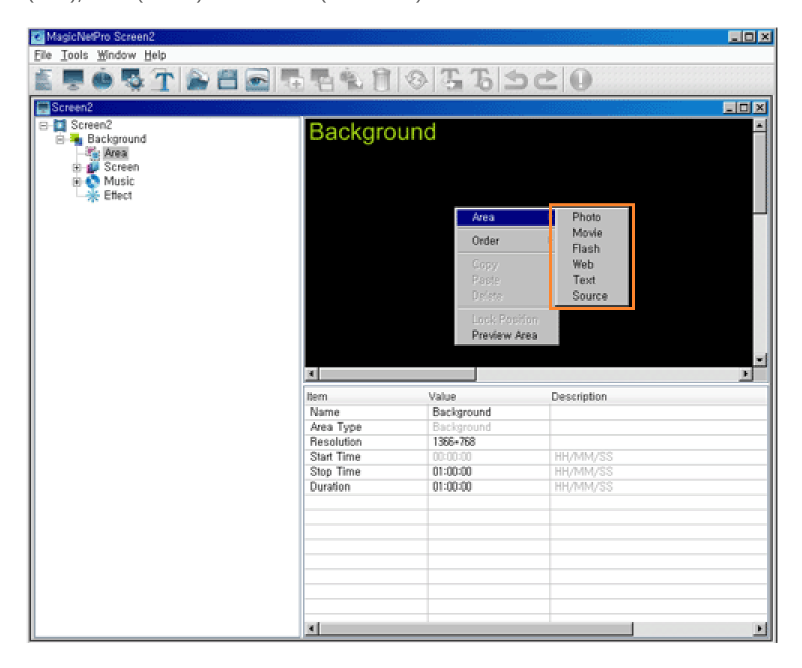


4. Зарегистрированные в библиотеке файлы используются монитором, когда для рабочего режима монитора установлено значение Player (Проигрыватель) или когда он используется при регистрации экрана.

Регистрация экрана

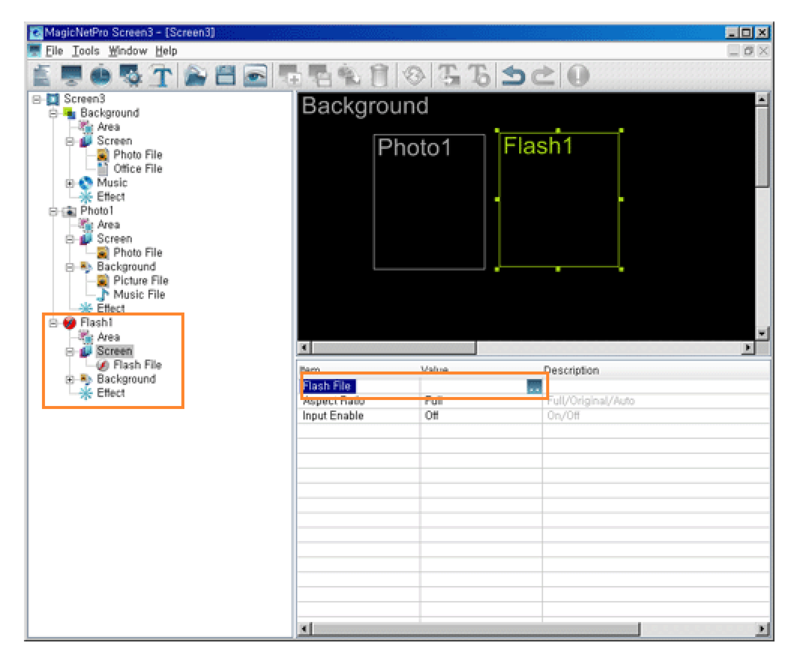
1. Чтобы открыть вид экрана, в меню File (Файл) выберите параметр Screen (Экран).

2. Щелкните правой кнопкой мыши на поле для просмотра. Выберите пункт Area (Область) и в появившемся меню выберите один из пунктов: Photo (Фото), Movie (Кино), Flash (Флэш), Web (Веб), Text (Текст) или Source (Источник).



3. Когда указатель мыши примет форму крестика (+), перетащите его в окно редактирования, чтобы настроить область для отображаемого файла.

4. После настройки области отображения файла, в дерево будут добавлены элементы в том же порядке, в котором они отображаются для элемента Background (Фон). Добавляемые элементы дерева отличаются в зависимости от типа файлов, выбранного в шаге 2. Чтобы выбрать файл, можно выбрать элемент экрана, а затем выбрать элемент под элементом Background (Фон).



5. Повторите шаги со 2 по 4, чтобы зарегистрировать другие области на экране.

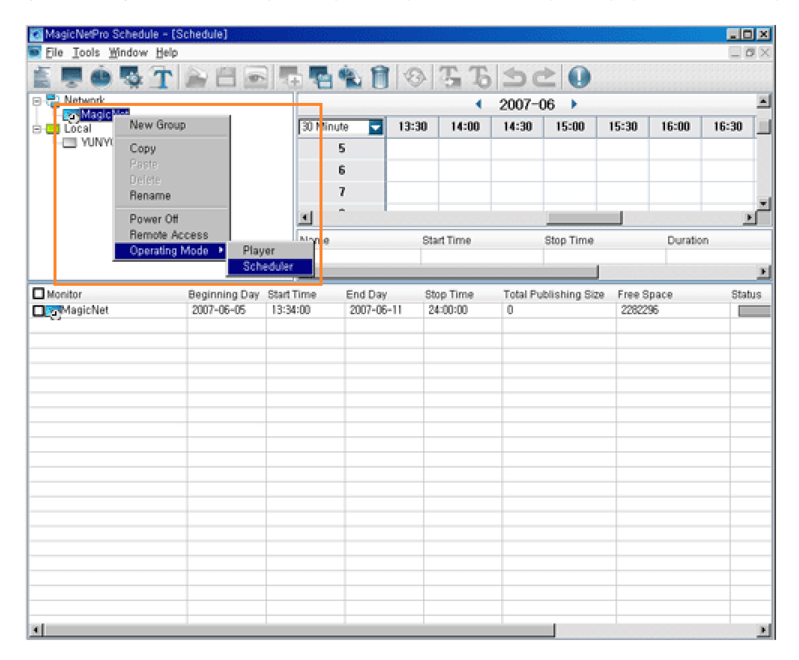
6. После завершения регистрации областей в меню File (Файл) выберите пункт Save (Сохранить), чтобы сохранить экран..

7. Зарегистрируйте расписание, чтобы отобразить сохраненные экраны на мониторах.

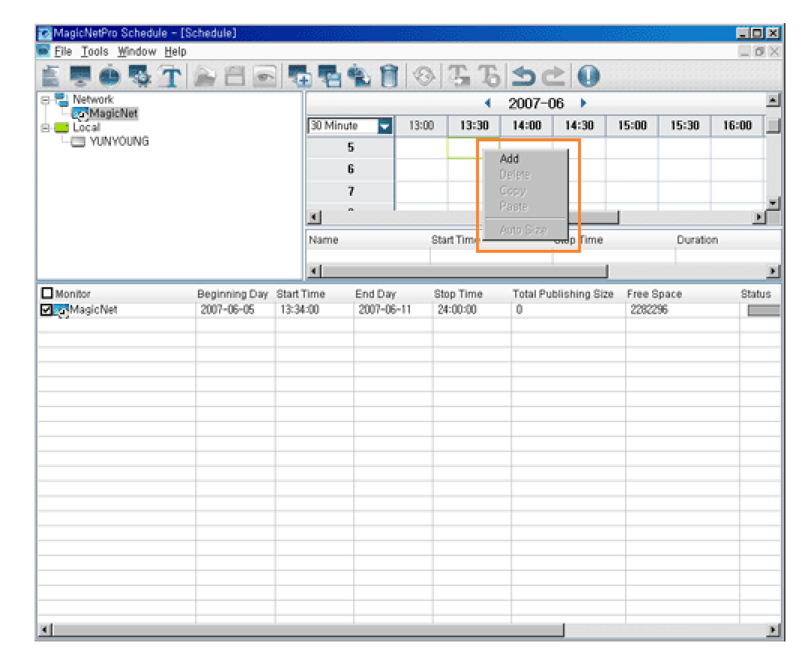
Регистрация расписания

1. В меню File (Файл) выберите пункт Schedule (Расписание), чтобы открыть окно просмотра расписания.

2. В дереве слева выберите мониторы, для которых регистрируется расписание. Для параметра Operating Mode (Рабочий режим) для выбранных мониторов нужно установить значение Schedule (Сведения), если они могут отображать расписание, зарегистрированное на сервере.



3. Выберите дату и время в окне редактирования справа, чтобы выбрать дату и время выполнения расписания. Щелкните правой кнопкой мыши в окне редактирования и в появившемся окне выберите пункт Add (Добавить). Теперь можно выбрать расписания для экранов, сохраненные с использованием меню Screen (Экран).



4. Если необходимо изменить дату или время расписаний, переместите их на другую дату или время.

5. В меню Tools (Инструменты) выберите пункт Publish (Публиковать). Отметьте мониторы, для

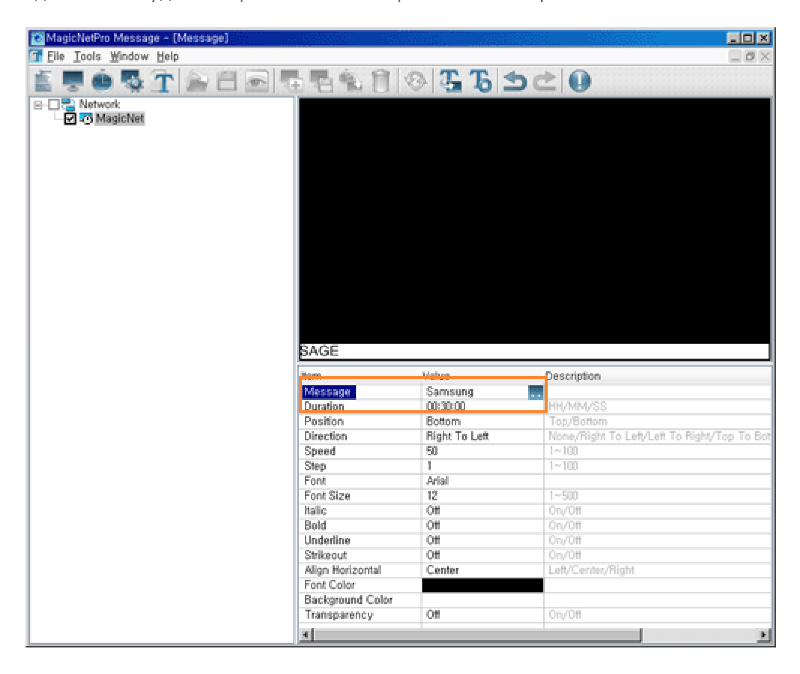
которых необходимо зарегистрировать выбранное расписание.

Отправка сообщения

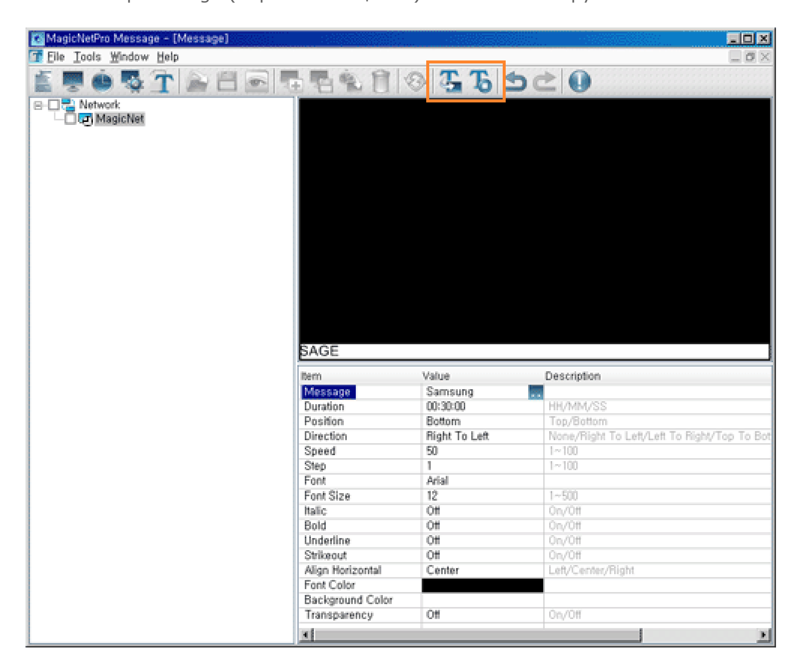
1. В меню File (Файл) выберите пункт Message (Сообщение), чтобы открыть окно просмотра сообщения.

2. Выберите мониторы, для которых необходимо зарегистрировать сообщение.

3. Настройте параметры сообщения в окне просмотра списка в правом нижнем углу. Введенный здесь текст будет отображаться на выбранных мониторах.

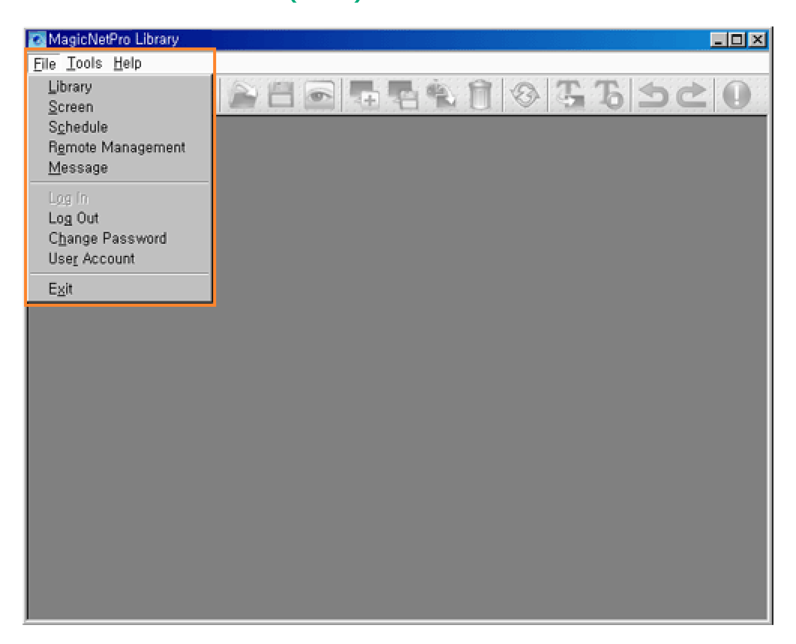


4. Для отображения сообщения на выбранных мониторах щелкните значок Send Message (Послать сообщение), расположенный на панели инструментов под строкой меню.
   Чтобы скрыть окно сообщения, которое будет отображаться на выбранных мониторах, щелкните значок Stop Message (Скрыть сообщение) на панели инструментов.



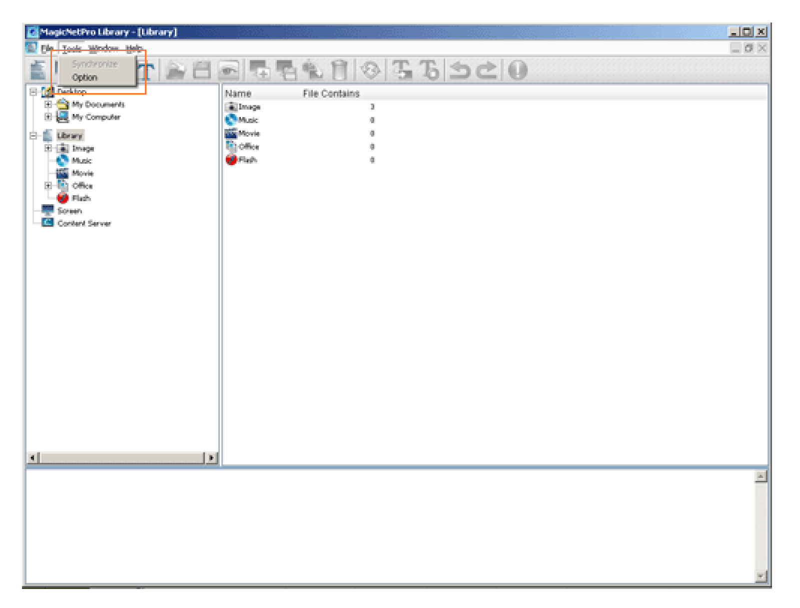
Library (Библиотека)

Меню File (Файл)



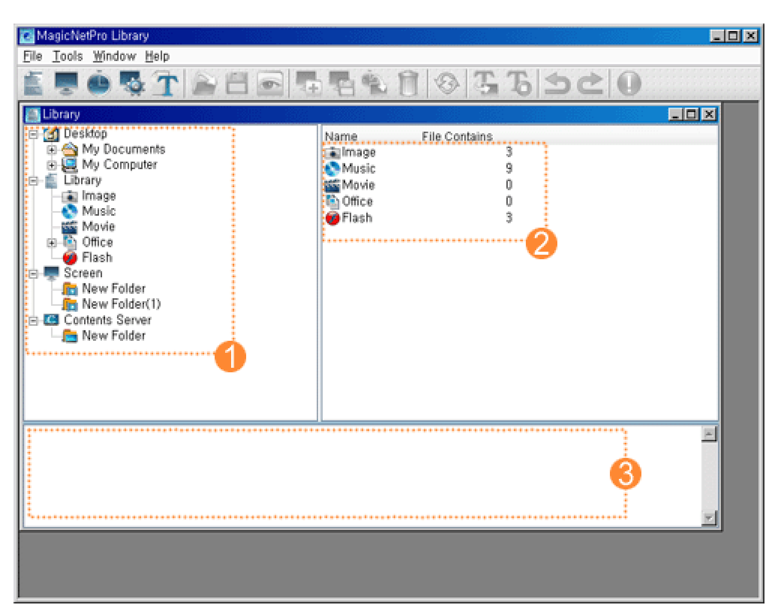
- **Библиотека / Экран / Сведения / Дистанц. управление / Сообщение**
  - Создание вида или выбор уже созданного вида для каждого элемента меню с целью выполнения расписания экрана и осуществления основных операций управления мониторами с сервера.
- **Закрыть**
  - Закрытие используемого вида экрана. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- **Вход**
  - Прежде чем воспользоваться какими-либо функциями сервера, необходимо войти на сервер. На сервер можно войти, чтобы запустить программу сервера. Пароль, введенный при установке программы MagicNet Pro , становится паролем для учетной записи администратора по умолчанию.
- **Выход**
  - Если был выполнен вход на сервер, можно выйти. При выходе с сервера все созданные виды будут закрыты, и при наличии каких-либо несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- **Изменить пароль**
  - Изменение пароля учетной записи, использованной для входа.
- **Учетные записи**
  - Создание, удаление и изменение учетных записей пользователей, имеющих возможность входить на сервер. Можно создавать два типа учетных записей: учетные записи администратора и пользователя
    - Administrator : Имеет привилегии для выполнения всех функций на сервере.
    - User : Может выполнять все функции, кроме изменения настроек сервера и параметров учетных записей пользователей.
- **Exit**
  - Выход из программы. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.

Меню Tools (Инструменты)



- **Synchronize**
  - Синхронизация файлов библиотеки на главном сервере с файлами сервера содержимого.
- **Парам**
  - Изменение настроек сервера. Для получения дополнительной информации см. раздел "Параметры".

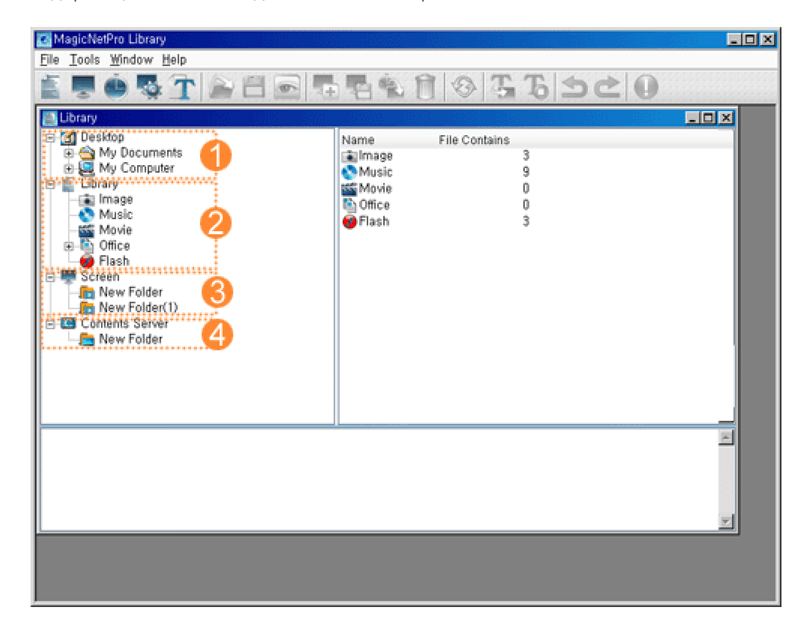
Библиотека



1. Дерево
2. Список
3. Вывод

Дерево

Все папки, находящиеся на рабочем столе Windows в папке "Мой компьютер", library, screen и content server , отображаются в виде дерева. При выборе папки в правой панели в списке отображаются содержащиеся в ней подпапки и список файлов.



1	Просмотр обычных файлов
2	Просмотр библиотек
3	Просмотр экранных файлов
4	Просмотр серверов содержимого

Просмотр обычных файлов

- Отображение дерева со всеми папками на компьютере, на котором установлен сервер.
- Функция: при выборе папки рабочего стола ее подпапки и файлы, которые можно зарегистрировать в библиотеке, отображаются в правой панели в виде списка.

Просмотр библиотек

- Отображение дерева со всеми папками, созданными в libraries.
- Функция: при выборе папки рабочего стола в правой панели в списке отображаются содержащиеся в ней подпапки и файлы, которые можно зарегистрировать в библиотеке.
  - При выборе папки в правой панели в списке отображаются содержащиеся в ней подпапки и список файлов библиотеки.
  - Горячие клавиши
    - Клавиша F2: используется для переименования выбранной папки.
    - Клавиша Delete: используется для удаления папки, ее подпапок и всех файлов в выбранной папке.
  - Перетаскивание
    - Файл рабочего стола: при перетаскивании файла из списка в библиотеку выполняется проверка возможности его регистрации в данной библиотеке, и если это возможно, то файл регистрируется.
    - Файл Library: при перетаскивании файла из списка в библиотеку файл перемещается в библиотеку, если совпадает тип содержимого файла и библиотеки.

Просмотр экранных файлов

- Отображение папок управления экраном, созданных с помощью Screen, в виде дерева.
- Функция:
  - Отображение подпапок и файлов экрана, которые содержатся в выбранной папке, в окне списка справа путем выбора папки.
  - Горячие клавиши
    - Клавиша F2: используется для переименования выбранной папки.

- Клавиша Delete: используется для удаления папки, ее подпапок и всех файлов в выбранной папке и подпапках.

- Перетаскивание
  - Файл экрана: при перетаскивании файлов экрана в список они перемещаются в эту папку.

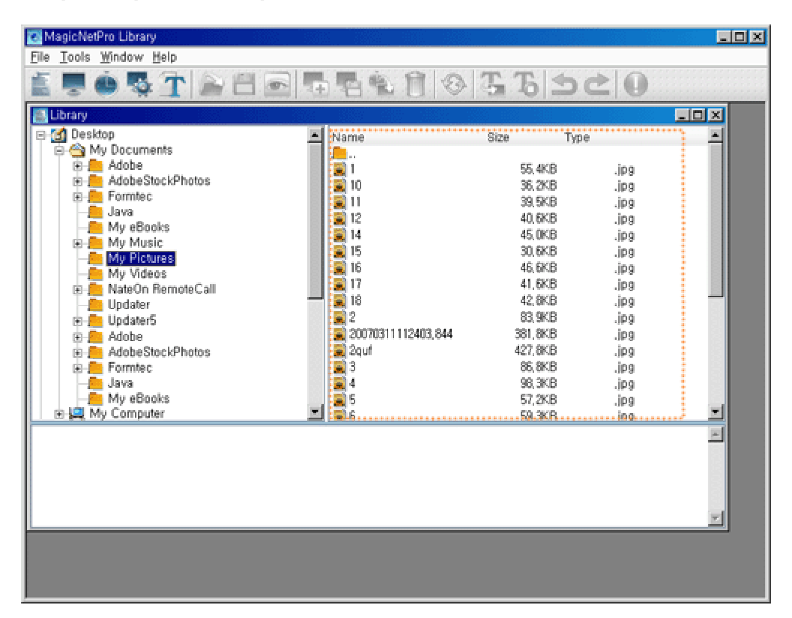
Просмотр серверов содержимого

- Отображение папок управления для серверов содержимого в виде дерева.
- Функция:
  - при выборе папки ее подпапки и список серверов содержимого отображаются в правой панели в виде списка.
  - Горячие клавиши
    - Клавиша F2: используется для переименования выбранной папки.
    - Клавиша Delete: используется для удаления папки, ее подпапок и всех файлов в выбранной папке и ее подпапке.
  - Перетаскивание
    - Сервер содержимого: при перетаскивании серверов содержимого в папку сервера содержимого на виде дерева они перемещаются в эту папку.

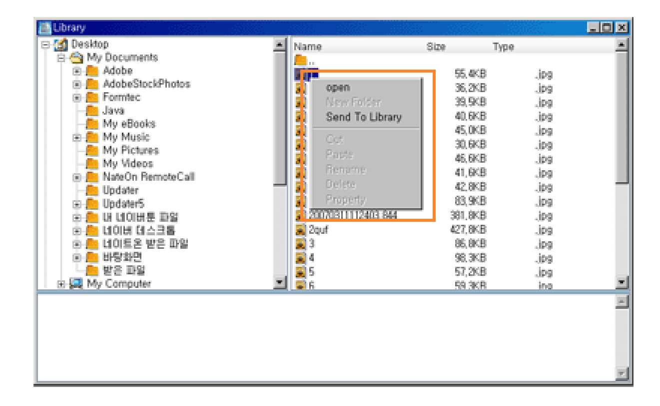
Список

Отображение списка всех папок и файлов или серверов содержимого для папки, выбранной в окне дерева. Можно перетаскивать элементы, использовать клавиши быстрого доступа, а также перемещать, удалять и переименовывать элементы в контекстном меню.

Просмотр обычных файлов

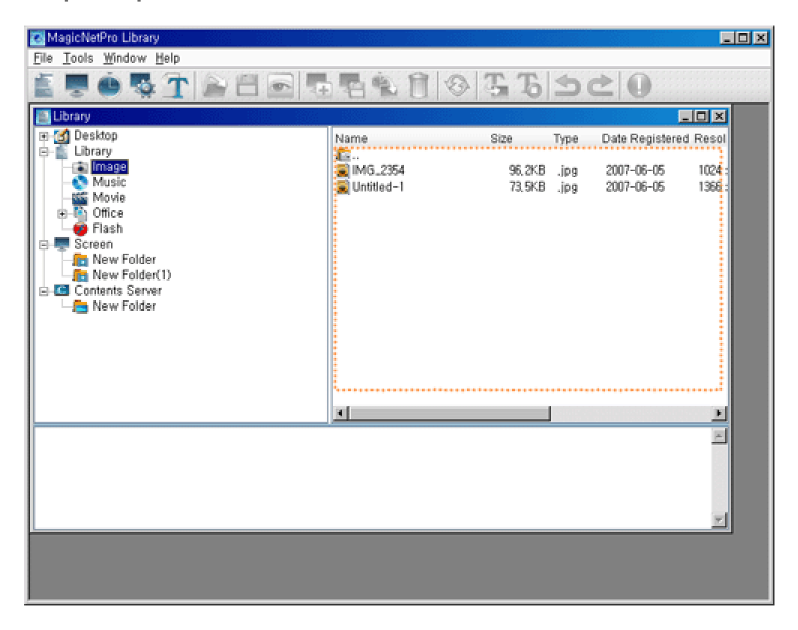


- Отображение подпапок и файлов, которые содержатся в выбранной папке.
- Функция:
  - Двойной щелчок
    - Дважды щелкните .. , чтобы перейти на одну папку вверх.
    - Дважды щелкните , чтобы перейти на одну папку вниз.
    - Дважды щелкните файл, чтобы открыть его.
  - Перетаскивание
    - При перетаскивании файла из списка в библиотеку он регистрируется в данной библиотеке. Однако функция перетаскивания не поддерживается для папок.
  - Контекстное меню

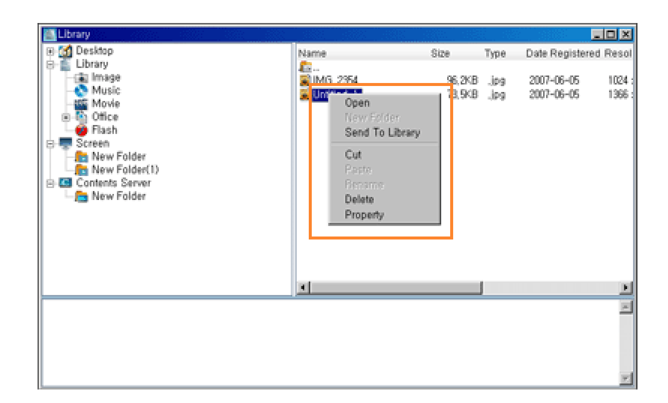


- Open (Открыть): при выборе команды Open (Открыть) для папки выполняется переход в эту папку. При выборе команды Open (Открыть) для файла открывается данный файл.
- Send To Library (Отправить в библиотеку): при выборе команды Send To Library (Отправить в библиотеку) для выбранных файлов они регистрируются в библиотеке.

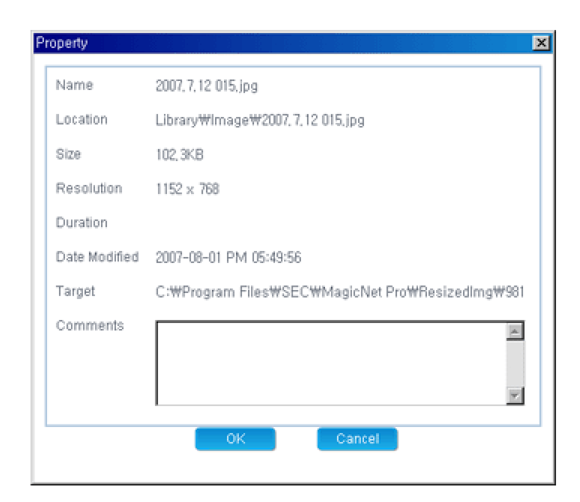
Просмотр библиотек



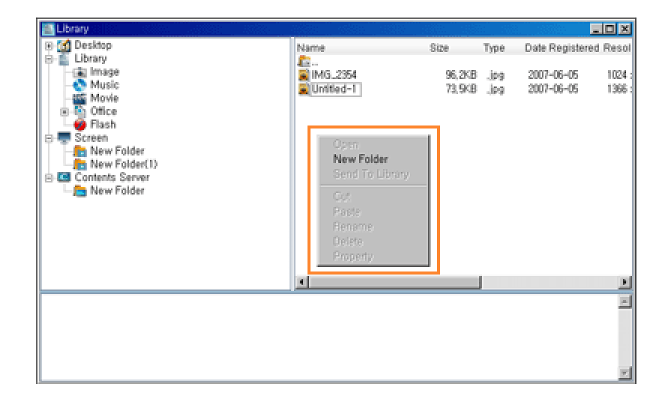
- Отображение подпапок и файлов, которые содержатся в выбранной папке.
- Функция:
  - Двойной щелчок
    - Дважды щелкните .. , чтобы перейти на одну папку вверх.
    - Дважды щелкните , чтобы перейти на одну папку вниз.
    - Дважды щелкните файл, чтобы открыть его.
  - Перетаскивание
    - При перетаскивании файлов библиотеки в папку библиотеки на виде дерева или в списке они перемещаются в данную папку, если совпадают типы содержимого файла библиотеки и папки библиотеки. Однако функция перетаскивания не поддерживается для папок.
  - Контекстное меню



- Open (Открыть): при выборе команды Open (Открыть) для папки выполняется переход в эту папку. При выборе команды Open (Открыть) для файла открывается данный файл.
- Send To Library (Отправить в библиотеку): перемещение выбранных файлов библиотеки в самую верхнюю папку для каждого элемента содержимого. Данный элемент меню недоступен, когда выбрана папка.
- Cut (Вырезать): удаление выбранных файлов библиотеки в буфер обмена и последующей вставки в другом месте. Данный элемент меню недоступен, когда выбрана папка.
- Paste (Вставить): вставка файлов из буфера обмена в выбранное место. Данный элемент меню недоступен, когда в окне дерева выбраны папки Library или Office.
- Rename (Переименовать): используется для переименования выбранной папки. Данный элемент меню недоступен, когда в окне дерева выбраны папки библиотеки или офисные папки. Данный элемент меню не предназначен для файлов библиотеки.
- Delete (Удалить): удаление выбранных папок и файлов библиотеки. Данный элемент меню недоступен, когда в окне дерева выбраны папки библиотеки или офисные папки, содержащие в имени "..", которое соответствует папке более высокого уровня.
- Property (Свойства): отображение подробной информации для выбранного файла библиотеки. Можно добавить комментарий для файла.



- Name (Имя): имя выбранного файла
- Location (Местоположение): местоположение, в котором зарегистрирован файл
- Size (Размер): размер выбранного файла
- Resolution (Разрешение): разрешение выбранного файла
- Duration (Продолжит.): время воспроизведения выбранного файла
- Date Modified (Дата изменения): дата последнего изменения выбранного файла
- Target (Заданное): действительное местоположение выбранного файла.
- Comments (Примечания): примечания, введенные пользователем, для выбранного файла библиотеки. Их можно редактировать.

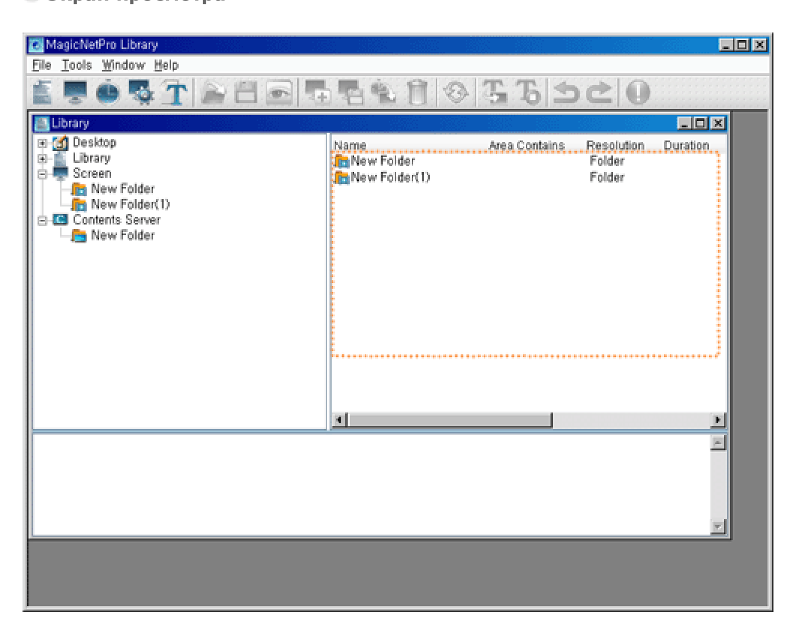


- New Folder (Новая папка): данный элемент меню доступен, только когда не выбраны ни папка, ни файл. При выборе этого элемента меню создается новая папка. Этот элемент недоступен, когда в окне дерева выбраны папки библиотеки или офисные папки.

Горячие клавиши

- Клавиша F2: используется для переименования выбранной папки. Однако переименовать файл нельзя.
- Клавиша Delete: используется для удаления выбранных папок, подпапок и файлов библиотеки.
- Сочетание клавиш Ctrl + X: используется для удаления выбранных файлов библиотеки в буфер обмена для вставки в другом месте. Данная комбинация клавиш не поддерживается для папок.
- Сочетание клавиш Ctrl + V: используется для вставки файлов библиотеки из буфера обмена в выбранное место. Однако эти файлы невозможно вставить, когда в окне дерева выбраны папки библиотеки или офисные папки.

Экран просмотра



- Отображение подпапок и файлов, которые содержатся в выбранной папке.
- Функция:

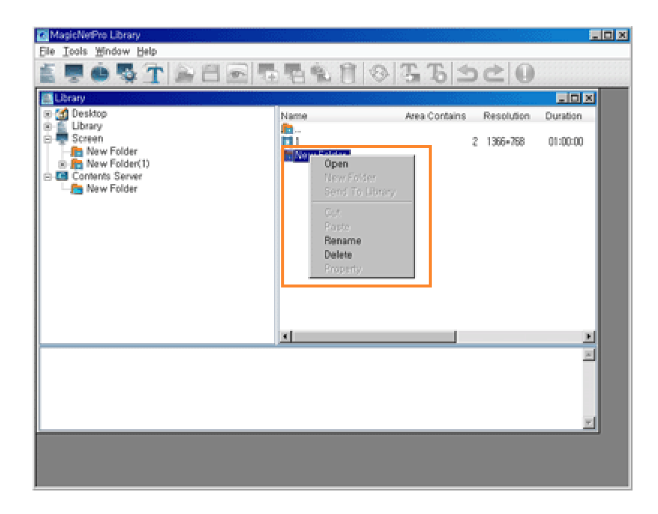
Двойной щелчок

- Дважды щелкните , чтобы перейти на одну папку вверх.
- Дважды щелкните , чтобы перейти на одну папку вниз.

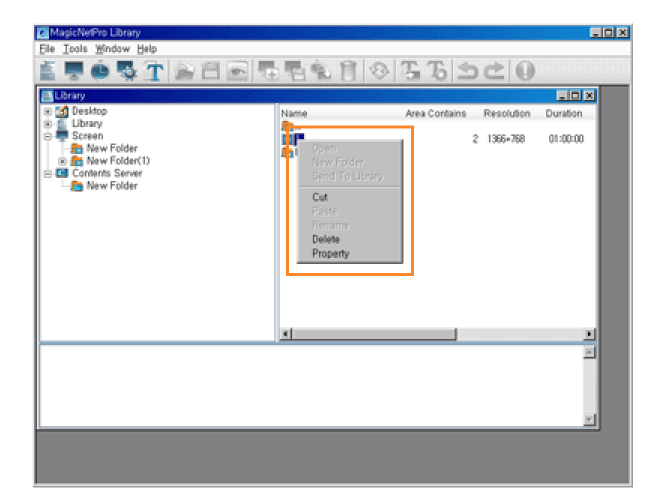
Перетаскивание

- при перетаскивании файлов экрана в папку экрана в виде дерева или списка они перемещаются в эту папку. Однако функция перетаскивания не поддерживается для папок.

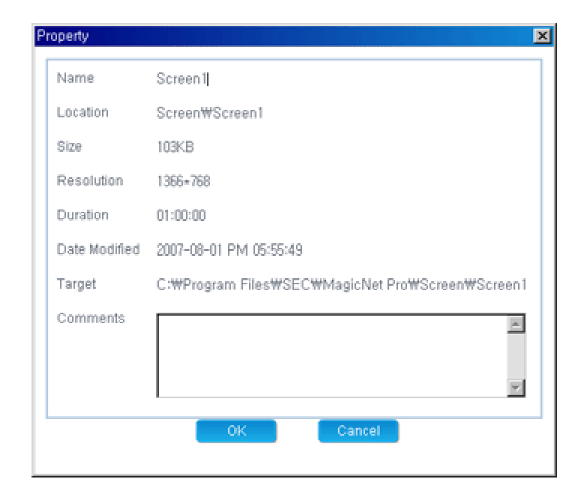
Контекстное меню



- Open (Открыть): при выборе команды Open (Открыть) для папки выполняется переход в эту папку. Данный элемент меню недоступен, если выбран файл экрана.
- Rename (Переименовать): используется для переименования выбранной папки. Данный элемент меню не поддерживается для файла экрана.
- Delete (Удалить): удаление выбранных файлов экрана и папок. Однако если среди выбранных имеется элемент с именем "..", соответствующий папке более высокого уровня, то данный элемент меню недоступен.

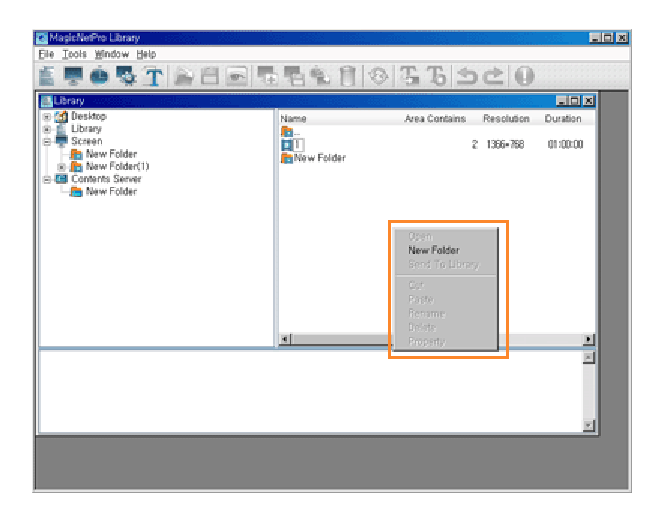


- Cut (Вырезать): используется для удаления выбранных файлов экрана в буфер обмена для вставки в другом месте. Данный элемент меню недоступен, когда выбрана папка.
- Delete (Удалить): удаление выбранных файлов экрана и папок. Однако если среди выбранных имеется элемент с именем "..", соответствующий папке более высокого уровня, то данный элемент меню недоступен.
- Property (Свойства): отображение подробной информации для выбранного экранного файла. Можно ввести комментарий для файла.



- Имя: имя выбранного экрана
- Местоположение(Местополож.) : местоположение, в котором зарегистрирован

выбранный экран
- Размер : размер выбранного экрана
- Разрешение : разрешение выбранного экрана
- Продолжит. : время воспроизведения выбранного экрана
- Дата изменения : дата последнего изменения выбранного экрана
- Заданное : действительное местоположение выбранного экрана.
- Примечания : Примечания, введенные пользователем, для выбранного экрана. Их можно редактировать.

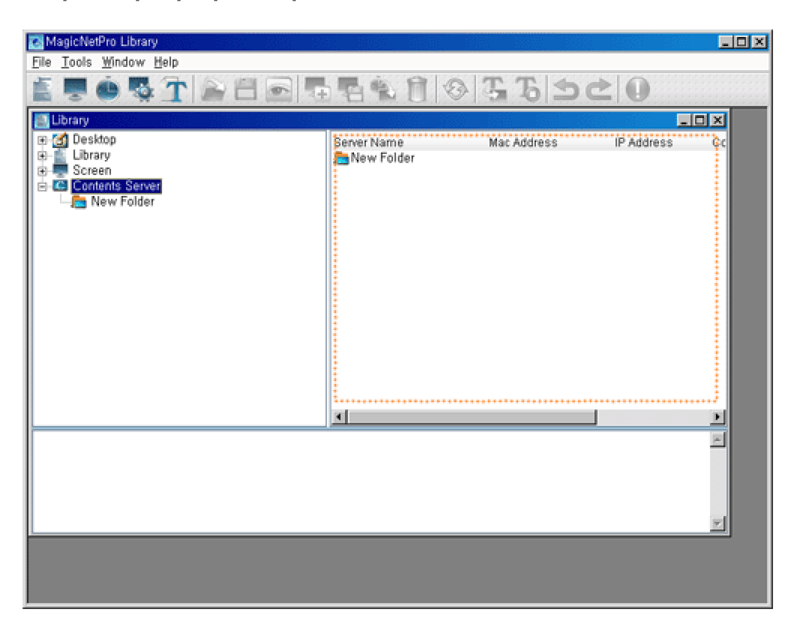


- New Folder (Новая папка): данный элемент меню доступен, только когда не выбраны ни папка, ни файл. При выборе этого элемента меню будет создана новая папка в выбранном месте.

Горячие клавиши

- Клавиша F2: используется для переименования выбранной папки. Однако переименовать файл нельзя.
- Клавиша Delete: используется для удаления выбранных папок, подпапок и файлов экрана.
- Сочетание клавиш Ctrl + X: используется для удаления выбранных файлов экрана в буфер обмена для вставки в другом месте. Однако данная комбинация клавиш не поддерживается для папки.
- Сочетание клавиш Ctrl + V: используется для вставки файлов экрана из буфера обмена в выбранное место.

Просмотр сервера содержимого



Отображение подпапок и серверов содержимого, которые содержатся в выбранной папке.

Функция:

Двойной щелчок

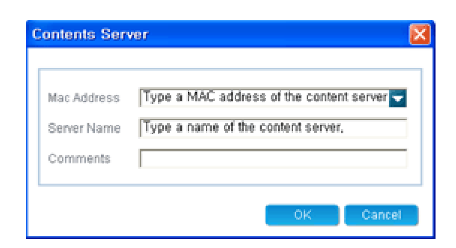
- Дважды щелкните .., чтобы перейти на одну папку вверх.
- Дважды щелкните , чтобы перейти на одну папку вниз.

Перетаскивание

- При перетаскивании серверов содержимого в папку сервера содержимого в виде дерева они перемещаются в эту папку. Однако функция перетаскивания не поддерживается для папок.

Контекстное меню

- Open (Открыть): при выборе команды Open (Открыть) для папки выполняется переход в эту папку. Однако данный элемент меню недоступен, если выбран сервер содержимого.
- New Server (Новый сервер): доступен, только когда не выбрана ни одна папка или файл. Используя данный элемент меню, можно вводить MAC-адрес, имя сервера и комментарии для нового сервера.



- MAC-адрес: MAC-адрес созданного сервера содержимого
- Имя сервера: имя созданного сервера содержимого
- Примечания: Примечания по созданному серверу содержимого

- New Folder (Новая папка): данный элемент меню доступен, только когда не выбраны ни папка, ни файл. При выборе этого элемента меню будет создана новая папка в выбранном месте.
- Cut (Вырезать): используется для удаления серверов содержимого в буфер обмена для вставки в другом месте. Данный элемент меню недоступен, когда выбрана папка.
- Paste (Вставить): используется для вставки серверов содержимого из буфера обмена в выбранное место.
- Rename (Переименовать): используется для переименования выбранной папки. Однако сервера содержимого можно только переименовать, выбрав окно Properties (Свойства).
- Delete (Удалить): используется для удаления выбранных серверов содержимого и папок. Однако если среди выбранных имеется элемент с именем "..", соответствующий папке более высокого уровня, то данный элемент меню недоступен.
- Properties (Свойства): можно редактировать MAC-адрес, имя сервера и примечания для выбранного сервера содержимого.



1) MAC-адрес: MAC-адрес выбранного сервера содержимого. Его можно редактировать.
2) Имя сервера: Имя выбранного сервера содержимого. Его можно редактировать.
3) IP Address: IP-адрес выбранного сервера содержимого. Его нельзя редактировать.
* IP-адрес отображается, когда сервер содержимого был подключен хотя бы один раз.
4) Примечания: примечания по выбранному серверу содержимого.
5) History : отображение записей истории синхронизации для сервера содержимого.

Горячие клавиши

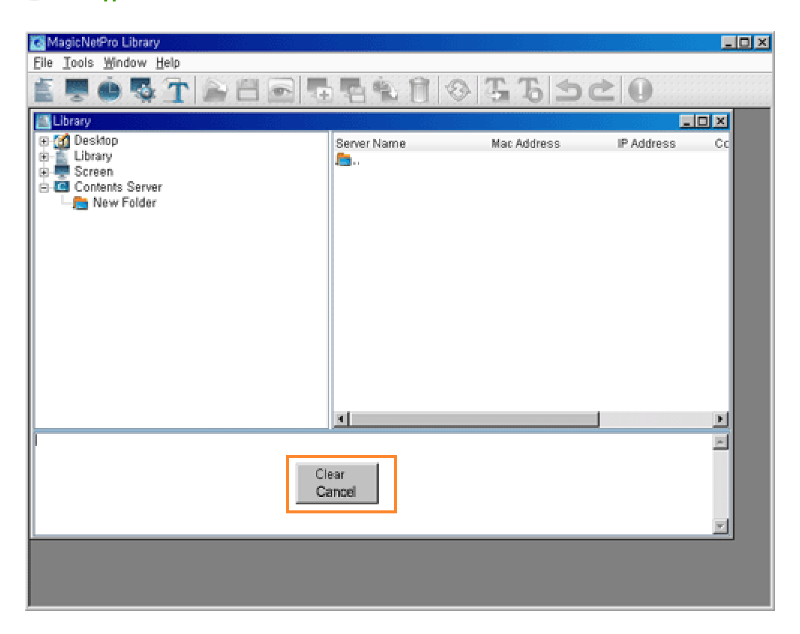
- Клавиша F2: используется для переименования выбранной папки. Однако переименовать файл нельзя.
- Клавиша Delete: используется для удаления выбранных папок, подпапок и серверов содержимого.
- Сочетание клавиш Ctrl + X: используется для удаления серверов содержимого в буфер обмена для вставки в другом месте. Данная комбинация клавиш не поддерживается для папок.
- Сочетание клавиш Ctrl + V: используется для вставки серверов содержимого из буфера обмена в выбранное место.

Состояние сервера содержимого

- Этот значок отображается, если подключен сервер содержимого.
- Этот значок отображается при синхронизации сервера содержимого.
- Этот значок отображается, если не удается выполнить синхронизацию сервера

содержимого.
- Этот значок отображается, если сервер содержимого не подключен.

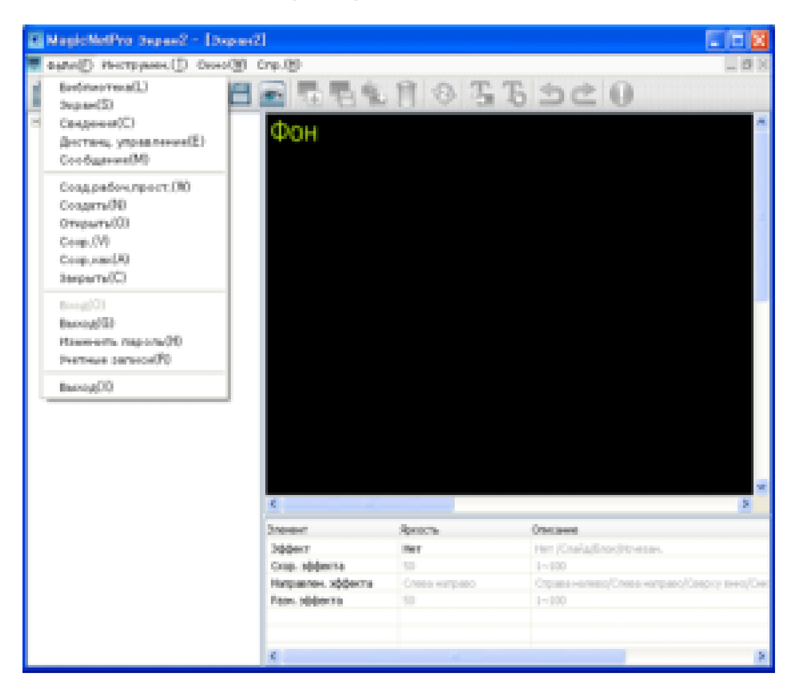
Вывод



- Отображение хода выполнения и результатов добавления и удаления библиотек. В этом окне можно отменить команды добавления и удаления.
- Контекстное меню
  - Clear (Очистить): закрытие всех сообщений о ходе выполнения и результатах.
  - Cancel (Отмен.): можно выбрать или отменить команды добавления или удаления библиотеки, которые еще не выполнены.
- Горячие клавиши
  - Ctrl + C: используется для копирования выбранного сообщения в буфер обмена для вставки в другом месте.

Экран

Меню File (Файл)



- Library (Библиотека)/Screen (Экран)/Schedule (Сведения)/Remote Management (Дистанц. управление)/Message (Сообщение)
  - Создание вида или выбор уже созданного вида для каждого элемента меню с целью выполнения расписания экрана и осуществления основных операций управления мониторами с сервера.
- Create Workspace (Созд.рабоч.прост.)
  - Создание нового вида экрана для использования нескольких видов экрана. Для всех других других типов видов, кроме вида экрана, можно создать только один вид.
- New (Создать)
  - Инициализация текущего вида экрана. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Open (Открыть)
  - Открытие экранного файла. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Save (Сохранить)/Save As (Сохранить как)
  - Сохранение изменений в текущем экранном файле или сохранение в качестве нового экранного файла.
- Close (Закрыть)
  - Закрытие используемого вида экрана. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Log In (Вход)
  - Прежде чем воспользоваться какими-либо функциями сервера, необходимо войти на сервер. На сервер можно войти, чтобы запустить программу сервера. Пароль, введенный при установке программы MagicNet Pro, становится паролем для учетной записи администратора по умолчанию.
- Log Out (Выход)
  - Если был выполнен вход на сервер, можно выйти. При выходе с сервера все созданные виды будут закрыты, и при наличии каких-либо несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Change Password (Изменить пароль)

- Изменение пароля учетной записи, использованной для входа.

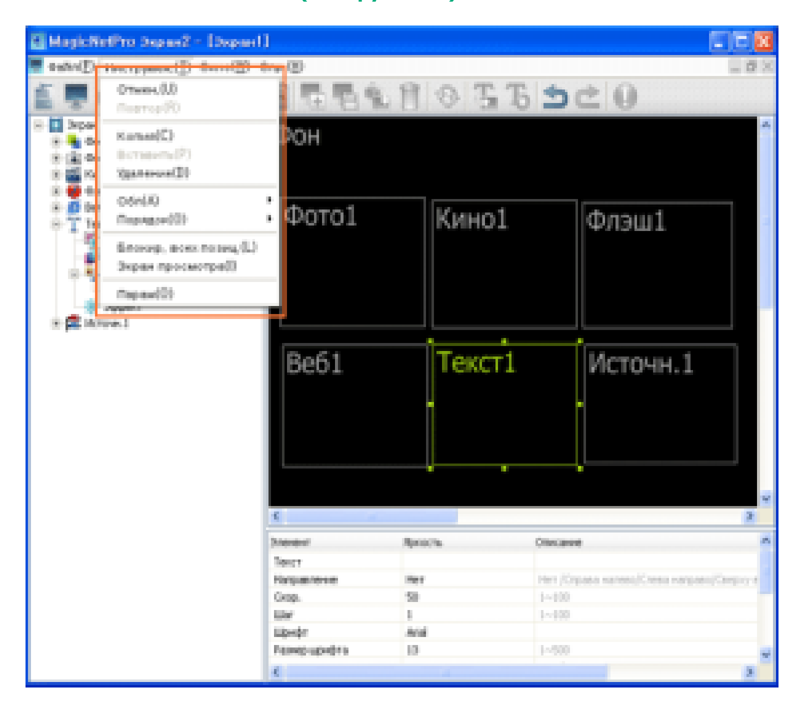
User Account (Учетные записи)

- Создание, удаление и изменение учетных записей пользователей, имеющих возможность входа на сервер. Можно создавать два типа учетных записей: Учетные записи администратора и пользователя
  - Administrator (Администратор): Имеет привилегии для выполнения всех функций на сервере.
  - User (Пользователь): Может выполнять все функции на сервере, кроме изменения настроек сервера и параметров учетных записей пользователей.

Exit (Выход)

- Выход из программы. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.

Меню Tool (Инструменты)



Undo (Отменить)/Redo (Повтор)

- Отмена последней выполненной команды или выполнение отмененной команды. С помощью меню Options (Параметры) можно изменить максимальное количество команд, которые можно отменить.

Copy (Копия)/Paste (Вставить)/Delete (Удаление)

- копирование, вставка и удаление выбранной области.

Area (Обл)

- Выберите тип области, которую необходимо создать. Можно создать область путем перетаскивания в окне редактирования экрана.

  Одновременно может воспроизводиться не более одной области источника. Поэтому если время воспроизведения областей источника накладываются, то будет воспроизводиться та область источника, время воспроизведения которой оканчивается раньше.
  (Можно добавить область для фото, кино, флэш, веб, текста и источника.)

Order (Порядок)

- изменение порядка выбранной области.

  Область источника всегда находится вверху.
  (Bring to Front (Перенос вперед), Send to Back (На задний план), Bring Forward (На передний план), Send Backward (Назад))

Lock All Position (Блокир. всех позиц.)

- Блокировка позиций для всех созданных областей. Если область заблокирована, то ее положение и размер с помощью мыши изменить не удастся.

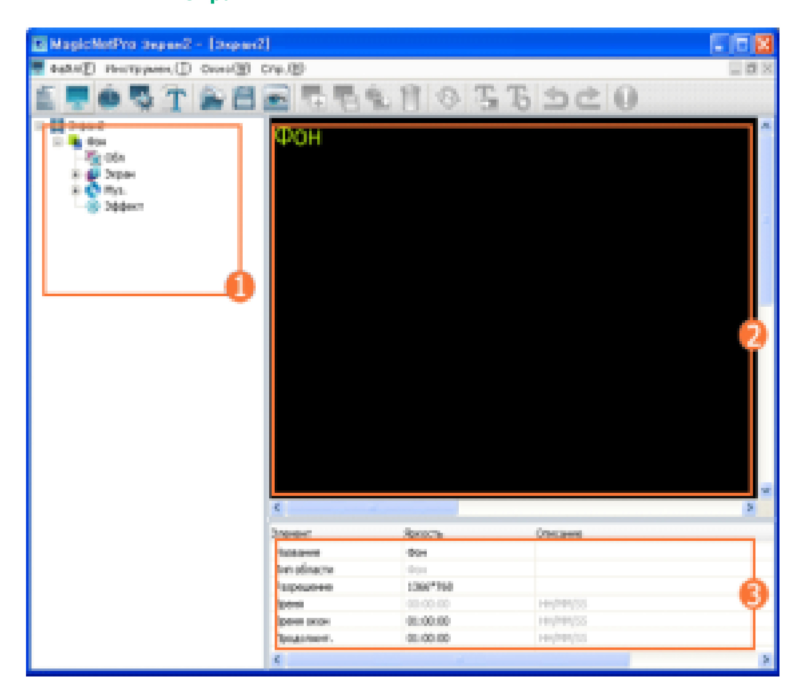
Экран просмотра

- Просмотр текущего состояния. Отображается отдельное окно просмотра. Чтобы закрыть окно просмотра, дважды щелкните его левой кнопкой мыши или нажмите клавишу ESC.
  - Нельзя просматривать офисные файлы для источника и заднего плана.

Параметр

- Изменение настроек сервера. Для получения дополнительной информации см. раздел "Параметры".

Экран

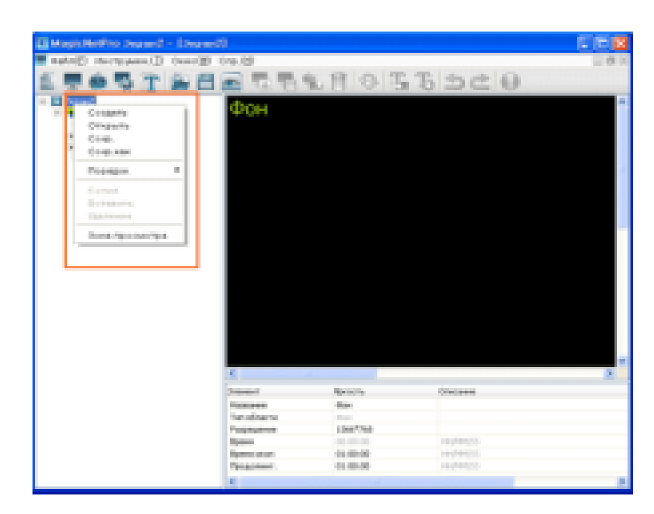


1. Дерево
2. Редактирование вида
3. Список

Дерево

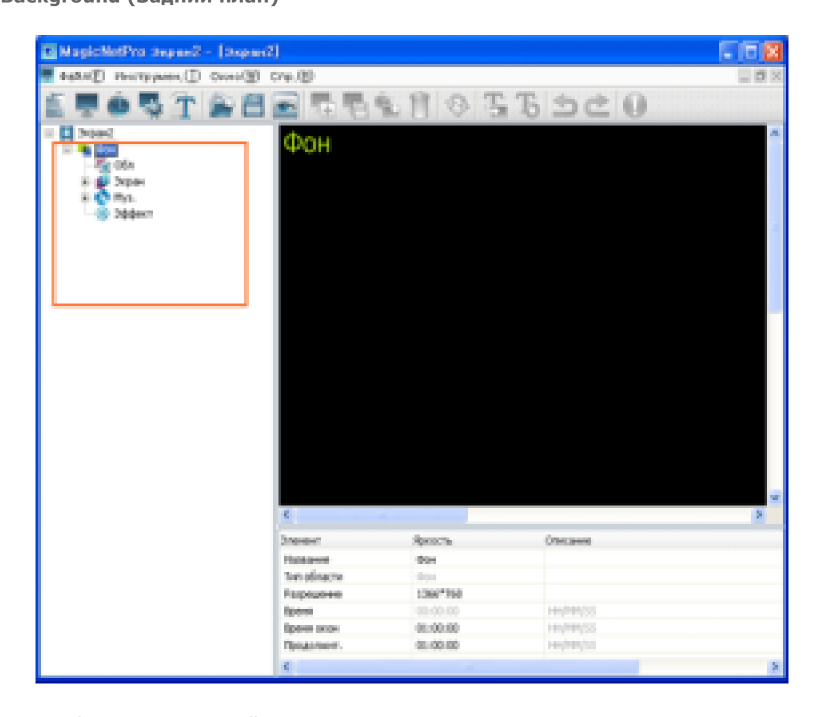
Дерево создается в порядке создания областей в окне редактирования. Используя дерево, можно просмотреть выбранную область в окне редактирования. При выборе свойств области подробная информация о свойствах отобразится в списке.

Контекстное меню



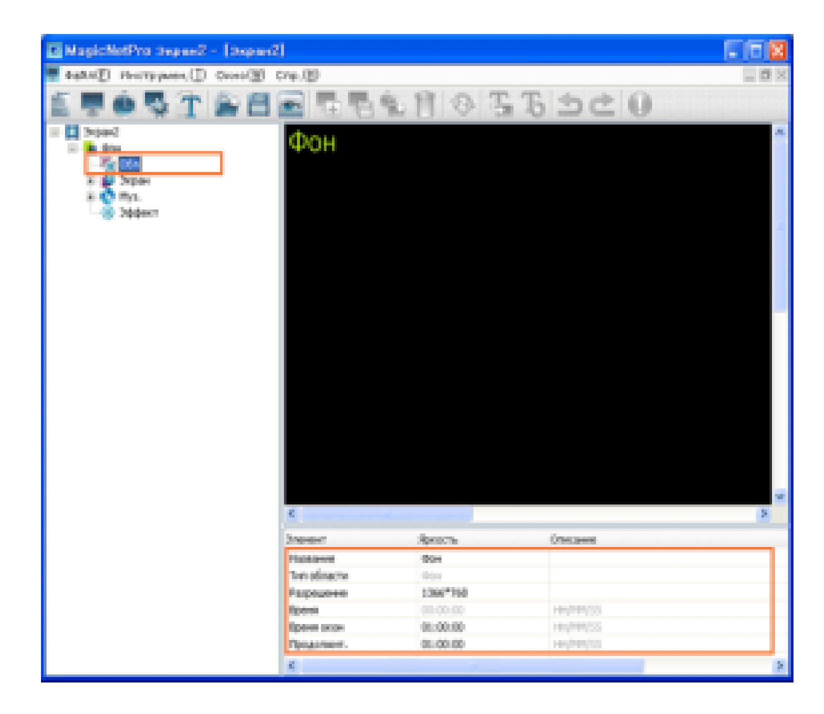
- New (Создать): инициализация текущего вида экрана. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Open (Открыть): открытие экранного файла. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Save (Сохранить)/Save As (Сохранить как): сохранение изменений в текущем экранном файле или сохранение в качестве нового экранного файла.
- Order (Порядок): изменение порядка выбранной области.
  - Область источника всегда находится вверху. (Bring to Front (Перенос вперед), Send to Back (На задний план), Bring Forward (На передний план), Send Backward (Назад))
- Copy (Копия)/Paste (Вставить)/Delete (Удаление): копирование, вставка и удаление выбранной области.
- Preview Area (Зона просмотра): просмотр текущего состояния выбранной области.
  - Нельзя просматривать офисные файлы для источника и заднего плана.

Background (Задний план)



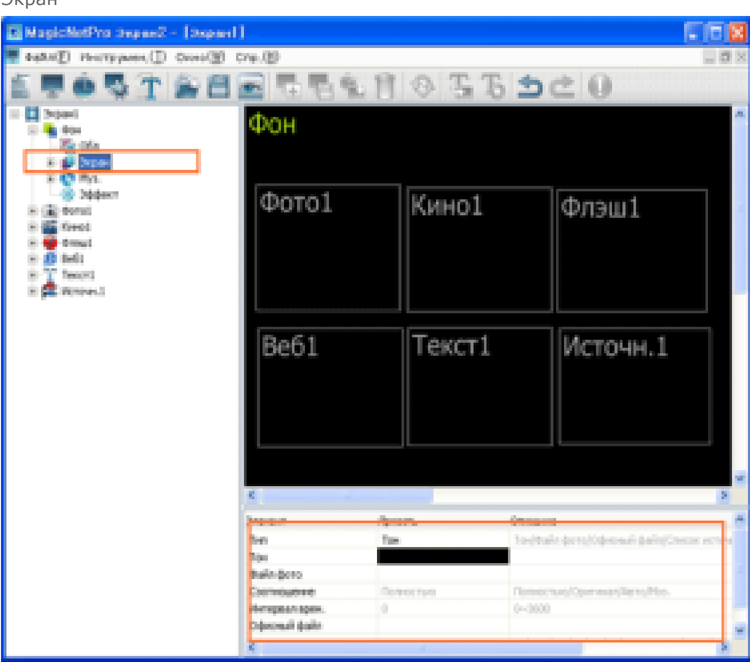
Необходим для настройки заднего плана всех экранов. Меню заднего плана содержит следующие пункты: Area (Обл), Screen (Экран), Music (Муз.) и Effect (Эффект). Если в качестве заднего плана используется цветной фон или фотография, для создания разнообразных экранов можно использовать другие области, например фильм и текст. Если в качестве заднего плана используется офисный файл или внешний источник, на заднем плане нельзя использовать другие области и можно будет создавать только экраны с черным фоном. С помощью функции Area (Область) можно установить размер заднего плана и общее время воспроизведения всех экранов. С помощью функции Screen (Экран) можно выбрать необходимое содержимое для заднего плана. С помощью функции Music (Муз.) можно установить фоновую музыку. С помощью функции Effect (Эффект) можно установить эффект, используемый при смене заднего плана.

Area (Обл)



- Name (Имя): изменение имени фона.
  - Нельзя использовать такое же имя, как у другой области.
- Resolution (Разрешение): изменение разрешения заднего плана. С помощью меню Options (Параметры) можно добавлять новое разрешение и устанавливать разрешение по умолчанию.
- Start Time (Время), Stop Time (Время окон), Duration (Продолжит.): установка времени воспроизведения заднего плана в минутах.
  - Время воспроизведения заднего плана изменяется на время воспроизведения экрана. Оно не может быть меньше времени воспроизведения области, находящейся на заднем плане.

Экран



- Type (Тип): Установка типа заднего плана (Color (Цвет), Photo File (Файл фото), Office File (Офисный файл), Source List (Список источников)).
  - Другую область создать не удастся, если выбран офисный файл или список источников.
- Color (Цвет): выбор цвета, когда для типа заднего плана установлено значение Color (Цвет).
- Photo File (Файл фото): выбор фото, когда для типа заднего плана установлено значение Photo File (Файл фото).
- Aspect Ratio (Соотношение): выбор соотношения для файла фото, когда для типа заднего плана установлено значение Photo File (Файл фото).

- Full (Полный): файл фотографии увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана.
- Original (Оригинал): файл фотографии отображается исходного размера.
- Auto (Авто): файл фотографии увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана, при этом сохраняется исходное соотношение.
- Tile (Моз.): файл фотографии располагается мозаикой на всей области заднего плана.

Time Interval (Интервал врем.): установка интервалов времени между сменами файлов фотографий во время слайд-шоу, когда для типа заднего плана установлено значение Photo File (Файл фото).

Office File (Офисный файл): выбор офисного файла, когда для типа заднего плана установлено значение Office File (Офисный файл).

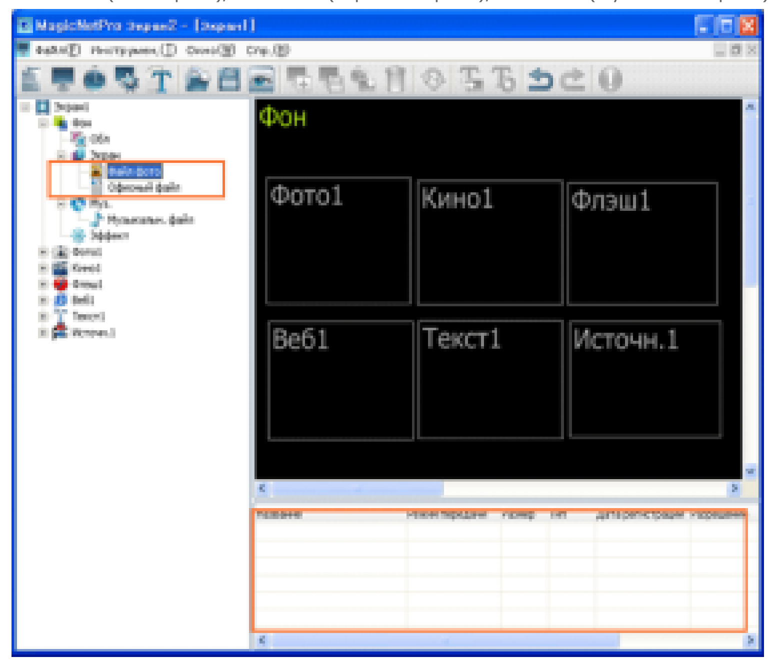
Можно создать задний план, используя файлы Power Point, Excel, Word или PDF. Используемый офисный файл не может быть выбран в качестве области и отображается на заднем плане в режиме Full (Полный). Чтобы использовать офисный файл, необходимо установить на устройство соответствующую программу просмотра.

Можно выбрать только один офисный файл..

Source List (Список источников): выбор источника, когда для типа заднего плана установлено значение Source List (Список).

Можно выбрать только один источник.

Photo File (Файл фото)/Office File (Офисный файл)/Music File (Музыкальн. файл)

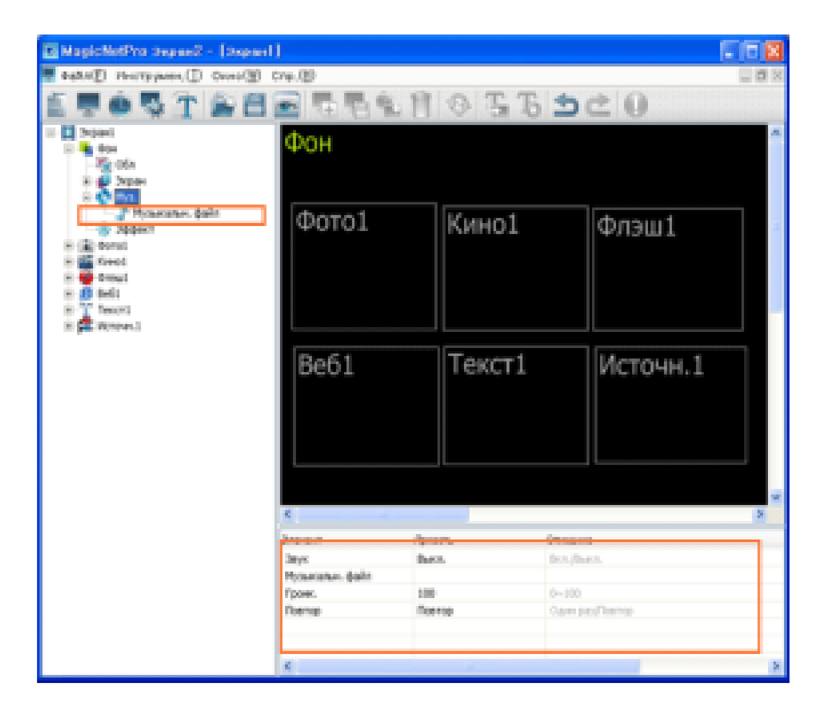


Изменение подробных свойств и режима передачи для выбранного файла каждого типа.

- Transfer Mode (Режим передачи): включение режима, в котором выбранный файл передается на монитор.
- Download (Загрузка): загрузка и воспроизведение файла на мониторе.
- Stream (Поток): потоковая передача файла на монитор.

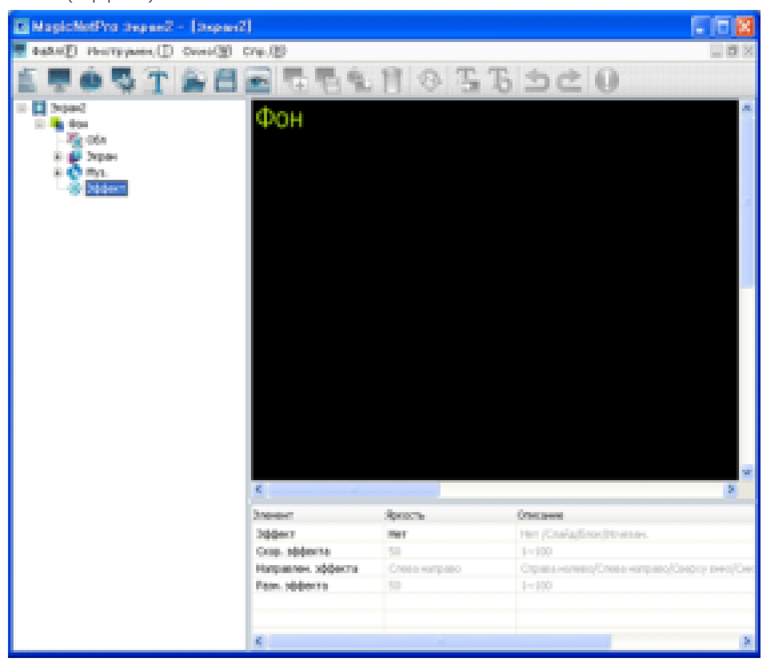
- Context Menu (Контекстное меню): Add (Добав.), Delete (Удаление), Up (Вверх), Down (Вниз): добавление и удаление файла, а также изменение порядка воспроизведения.

Music (Муз.)



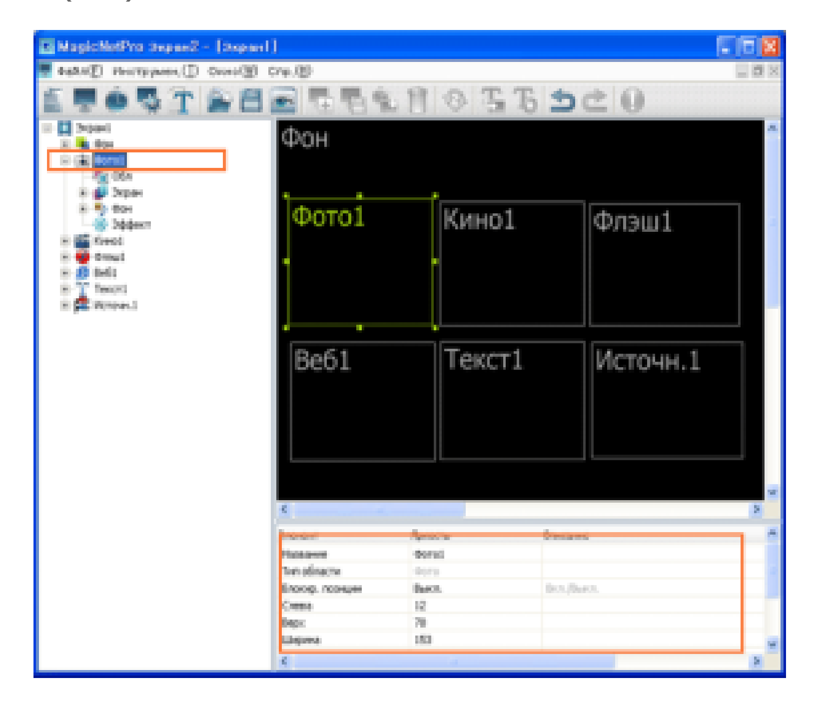
- Sound (Звук): включение или выключение фонового звука.
- Music File (Музыкальн. файл): выбор музыкального файла для заднего плана.
- Volume (Громк.): регулировка громкости фоновой музыки.
- Repeat (Повтор): музыкальный файл можно воспроизводить повторно. Когда установлено значение Repeat (Повтор), во время создания заднего плана музыкальный файл воспроизводится повторно.

Effect (Эффект)



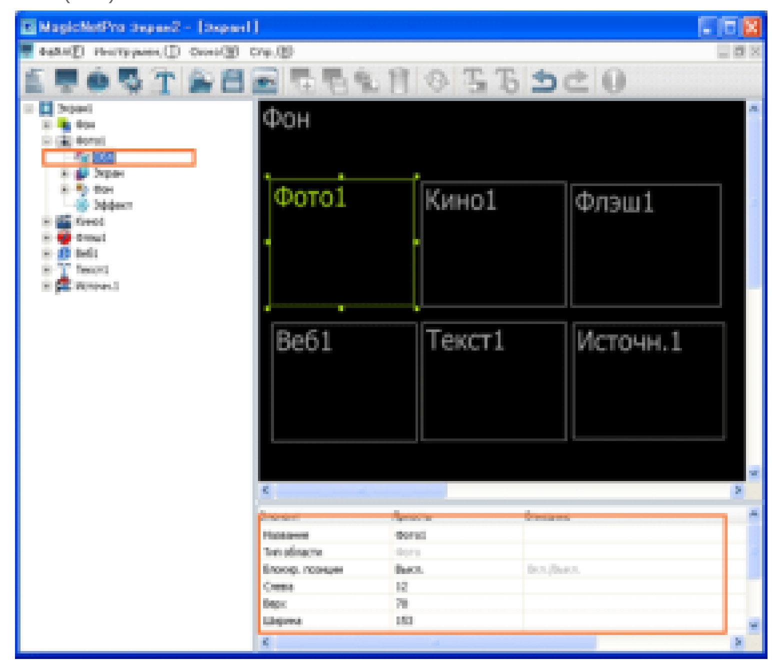
- Effect (Эффект): выбор типа эффекта, применяемого при создании заднего плана.
  - None (Нет): эффекты не используются.
  - Slide (Слайд): при создании задний план движется.
  - Block (Блок): фон создается блоками.
  - Fade In (Появление): фон плавно проявляется при создании.
- Effect Speed (Скор. эффекта): настройка скорости создаваемого эффекта.
- Effect Direction (Направлен. эффекта): задание направления, если выбран эффект Slide (Слайд).
- Effect Size (Разм. эффекта): задание размера блоков, если выбран эффект Block (Блок).

Photo (Фото)



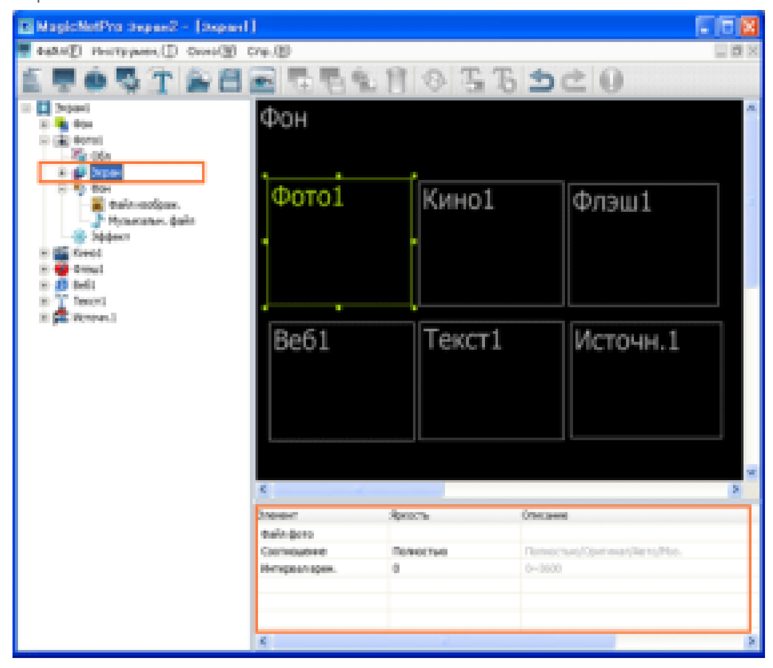
Данная функция предназначена для настройки экранов с помощью файлов фотографий. В ее состав входят следующие функции: Area (Обл), Screen (Экран), Background (Задний план), Effect (Эффект). С помощью функции Area (Обл) можно задать место, время и период отображения фотографии. С помощью функции Screen (Экран) можно выбрать файлы фотографий и способ их отображения. С помощью функции Background (Задний план) во время отображения фотографии можно выбрать изображение для заднего плана и фоновую музыку. С помощью функции Effect (Эффект) можно задать эффект, используемый при смене заднего плана. В следующем разделе описаны дополнительные параметры, используемые с функцией Photo (Фото).

Area (Обл)



- Name (Имя): изменение имени области.
  - Нельзя использовать такое же имя, как у другой области.
- Lock Position (Блокир. позиции): блокировка позиции области.
- Left (Слева), Top (Верх), Width (Ширина), Height (Высота): изменение позиции и размера области.
  - Границы области не должны выходить за рамки фона, а размер области не должен превышать размер фона.
- Start Time (Время), Stop Time (Время окон), Duration (Продолжит.): задание времени воспроизведения в секундах.
  - Оно не может быть больше времени воспроизведения фона.

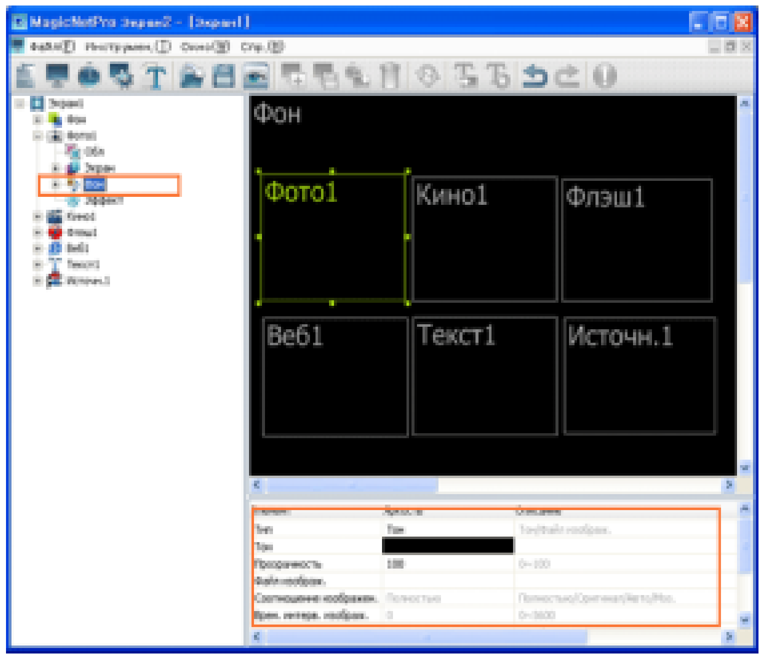
Экран



- Photo File (Файл фото): выбор файла фотографии для воспроизведения в области Photo (Фото).
- Aspect Ratio (Соотношение): выбор соотношения для файлов фотографий, которые необходимо воспроизвести в области Photo (Фото).

  - Full (Полный): файл фотографии увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана.
  - Original (Оригинал): файл фотографии отображается исходного размера.
  - Auto (Авто): файл фотографии увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана, при этом сохраняется исходное соотношение.
  - Tile (Моз.): файл фотографии располагается мозаикой на всей области заднего плана.
- Time Interval (Интервал врем.): установка временного интервала между сменой файлов фотографий во время слайд-шоу.

Background (Задний план)

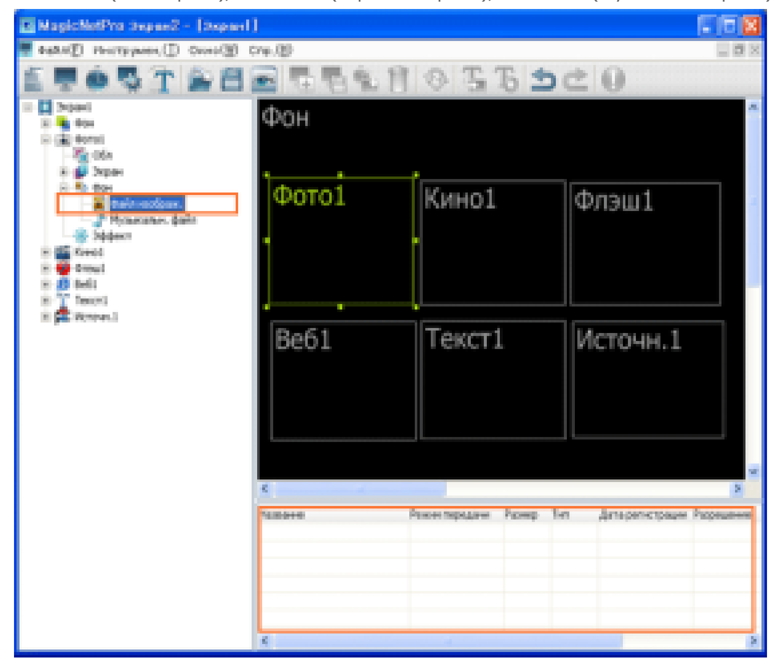


- Type (Тип): установка типа заднего плана (Color (Цвет), Picture File (Файл изображ.)) для области Photo (Фото).
- Color (Цвет): выбор цвета, когда для типа заднего плана в области Photo (Фото) установлено значение Color (Цвет).

- Transparency (Прозрачность): выбор степени прозрачности, когда для типа заднего плана в области Photo (Фото) установлено значение Color (Цвет).
  - Если для параметра Transparency (Прозрачность) установлено значение ниже 100, то область, расположенная под текущей областью, будет отображаться прозрачной. Однако если в одной из областей воспроизводится Movie (Кино), то прозрачность не влияет на область фильма.
- Picture File (Файл изображ.): выбор файла фото, когда для типа заднего плана в области Photo (Фото) установлено значение Picture File (Файл изображ.).
- Picture Aspect Ratio (Соотношение изображен.): выбор соотношения для файла фото, когда для типа заднего плана области Photo (Фото) установлено значение Picture File (Фал изображен.).

  - Full (Полный): файл фотографии увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана.
  - Original (Оригинал): файл фотографии отображается исходного размера.
  - Auto (Авто): файл фотографии увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана, при этом сохраняется исходное соотношение.
  - Tile (Моз.): файл фотографии располагается мозаикой на всей области заднего плана.
- Picture Time Interval (Врем. интерв. изображ.): установка интервалов между сменой выбранных файлов фотографий во время слайд-шоу, когда для типа заднего плана в области Photo (Фото) установлено значение Picture File (Файл изображен.).
- Sound (Звук): включение или выключение фонового звука в области Photo (Фото).
- Music File (Музыкальн. файл): выбор музыкального файла для фона в области Photo (Фото).
- Volume (Громк.): регулировка громкости фоновой музыки в области Photo (Фото).
- Repeat (Повтор): файл фильма можно воспроизводить повторно. Когда установлено значение Repeat (Повтор), во время создания заднего плана для области Photo (Фото) музыкальный файл воспроизводится повторно.

Photo File (Файл фото)/Office File (Офисный файл)/Music File (Музыкальн. файл)

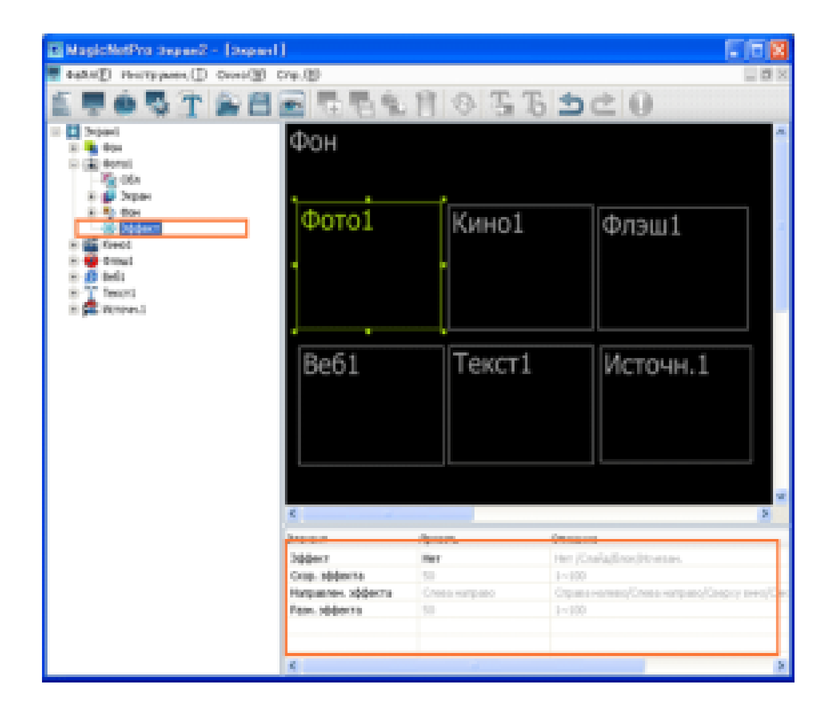


- Изменение подробных свойств и режима передачи для выбранного файла каждого типа.

  - Transfer Mode (Режим передачи): включение режима, в котором выбранный файл передается на монитор.
  - Download (Загрузка): загрузка и воспроизведение файла на мониторе.
  - Stream (Поток): потоковая передача файла на монитор.

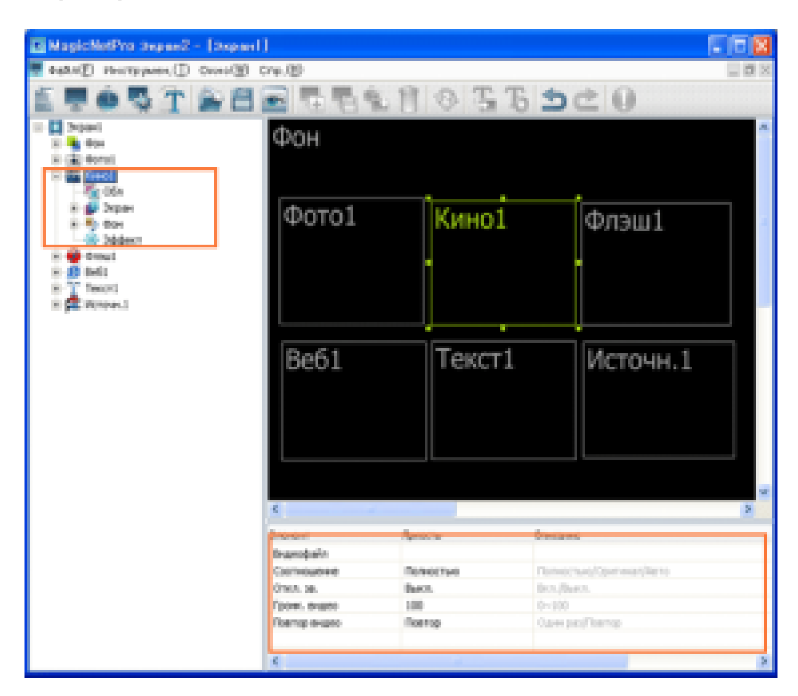
  - Context Menu (Контекстное меню): Add (Добав.), Delete (Удаление), Up (Вверх), Down (Вниз): добавление и удаление файла, а также изменение порядка воспроизведения.

Effect (Эффект)



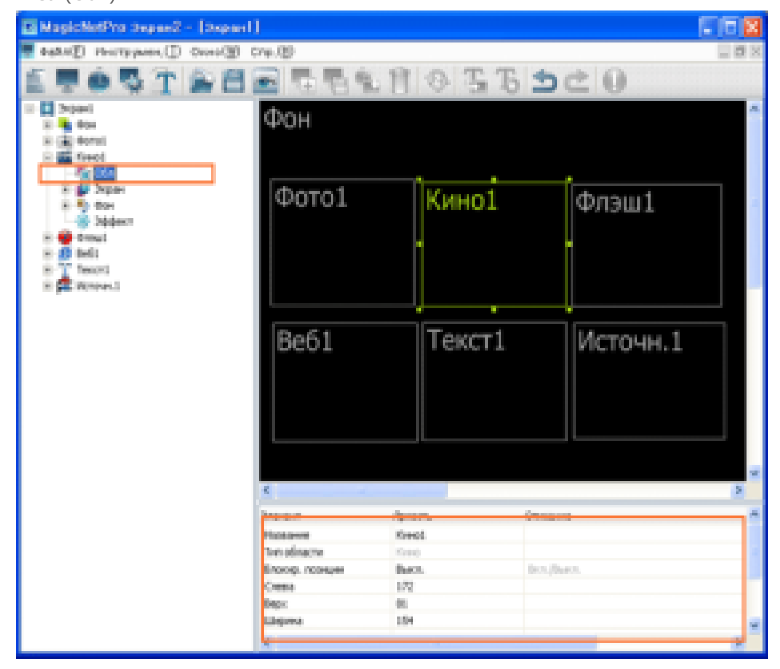
- Effect (Эффект): выбор типа эффекта, применяемого при создании области Photo (Фото).
  - None (Нет): эффекты не используются.
  - Slide (Слайд): при создании область Photo (Фото) движется.
  - Block (Блок): область Photo (Фото) создается блоками.
  - Fade In (Появление): область Photo (Фото) плавно проявляется при создании.
- Effect Speed (Скор. эффекта): настройка скорости создаваемого эффекта.
- Effect Direction (Направлен. эффекта): задание направления, если выбран эффект Slide (Слайд).
- Effect Size (Разм. эффекта): задание размера блоков, если выбран эффект Block (Блок).

Movie (Кино)



Данная функция предназначена для настройки экранов с помощью видеофайлов. В ее состав входят следующие функции: Area (Обл), Screen (Экран), Background (Задний план), Effect (Эффект). С помощью функции Area (Обл) можно установить место воспроизведения видео, время его начала и длительность. С помощью функции Screen (Экран) можно выбрать видеофайл и способ его воспроизведения. С помощью функции Background (Задний план) во время воспроизведения видео можно установить изображение и музыку для заднего плана. С помощью функции Effect (Эффект) можно задать эффект, используемый при смене заднего плана.

Area (Обл)



Name (Имя): изменение имени области.

Нельзя использовать такое же имя, как у другой области.

Lock Position (Блокир. позиции): блокировка позиции области.

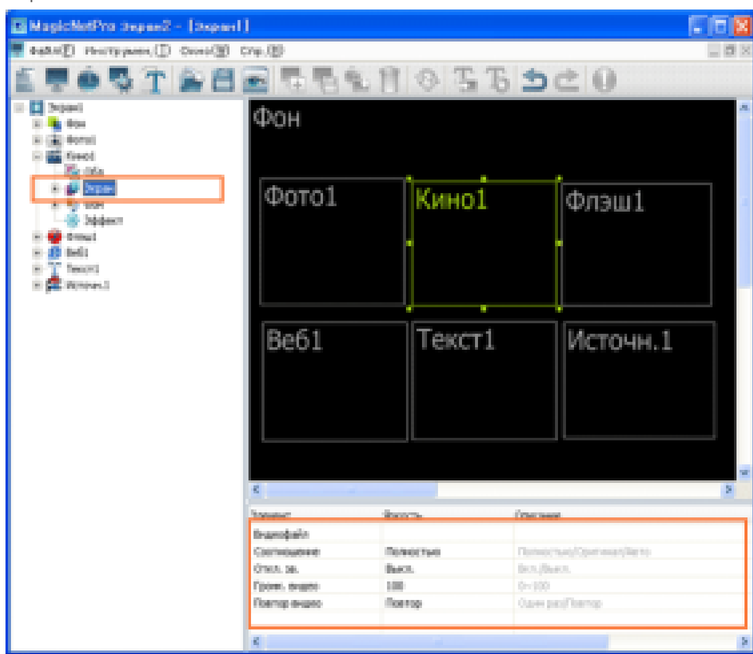
Left (Слева), Top (Верх), Width (Ширина), Height (Высота): изменение позиции и размера области.

Границы области не должны выходить за рамки фона, а размер области не должен превышать размер фона.

Start Time (Время), Stop Time (Время окон), Duration (Продолжит.): задание времени воспроизведения в секундах.

Оно не может быть больше времени воспроизведения фона.

Экран



Видеофайл: выбор видеофайла для воспроизведения в области Movie (Кино).

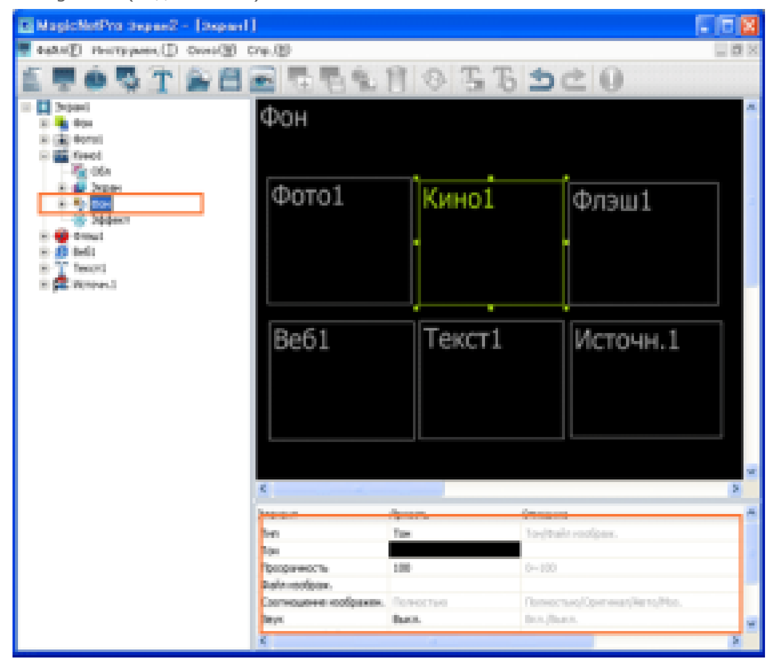
Aspect Ratio (Соотношение): выбор соотношения видеофайла для воспроизведения в области Movie (Кино).

- Full (Полный): видеофайл увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана.
- Original (Оригинал): отображается исходный размер видеофайла.
- Auto (Авто): видеофайл увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана и

сохраняет исходное соотношение.

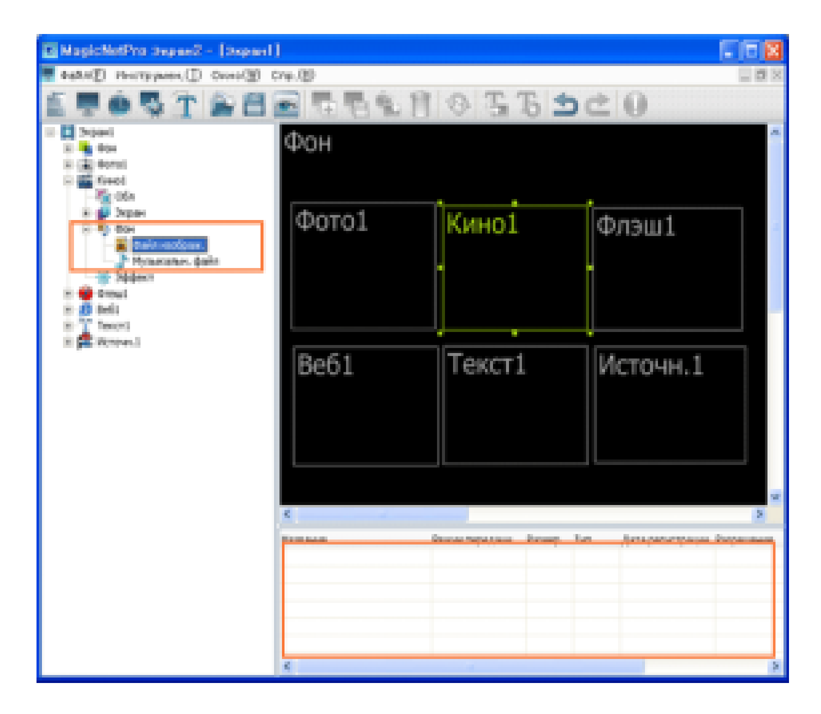
- Mute (Отключение звука): отключение звука видеофайла, воспроизводимого в области Movie (Кино).
- Movie Volume (Громк. видео): регулировка громкости видеофайла, воспроизводимого в области Movie (Кино).
- Movie Repeat (Повтор видео): музыкальный файл можно воспроизводить повторно. Когда установлено значение Repeat (Повтор), во время создания заднего плана видеофайл воспроизводится повторно.

Background (Задний план)



- Type (Тип): установка типа заднего плана (Color (Цвет), Picture File (Файл изображ.)) для области Movie (Кино).
- Color (Цвет): выбор цвета, когда для типа заднего плана в области Movie (Кино) установлено значение Color (Цвет).
- Transparency (Прозрачность): выбор степени прозрачности, когда для типа заднего плана в области Movie (Кино) установлено значение Color (Цвет).
  - Если для параметра Transparency (Прозрачность) установлено значение ниже 100, то область, расположенная под текущей областью, будет отображаться прозрачной. Однако если в одной из областей воспроизводится Movie (Кино), то прозрачность не влияет на область фильма.
- Picture File (Файл изображ.): выбор файла фото, когда для типа заднего плана в области Movie (Кино) установлено значение Picture File (Файл изображ.).
  - В области Movie (Кино) можно выбрать только один файл изображения.
- Picture Aspect Ratio (Соотношение изображен.): выбор соотношения для файла фото, предназначенного для воспроизведения в области Movie (Кино), когда для типа заднего плана в области Movie (Кино) установлено значение Picture File (Файл изображ.).
  - Full (Полный): файл фотографии увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана.
  - Original (Оригинал): файл фотографии отображается исходного размера.
  - Auto (Авто): файл фото увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана, при этом сохраняется исходное соотношение.
  - Tile (Моз.): файл фотографии располагается мозаикой на всей области заднего плана.
- Sound (Звук): включение или выключение фонового звука для области Movie (Кино).
- Music File (Музыкальн. файл): выбор музыкального файла для заднего плана в области Movie (Кино).
- Volume (Громк.): регулировка громкости фоновой музыки в области Movie (Кино).
- Repeat (Повтор): музыкальный файл можно воспроизводить повторно. Когда установлено значение Repeat (Повтор), во время создания заднего плана для области Movie (Кино) музыкальный файл воспроизводится повторно.

Movie File (Видеофайл) / Picture File (Файл изображ.)/ Music File (Музыкальн. файл)

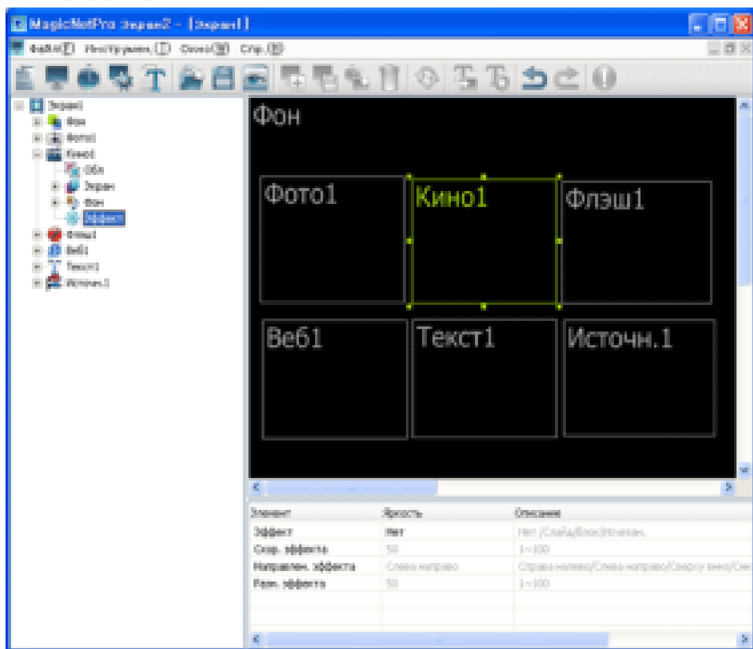


Изменение подробных свойств и режима передачи для выбранного файла каждого типа.

- Transfer Mode (Режим передачи): включение режима, в котором выбранный файл передается на монитор.
- Download (Загрузка): загрузка и воспроизведение файла на мониторе.
- Stream (Поток): потоковая передача файла на монитор.

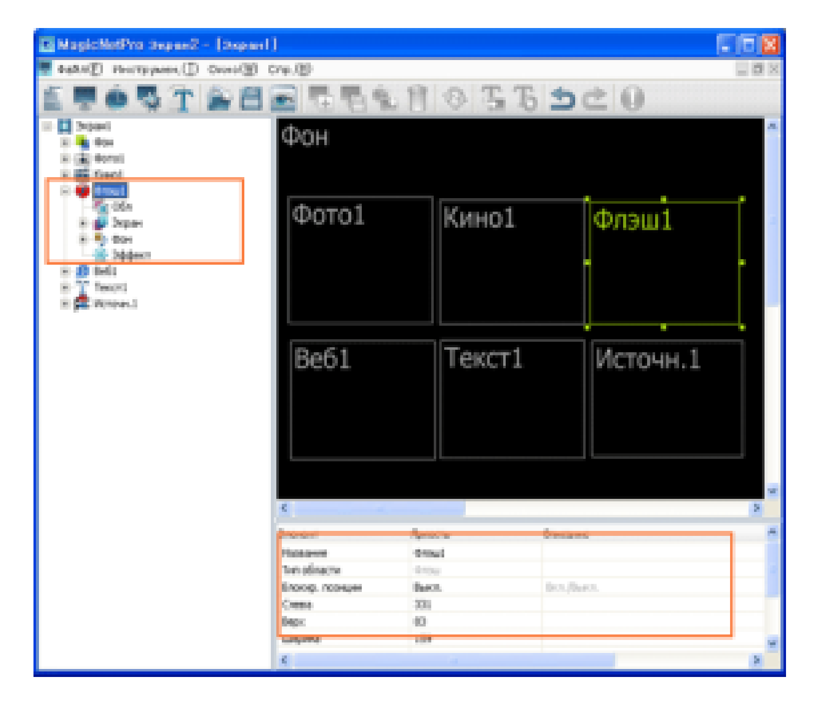
- Context Menu (Контекстное меню): Add (Добав.), Delete (Удаление), Up (Вверх), Down (Вниз): добавление и удаление файла, а также изменение порядка воспроизведения.

Effect (Эффект)



- Effect (Эффект): выбор типа эффекта, применяемого при создании области Movie (Кино).
  - None (Нет): эффекты не используются.
  - Slide (Слайд): при создании область Movie (Кино) движется.
  - Block (Блок): область Movie (Кино) создается блоками.
  - Fade In (Появление): область Movie (Кино) плавно проявляется при создании.
- Effect Speed (Скор. эффекта): настройка скорости создаваемого эффекта.
- Effect Direction (Направлен. эффекта): задание направления, если выбран эффект Slide (Слайд).
- Effect Size (Разм. эффекта): задание размера блоков, если выбран эффект Block (Блок).

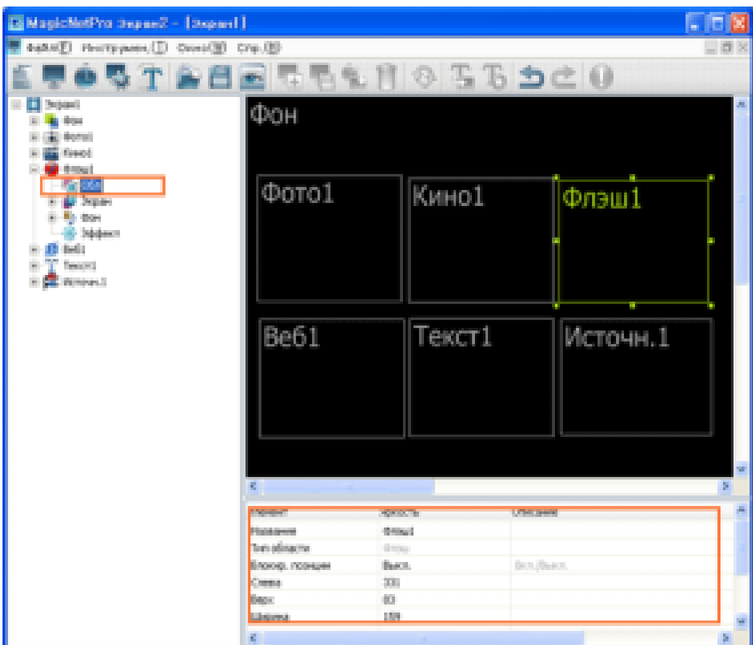
Flash (Флэш)



Данная функция предназначена для настройки экранов с помощью флэш-файлов Macromedia. В ее состав входят следующие функции: Area (Обл), Screen (Экран), Background (Задний план), Effect (Эффект). С помощью функции Area (Обл) можно установить место воспроизведения видео, время его начала и длительность. С помощью функции Screen (Экран) можно выбрать флэш-файл и способ его воспроизведения. Благодаря функции Background (Задний план) можно настроить фоновое изображение и музыку при воспроизведении флэш-файла. С помощью функции Effect (Эффект) можно установить эффект, используемый при смене заднего плана.

Если на компьютере с сервером не установлен флэш-проигрыватель, то результаты работы функции могут отличаться. Обязательно установите флэш-проигрыватель.

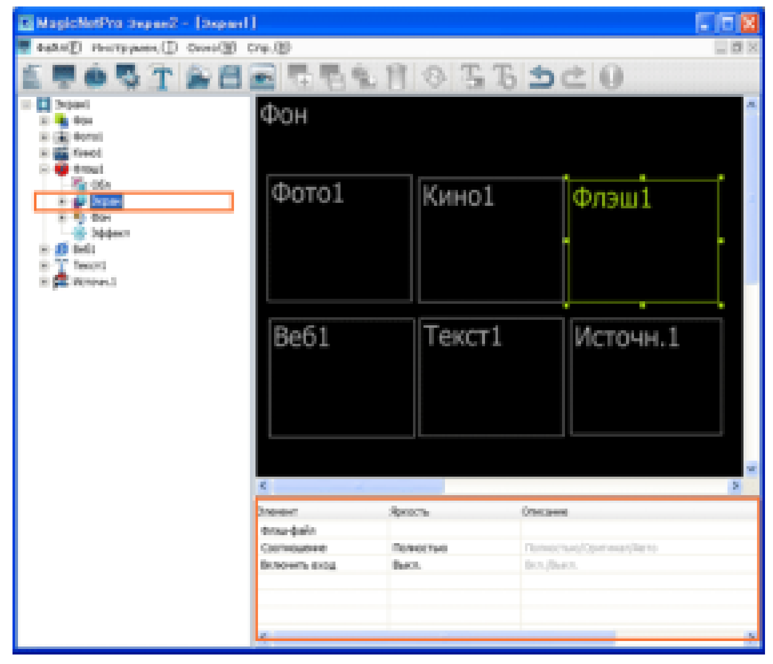
Area (Обл)



- Name (Имя): изменение имени области.
  - Нельзя использовать такое же имя, как у другой области.
- Lock Position (Блокир. позиции): блокировка позиции области.
- Left (Слева), Top (Верх), Width (Ширина), Height (Высота): изменение позиции и размера области.
  - Границы области не должны выходить за рамки фона, а размер области не должен превышать размер фона.

- Start Time (Время), Stop Time (Время окон), Duration (Продолжит.): установка времени воспроизведения в секундах.
  - Оно не может быть больше времени воспроизведения фона.

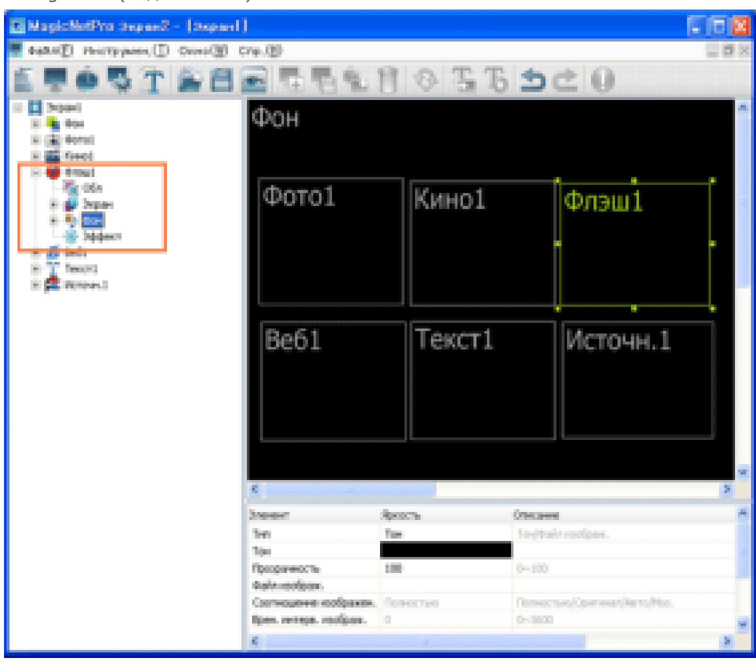
- Экран



- Flash File (Флэш-файл): выбор флэш-файла для воспроизведения в области Flash (Флэш).
- Aspect Ratio (Соотношение): выбор соотношения для флэш-файла, который необходимо воспроизвести в области Flash (Флэш).

  - Full (Полный): флэш-файл увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана.
  - Original (Оригинал): отображается исходный размер флэш-файла.
  - Auto (Авто): флэш-файл увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана, и сохраняет свое исходное форматное соотношение.
- Input Enable (Включить вход): для ввода в области Flash (Флэш) можно использовать мышь.

- Background (Задний план)

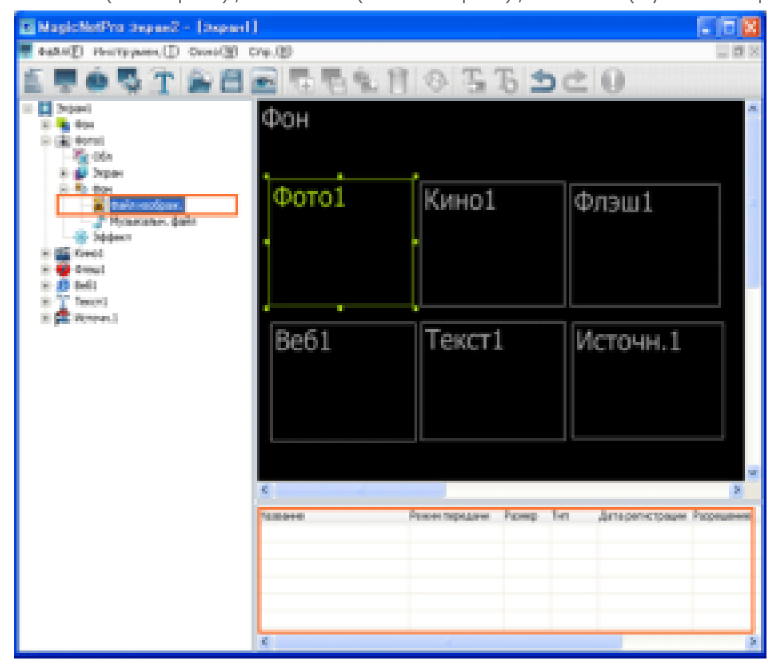


- Type (Тип): установка типа заднего плана (Color (Цвет), Picture File (Файл изображ.)) для области Flash (Флэш).
- Color (Цвет): выбор цвета, когда для типа заднего плана в области Flash (Флэш) установлено значение Color (Цвет).

- Transparency (Прозрачность): выбор степени прозрачности, когда для типа заднего плана в области Flash (Флэш) установлено значение Color (Цвет).
  - Если для параметра Transparency (Прозрачность) установлено значение ниже 100, то область, расположенная под текущей областью, будет отображаться прозрачной. Однако если в одной из областей воспроизводится Movie (Кино), то прозрачность не влияет на область фильма.
- Picture File (Файл изображ.): выбор файла фото, когда для типа заднего плана в области Flash (Флэш) установлено значение Picture File (Файл изображ.).
- Picture Aspect Ratio (Соотношение изображен.): выбор соотношения для файла фото, предназначенного для воспроизведения в области Flash (Флэш), когда для типа заднего плана в области Flash (Флэш) установлено значение Picture File (Файл изображ.).

  - Full (Полный): файл фото увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана.
  - Original (Оригинал): файл фотографии отображается исходного размера.
  - Auto (Авто): файл фотографии увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана, при этом сохраняется исходное соотношение.
  - Tile (Моз.): файл фотографии располагается мозаикой на всей области заднего плана.
- Picture Time Interval (Врем. интерв. изображ.): установка интервалов времени между сменой файлов фотографий во время слайд-шоу, когда для типа заднего плана в области Flash (Флэш) установлено значение Picture File (Файл изображ.).
- Sound (Звук): включение и выключение фонового звука в области Flash (Флэш).
- Music File (Музыкальн. файл): выбор музыкального файла для фона в области Flash (Флэш).
- Volume (Громк.): регулировка громкости фоновой музыки в области Flash (Флэш).
- Repeat (Повтор): музыкальный файл можно воспроизводить повторно. Когда установлено значение Repeat (Повтор), музыкальный файл воспроизводится повторно во время создания заднего плана для области Flash (Флэш).

Flash File (Флэш-файл) / Picture File (Файл изображ.) / Music File (Музыкальн. файл)

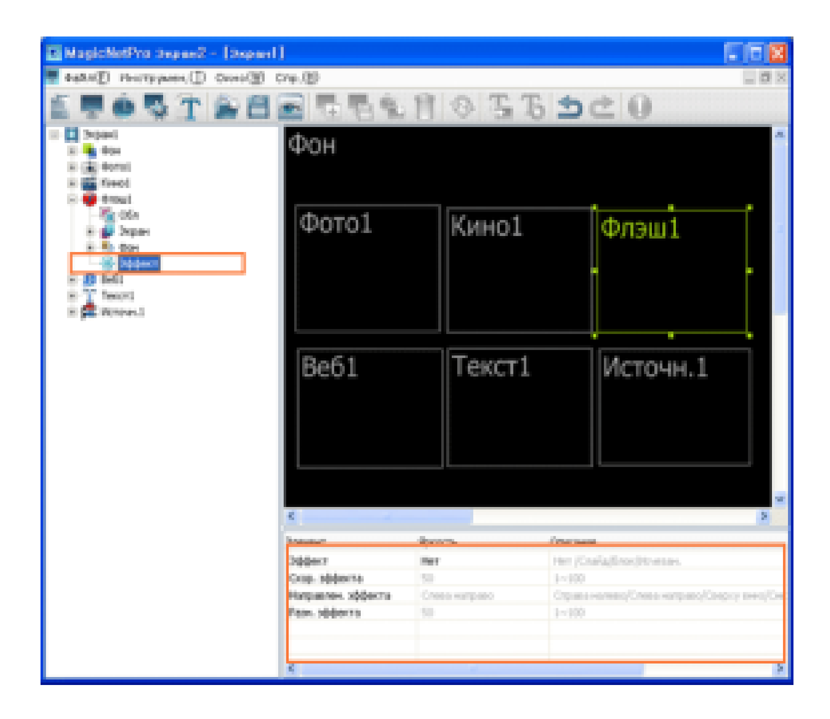


- Изменение подробных свойств и режима передачи для выбранного файла каждого типа.

  - Transfer Mode (Режим передачи): включение режима, в котором выбранный файл передается на монитор.
  - Download (Загрузка): загрузка и воспроизведение файла на мониторе.
  - Stream (Поток): потоковая передача на монитор.

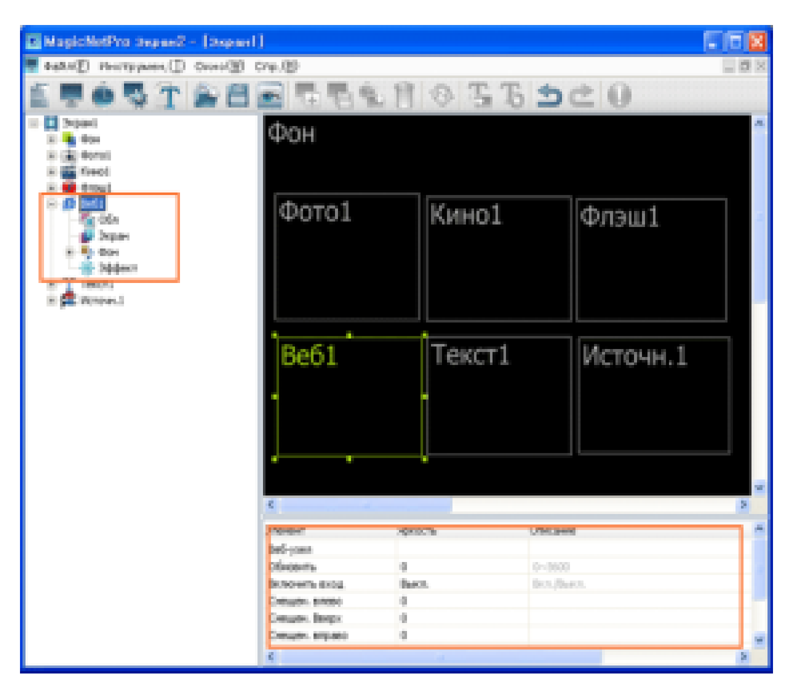
  - Context Menu (Контекстное меню): Add (Добав.), Delete (Удаление), Up (Вверх), Down (Вниз): добавление и удаление файла, а также изменение порядка воспроизведения.

Effect (Эффект)



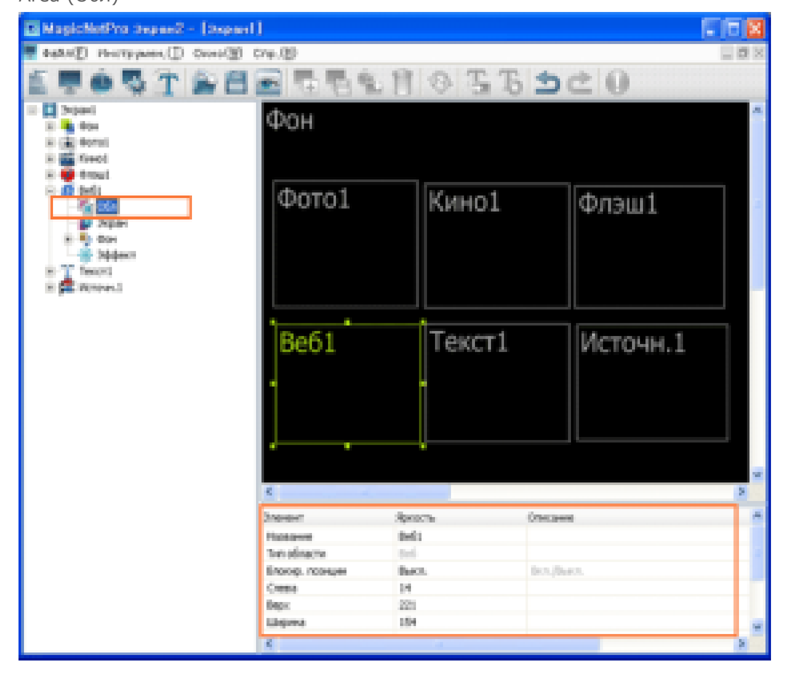
- Effect (Эффект): выбор типа эффекта, применяемого при создании области Flash (Флэш).
  - None (Нет): эффекты не используются.
  - Slide (Слайд): при создании область Flash (Флэш) движется.
  - Block (Блок): область Flash (Флэш) создается блоками.
  - Fade In (Появление): область Flash (Флэш) плавно проявляется при создании.
- Effect Speed (Скор. эффекта): настройка скорости создаваемого эффекта.
- Effect Direction (Направлен. эффекта): задание направления, если выбран эффект Slide (Слайд).
- Effect Size (Разм. эффекта): задание размера блоков, если выбран эффект Block (Блок).

Web (Веб)



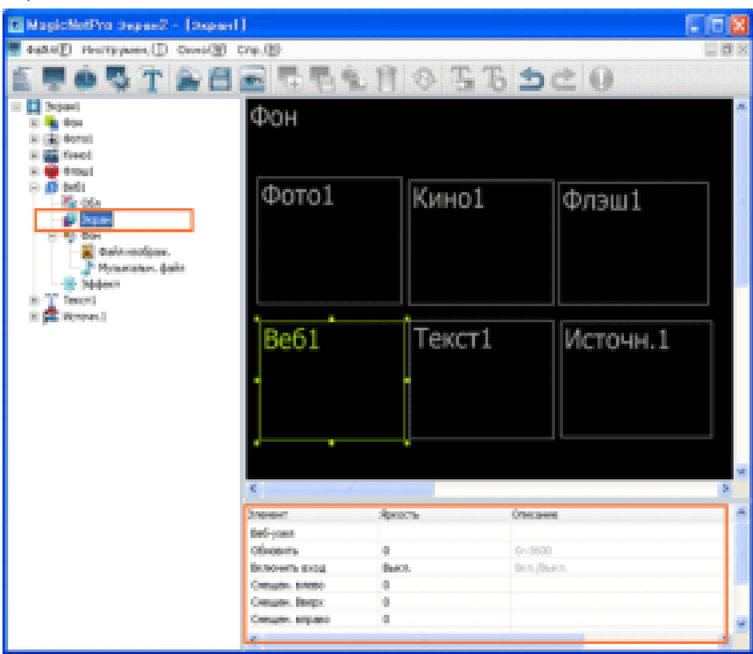
Данная функция предназначена для настройки экранов с помощью подключения файлов веб-узла. В ее состав входят следующие функции: Area (Обл), Screen (Экран), Background (Задний план), Effect (Эффект). С помощью функции Area (Обл) можно установить месторасположение веб-страницы, время начала отображения и длительность отображения веб-страницы. С помощью функции Screen (Экран) можно выбрать файла веб-узла для подключения и месторасположение веб-страницы. Благодаря функции Background (Задний план) можно настроить фоновое изображение и музыку при отображении веб-страницы. Благодаря функции Effect (Эффект) можно установить эффект, используемый при смене заднего плана.

Area (Обл)



- Name (Имя): изменение имени области.
  - Нельзя использовать такое же имя, как у другой области.
- Lock Position (Блокир. позиции): блокировка позиции области.
- Left (Слева), Top (Верх), Width (Ширина), Height (Высота): изменение позиции и размера области.
  - Границы области не должны выходить за рамки фона, а размер области не должен превышать размер фона.
- Start Time (Время), Stop Time (Время окон), Duration (Продолжит.): установка времени воспроизведения в секундах.
  - Оно не может быть больше времени воспроизведения фона.

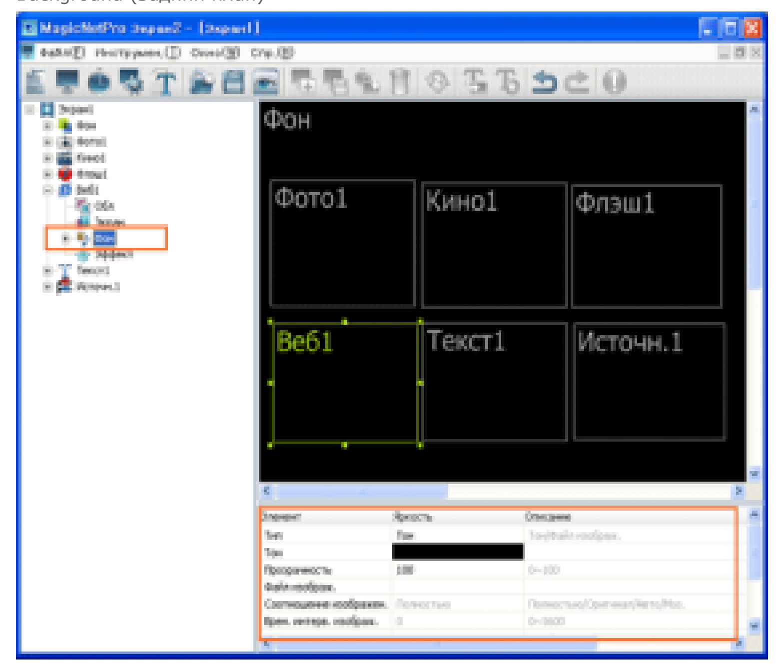
Экран



- Website (Веб-узел): настройка веб-страницы для отображения в области Web (Веб).
  - В области Web (Веб) можно выбрать только один URL-адрес.
- Refresh (Обновить): установка времени обновления для URL-адреса, который отображается в области Web (Веб).
- Input Enable (Включить вход): для ввода в области Web (Веб) можно использовать мышь.
- Offset Left /Top / Right / Bottom (Смещен. влево/вверх/вправо/вниз): перемещение веб-страницы в области Web (Веб).
- Scroll (Прокрутка): включение или выключение полосы прокрутки для веб-страниц.

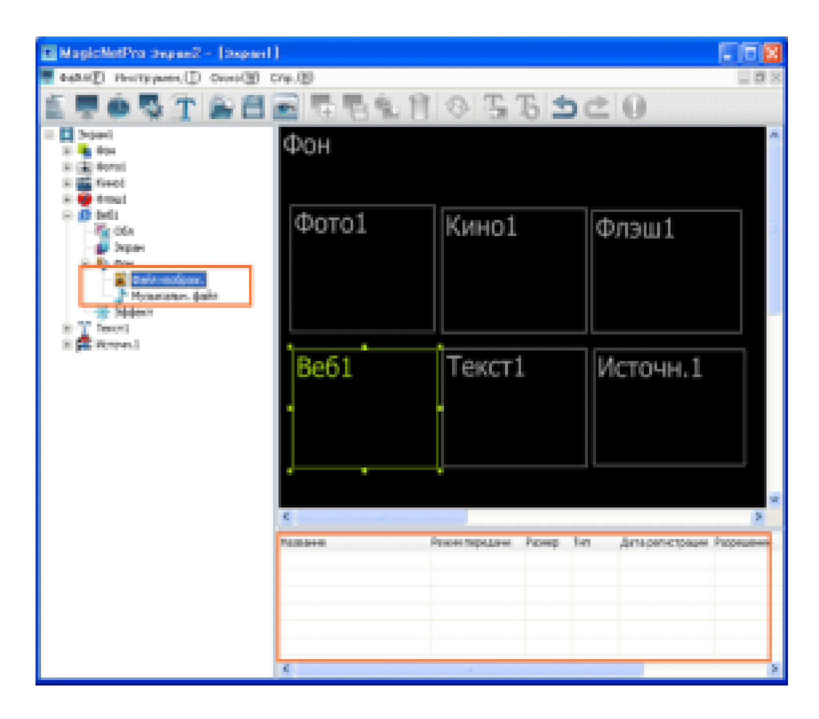
- Border (Рамка): отображение или скрытие рамки веб-страниц в области Web (Веб).

Background (Задний план)



- Type (Тип): установка типа заднего плана (Color (Цвет), Picture File (Файл изображ.)) для области Web (Веб).
- Color (Цвет): выбор цвета, когда для типа заднего плана в области Web (Веб) установлено значение Color (Цвет).
- Transparency (Прозрачность): выбор степени прозрачности, когда для типа заднего плана в области Web (Веб) установлено значение Color (Цвет).
  - Если для параметра Transparency (Прозрачность) установлено значение ниже 100, то область, расположенная под текущей областью, будет отображаться прозрачной. Однако если в одной из областей воспроизводится Movie (Кино), то прозрачность не влияет на область фильма.
- Picture File (Файл изображ.): выбор файла фото, когда для типа заднего плана в области Web (Веб) установлено значение Picture File (Файл изображ.).
- Picture Aspect Ratio (Соотношение изображен.): выбор соотношения для файла фото, предназначенного для воспроизведения в области Web (Веб), когда для типа заднего плана в области Web (Веб) установлено значение Picture File (Файл изображ.).
  - Full (Полный): файл фотографии увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана.
  - Original (Оригинал): файл фотографии отображается исходного размера.
  - Auto (Авто): файл фотографии увеличивается или уменьшается по размеру заднего плана, при этом сохраняется исходное соотношение.
  - Tile (Моз.): файл фотографии располагается мозаикой на всей области заднего плана.
- Picture Time Interval (Врем. интерв. изображ.): установка интервалов времени для слайд-шоу файлов фото, когда для типа заднего плана в области Web (Веб) установлено значение Picture File (Файл изображ.).
- Sound (Звук): включение или выключение фонового звука для области Web (Веб).
- Music File (Музыкальн. файл): выбор музыкального файла для заднего плана в области Web (Веб).
- Volume (Громк.): регулировка громкости фоновой музыки в области Web (Веб).
- Repeat (Повтор): музыкальный файл можно воспроизводить повторно. Когда установлено значение Repeat (Повтор), во время создания заднего плана для области Web (Веб) музыкальный файл воспроизводится повторно.

Photo File (Файл фото)/ Music File (Музыкальн. файл)

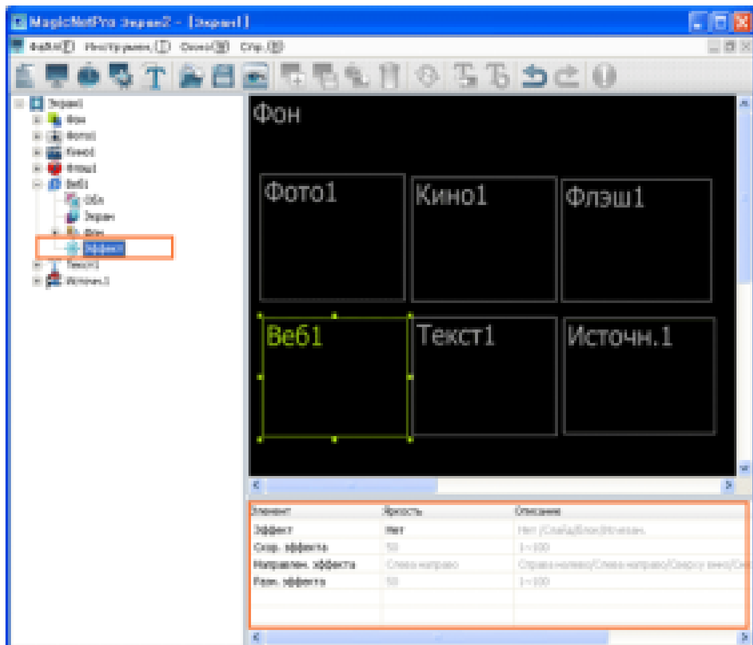


Изменение подробных свойств и режима передачи для выбранного файла каждого типа.

- Transfer Mode (Режим передачи): включение режима, в котором выбранный файл передается на монитор.
- Download (Загрузка): загрузка и воспроизведение файла на мониторе.
- Stream (Поток): потоковая передача файла на монитор.

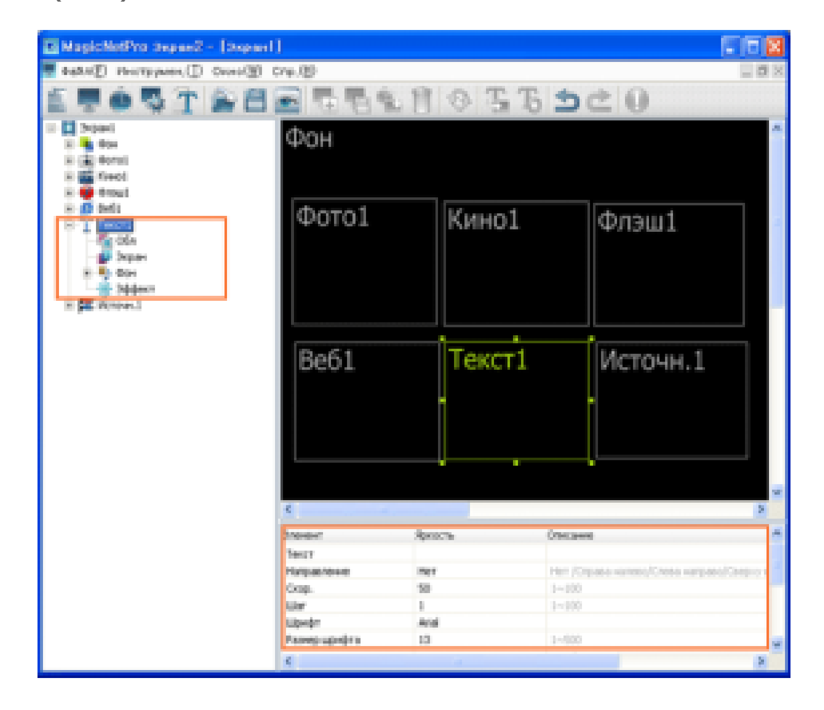
- Context Menu (Контекстное меню): Add (Добав.), Delete (Удаление), Up (Вверх), Down (Вниз): добавление и удаление файла, а также изменение порядка воспроизведения.

Effect (Эффект)



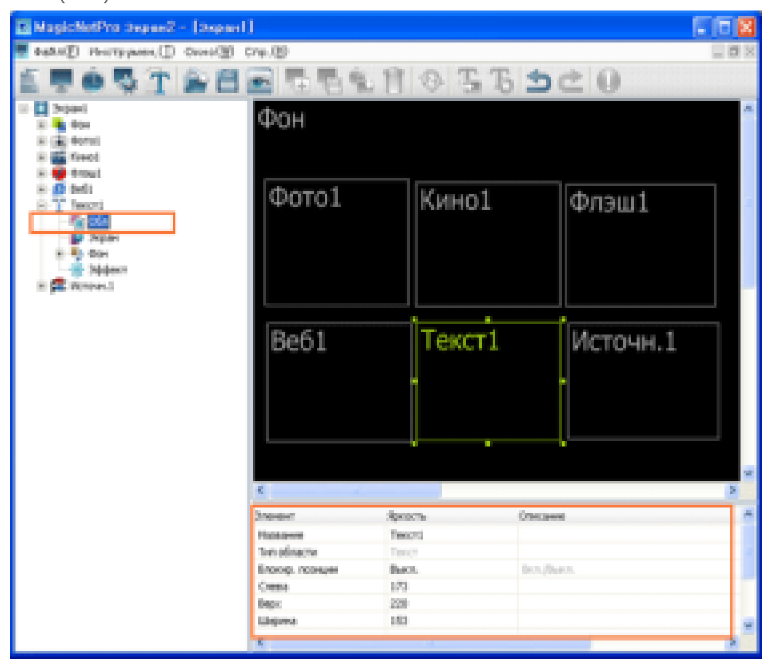
- Effect (Эффект): выбор типа эффекта, применяемого при создании области Web (Веб).
  - None (Нет): эффекты не используются.
  - Slide (Слайд): при создании область Web (Веб) движется.
  - Block (Блок): область Web (Веб) создается блоками.
  - Fade In (Появление): область Web (Веб) плавно проявляется при создании.
- Effect Speed (Скор. эффекта): настройка скорости создаваемого эффекта.
- Effect Direction (Направлен. эффекта): задание направления, если выбран эффект Slide (Слайд).
- Effect Size (Разм. эффекта): задание размера блоков, если выбран эффект Block (Блок).

Text (Текст)



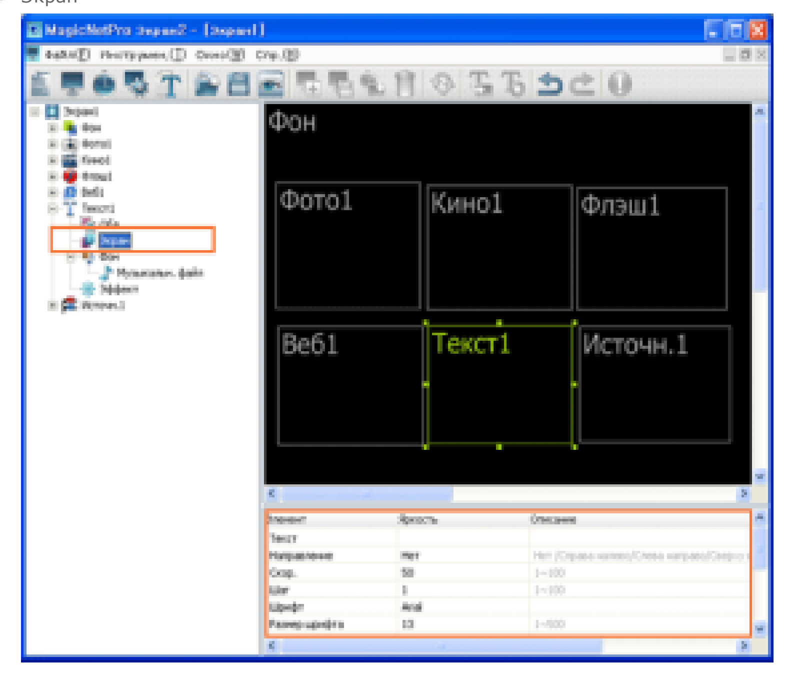
Данная функция предназначена для настройки экранов с текстом. В ее состав входят следующие функции: Area (Обл), Screen (Экран), Background (Задний план), Effect (Эффект). С помощью функции Area (Обл) можно установить месторасположение текста, время начала его отображения и длительность отображения. С помощью функции Screen (Экран) можно выбрать текст и способ его отображения. Благодаря функции Background (Задний план) можно настроить фоновое изображение и музыку во время отображения текста. С помощью функции Effect (Эффект) можно установить эффект, используемый при смене заднего плана. В следующем разделе описаны дополнительные параметры, используемые с функцией Text (Текст).

Area (Обл)



- Name (Имя): изменение имени области.
  - Нельзя использовать такое же имя, как у другой области.
- Lock Position (Блокир. позиции): блокировка позиции области.
- Left (Слева), Top (Верх), Width (Ширина), Height (Высота): изменение позиции и размера области.
  - Границы области не должны выходить за рамки фона, а размер области не должен превышать размер фона.
- Start Time (Время), Stop Time (Время окон), Duration (Продолжит.): установка времени воспроизведения в секундах.
  - Оно не может быть больше времени воспроизведения фона.

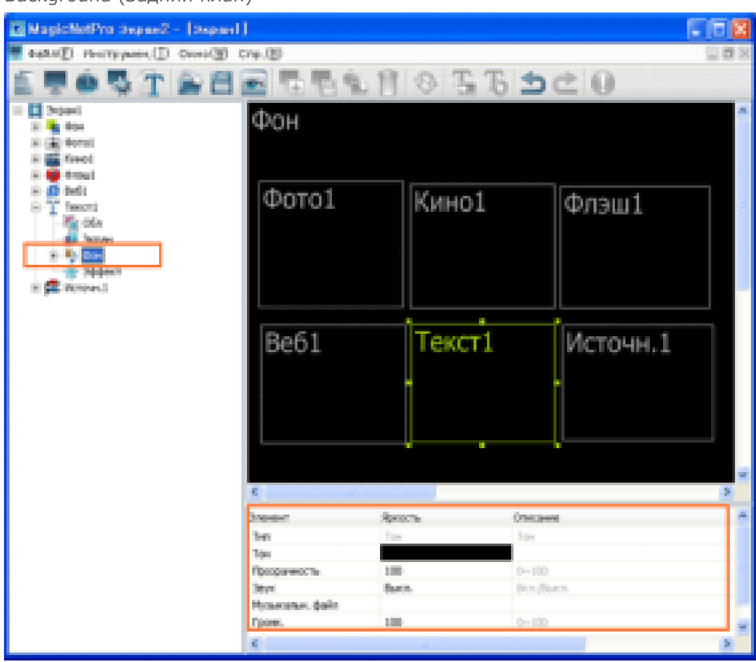
Экран



- Text (Текст): выбор текста для отображения в области Text (Текст).
- Direction (Направление): задание направления текста в области Text (Текст).
  - None (Нет)
  - Right to Left (Справа налево)
  - Left to Right (Слева направо)
  - Top to Bottom (Сверху вниз)
  - Bottom to Top Text (Снизу вверх)
- Speed (Скор.): установка скорости перемещения текста в области Text (Текст).
- Step (Шаг): установка интервала для текста в области Text (Текст).
- Font (Шрифт), Font Size (Размер шрифта), Italic (Курсив), Bold (Полуж.), Underline (Подчеркив.), Strikeout (Зачеркиван.), Font Color (Цвет шрифта): задание формата текста в области Text (Текст).

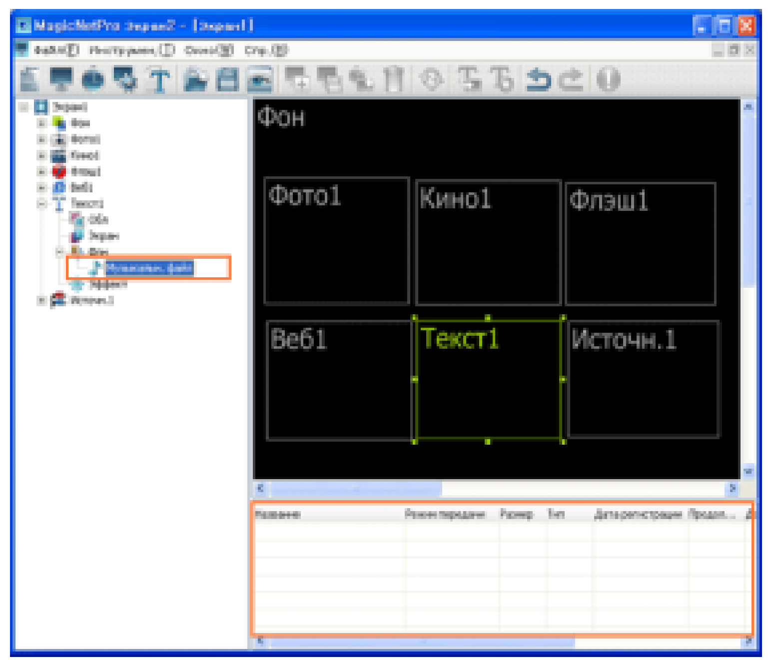
  Тип шрифта соответствует шрифту компьютера, на котором запущен сервер. Аналогичный шрифт необходимо установить на мониторе, чтобы он мог отображать этот шрифт.
- Align Horizontal, Vertical (Вырав. по горизон./по верт.): выравнивание текста в области Text (Текст).

Background (Задний план)



- Type (Тип): установка типа заднего плана (Color (Цвет)) для области Text (Текст).
  - Для типа заднего плана (Color (Цвет)) можно выбрать только значение Color (Цвет).
- Color (Цвет): выбор цвета, когда для типа заднего плана в области Text (Текст) установлено значение Color (Цвет).
- Transparency (Прозрачность): выбор степени прозрачности, когда для типа заднего плана в области Text (Текст) установлено значение Color (Цвет).
  - Если для параметра Transparency (Прозрачность) установлено значение ниже 100, то будет отображаться область, расположенная под текущей областью. Однако если ниже расположена область Text (Текст), то веб-страница, которая отображается в этой области, не будет отображаться.
- Sound (Звук): включение и выключение фонового звука для области Text (Текст).
- Music File (Музыкальн. файл): выбор музыкального файла для заднего плана в области Text (Текст).
- Volume (Громк.): регулировка громкости фоновой музыки в области Text (Текст).
- Repeat (Повтор): музыкальный файл можно воспроизводить повторно. Когда установлено значение Repeat (Повтор), во время создания заднего плана для области Text (Текст) музыкальный файл воспроизводится повторно.

Music File (Музыкальн. файл)

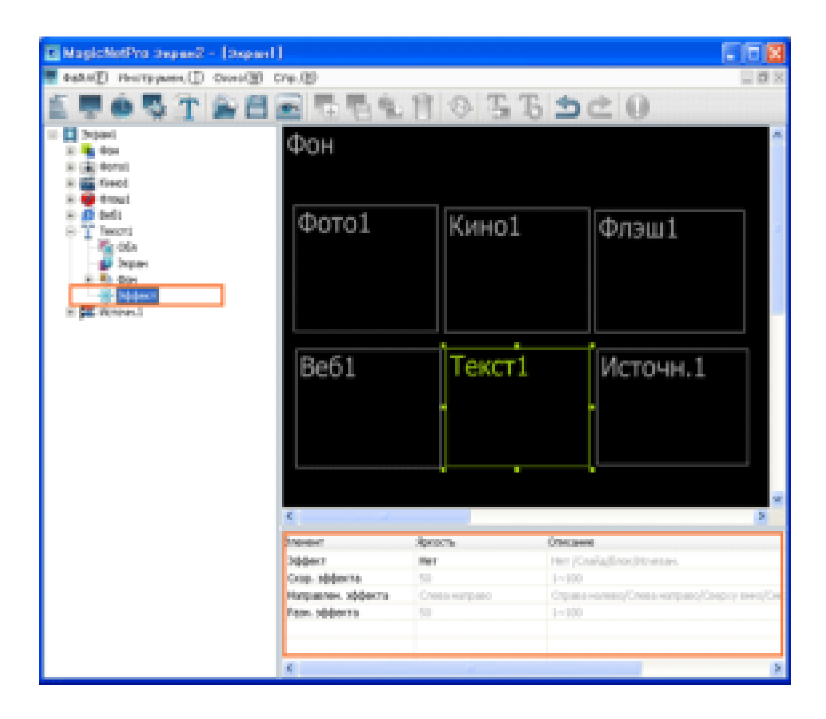


- Изменение подробных свойств и режима передачи для выбранного файла каждого типа.

  - Transfer Mode (Режим передачи): включение режима, в котором выбранный файл передается на монитор.
  - Download (Загрузка): загрузка и воспроизведение файла на мониторе.
  - Stream (Поток): потоковая передача файла на монитор.

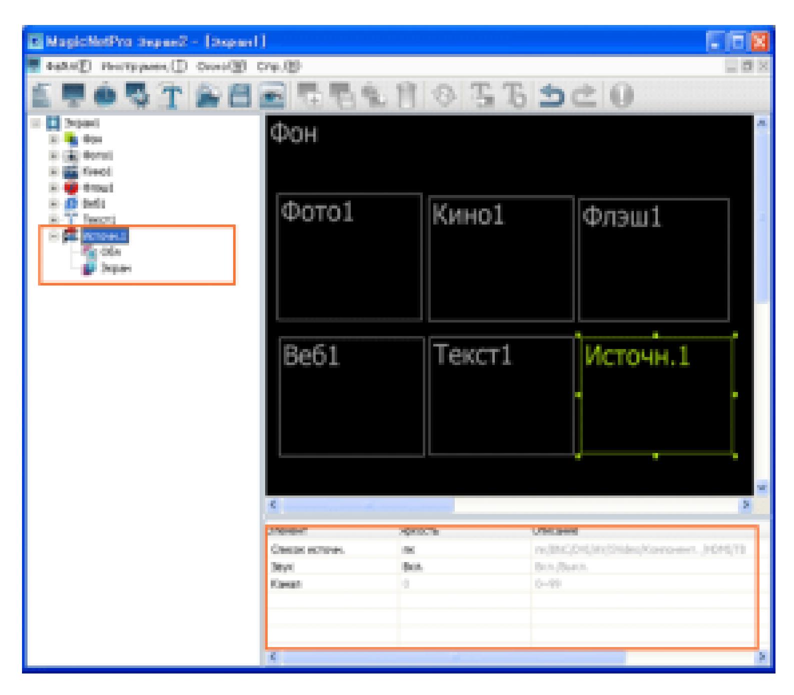
  - Context Menu (Контекстное меню): Add (Добав.), Delete (Удаление), Up (Вверх), Down (Вниз): добавление и удаление файла, а также изменение порядка воспроизведения.

Effect (Эффект)



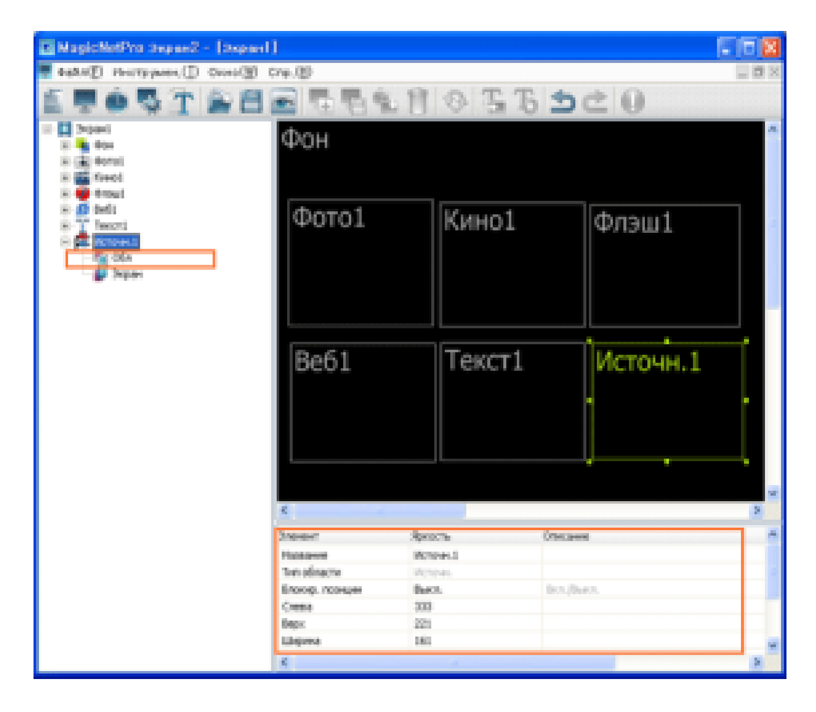
- Effect (Эффект): выбор типа эффекта, применяемого при создании области Text (Текст).
    - None (Нет): эффекты не используются.
    - Slide (Слайд): при создании область Text (Текст) движется.
    - Block (Блок): область Text (Текст) создается блоками.
    - Fade In (Появление): область Text (Текст) плавно проявляется при создании.
- Effect Speed (Скор. эффекта): настройка скорости создаваемого эффекта.
- Effect Direction (Направлен. эффекта): задание направления, если выбран эффект Slide (Слайд).
- Effect Size (Разм. эффекта): задание размера блоков, если выбран эффект Block (Блок).

Source (Источн.)



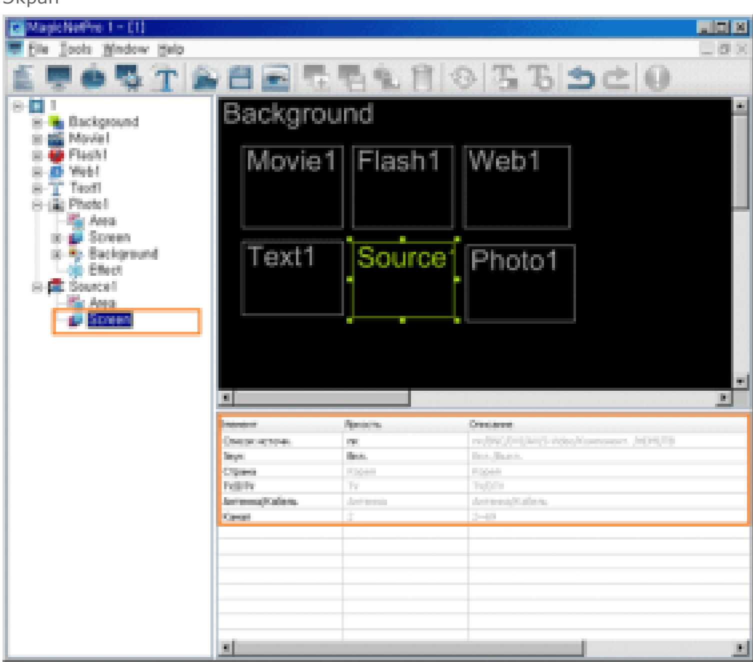
Одновременно может воспроизводиться не более одной области источника. Поэтому если время воспроизведения областей источника накладываются, то будет воспроизводиться та область источника, время воспроизведения которой оканчивается раньше.

Area (Обл)



- Name (Имя): изменение имени области.
  - Нельзя использовать такое же имя, как у другой области.
- Lock Position (Блокир. позиции): блокировка позиции области.
- Left (Слева), Top (Верх), Width (Ширина), Height (Высота): изменение позиции и размера области.
  - Границы области не должны выходить за рамки фона, а размер области не должен превышать размер фона.
- Start Time (Время), Stop Time (Время окон), Duration (Продолжит.): установка времени воспроизведения в секундах.
  - Оно не может быть больше времени воспроизведения фона.

Экран



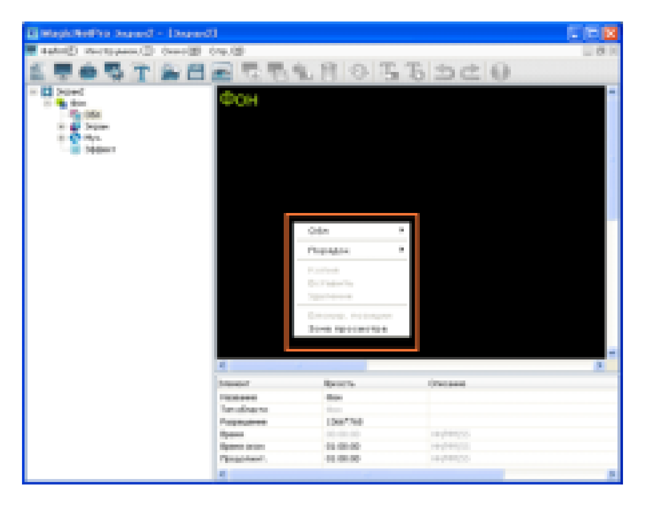
- Source List (Список источников): выбор источника для воспроизведения в области Source (Источн.).
- Sound (Звук): включение и выключение звука источника, который требуется воспроизвести в области Source (Источн.).
- TV/DTV :При выборе ТВ в списке "ТВ/входной сигнал" можно выбрать аналоговое или цифровое ТВ. При выборе цифрового ТВ, используя параметр канал (channel), можно выбрать основной канал и второстепенный канал. (Только 460TXn)
- Широковещание/кабельное вещание (General Broadcasting/Cable Broadcasting): можно выбрать широкое или кабельное вещание. (Только 460TXn)

Channel (Канал): можно выбрать канал для выбранного ТВ. (Только 460TXn)
(ТВ: диапазон канала широкого вещания - 2~69, кабельного вещания - от 1, 14 до 135)
(Цифровое ТВ: диапазон основного канала - от 0 до 999, диапазон второстепенного канала - от 0 до 999)

Редактирование вида

Используется для дизайна экрана: можно создавать, перемещать область и изменять ее размер, используя мышь. Можно просмотреть текущее состояние, выбрав в контекстном меню Preview Area (Зона просмотра) или дважды щелкнув в области.

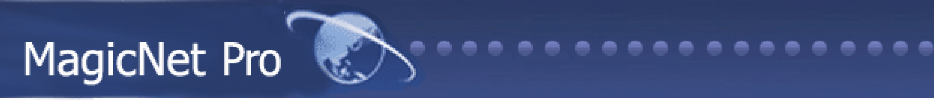
Контекстное меню



- Area (Обл): выбор типа области, которую необходимо создать. Можно создать область путем перетаскивания в окне редактирования экрана.
  - Одновременно может воспроизводиться не более одной области источника. Поэтому если время воспроизведения областей источника накладываются, то будет воспроизводиться та область источника, время воспроизведения которой оканчивается раньше.
    (Можно добавить область для фото, кино, флэш, веб, текста и источника.)
- Order (Порядок): изменение порядка выбранной области.
  - Область источника всегда находится вверху.
    (Bring to Front (Перенос вперед), Send to Back (На задний план), Bring Forward (На перед. план), Send Backward (Назад))
- Copy (Копия)/Paste (Вставить)/Delete (Удаление): копирование, вставка и удаление выбранной области.
- Lock Position (Блокир. позиции): блокировка позиции для выбранной области. Если область заблокирована, то ее положение и размер с помощью мыши изменить не удастся.
- Preview Area (Зона просмотра): просмотр текущего состояния выбранной области.
  - Нельзя просматривать офисные файлы для источника и заднего плана.

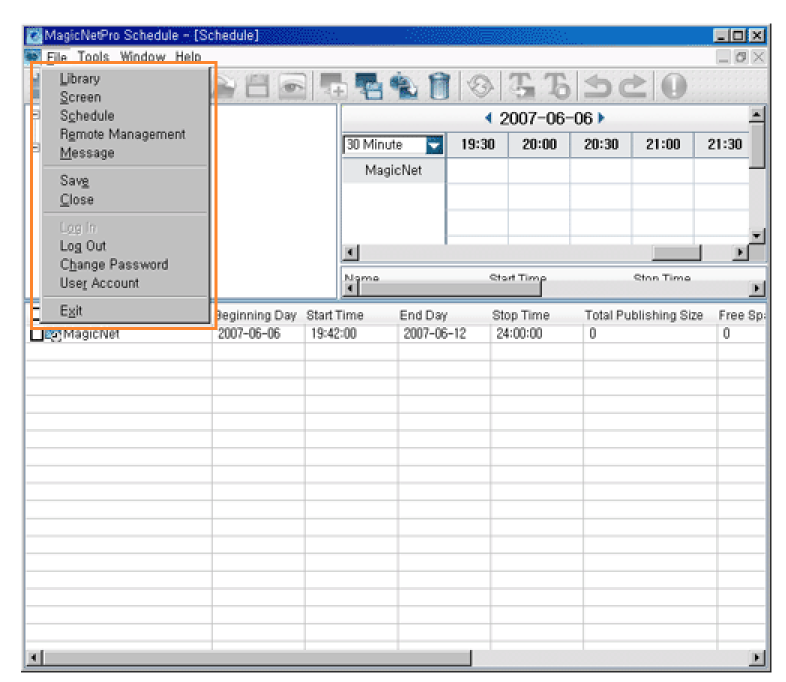
Список

Отображение функций для каждого свойства областей, выбранных в окне редактирования или в окне дерева. Можно изменять настройки функций дважды щелкнув элемент, отображаемый в окне списка или нажав созданную кнопку. Изменения сразу же отобразятся в области для предварительного просмотра.



Расписание

Меню File (Файл)

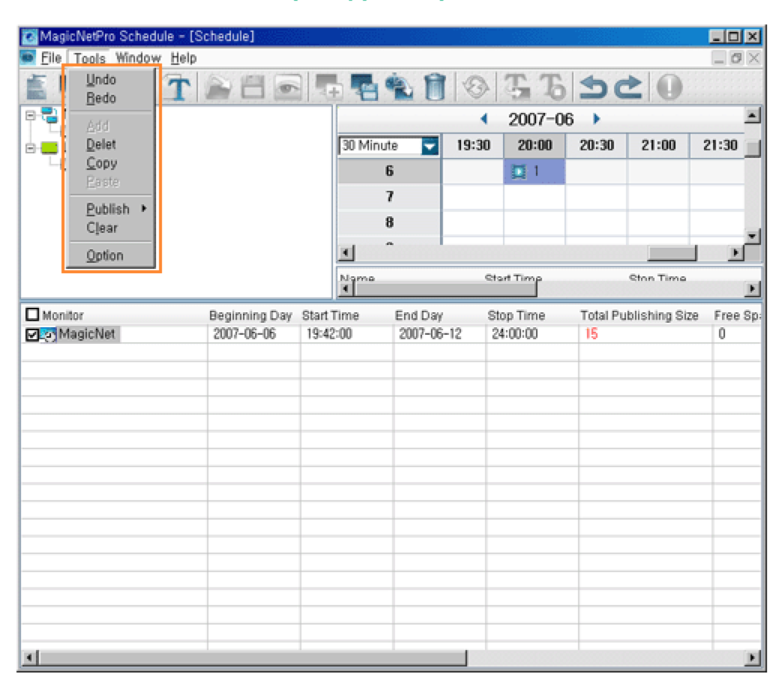


- Library (Библиотека)/Screen (Экран)/Schedule (Сведения)/Remote Management (Дистанц. управление)/Message (Сообщение)
  - Создание вида или выбор уже созданного вида для каждого элемента меню с целью выполнения расписания экрана и осуществления основных операций управления мониторами с сервера.
- Save (Сохранить)
  - сохранение всей информации о расписании, которая настроена в виде EPG в базе данных. Сохраненная информация применяется при перезагрузке сервера.
- Close (Закрыть)
  - Закрытие используемого вида расписания. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Log In (Вход)
  - Прежде чем воспользоваться какими-либо функциями сервера, необходимо войти на сервер. На сервер можно войти, чтобы запустить программу сервера. Пароль, введенный при установке программы MagicNet Pro, становится паролем для учетной записи администратора по умолчанию.
- Log Out (Выход)
  - Если был выполнен вход на сервер, можно выйти. При выходе с сервера все созданные виды будут закрыты, и при наличии каких-либо несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Change Password (Изменить пароль)
  - Изменение пароля учетной записи, использованной для входа.
- User Account (Учетные записи)
  - Создание, удаление и изменение учетных записей пользователей, имеющих возможность входа на сервер. Можно создавать два типа учетных записей: Учетные записи администратора и пользователя
    - Administrator (Администратор): Имеет привилегии для выполнения всех функций на сервере.
    - User (Пользователь): Может выполнять все функции на сервере, кроме изменения настроек сервера и параметров учетных записей пользователей.

Exit (Выход)

- Выход из программы. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.

Меню Tool (Инструменты)



- Undo (Отменить)/Redo (Повтор)
  - Отмена последней выполненной команды или выполнение отмененной команды. Изменить максимальное число команд, доступных для отмены, можно с помощью меню Option (Парам).
- Add (Добавить)
  - Добавление экрана для создания расписания после выбора монитора и времени с помощью щелчка в окне EPG.
- Delete (Удалить)
  - Удаление экрана, выбранного в текущий момент в окне EPG.
- Copy (Копия)/Paste (Вставить)
  - Копирование экрана, выбранного в текущий момент, и вставка его после выбора монитора и времени в окне EPG.
- Publish (Network) (Публикация (по сети))
  - Публикация настроенных расписаний на сетевых мониторах, зарегистрированных в Publish View (Вид публикации), по сети.
- Publish (Local) (Публикация (локально))
  - Публикация настроенных расписаний на локальных мониторах, зарегистрированных в Publish View (Вид публикации). Они создаются в папке, названной по имени монитора, который используется в качестве локальной папки для публикации. Если скопировать все файлы или подпапки папки, созданной с именем монитора, в корневой каталог запоминающего устройства USB и подключить его к порту USB компьютера, расписания будут выполнены автоматически без подключения к сети.

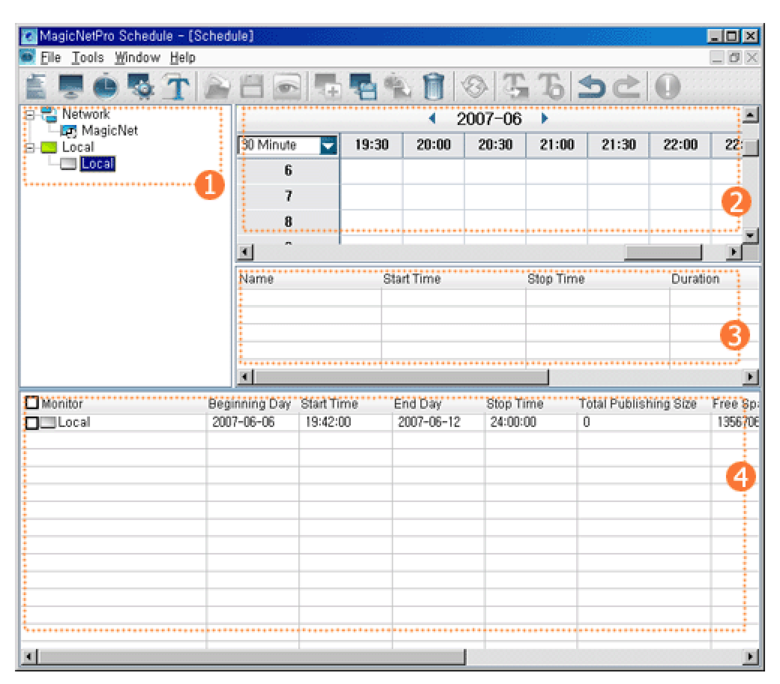
    - Можно задать и изменить выполнение расписаний, изменив параметр Local Schedule Option (Локальное расписание) для монитора. Для получения дополнительной информации см. справку по настройке монитора.
    - Можно просмотреть и изменить локальную папку для публикации на вкладке Schedule (Сведения) меню Option (Парам). По умолчанию задана папка исполняемого сервера.

- Clear (Очистить)
  - Остановка выполняемой публикации для монитора, зарегистрированного в Publish View (Вид публикации), и остановка расписания, выполняемого сетевым монитором.
-

Option (Парам)

- Изменение настроек сервера. Для получения дополнительной информации перейдите на вкладку Option (Парам).

Schedule (Сведения)



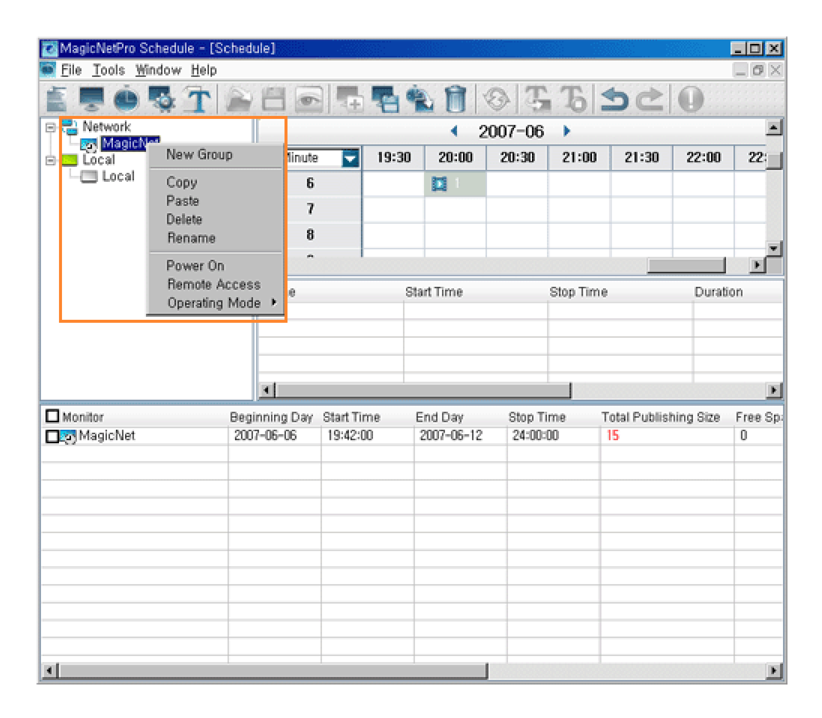
1. Дерево
2. Вид EPG
3. Список
4. Вид публикации

Дерево

Отображение состояния подключения мониторов, подключенных к серверу, в зависимости от значка монитора. Можно также эффективно управлять мониторами, создавая сетевые группы. Можно переместить сетевой монитор, перетащив его в группу.

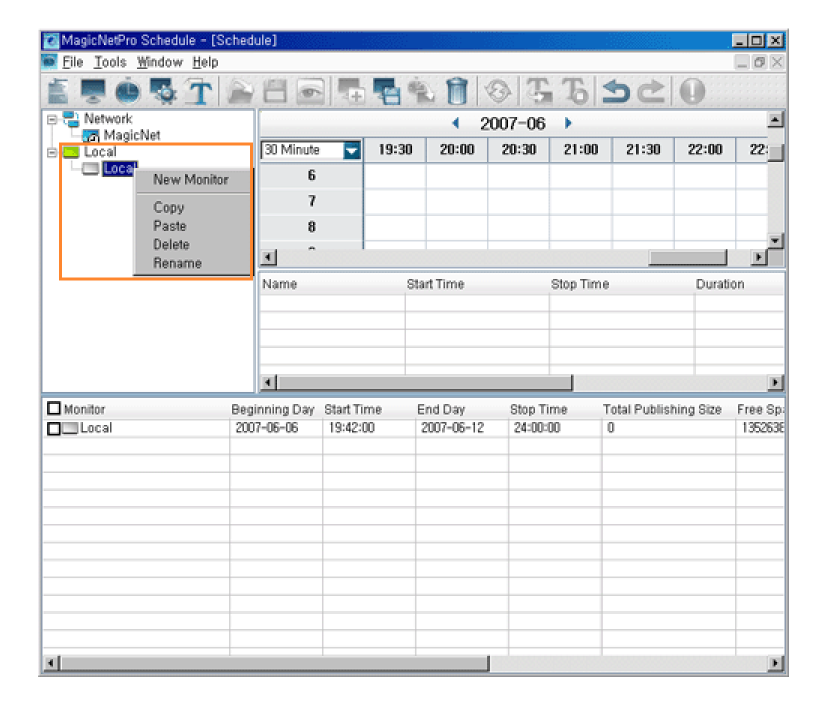
- : сервер подключен к монитору в режиме Player (Проигрыв).
- : сервер подключен к монитору в режиме Scheduler (Планировщик).
- : сервер подключен к монитору в неизвестном режиме.
- : сервер не подключен к монитору или монитор является локальным.

Network (Сеть)



- Network (Сеть): монитор, подключенный к серверу по сети.
  - New Group (Новая группа): создание новой группы, в состав которой могут входить несколько сетевых мониторов. Можно перетащить сетевой монитор в группу.
  - Copy (Копия)/Paste (Вставить): копирование всех расписаний, настроенных на выбранном мониторе в буфер обмена и вставка их на другой монитор.
  - Rename (Переименовать): изменение имени монитора, подключенного к серверу.
    - Нельзя использовать такое же имя, как у другого монитора.
  - Delete (Удалить): удаление монитора, не подключенного к серверу.
  - Power On (Питание включено): включение или выключение выбранного монитора.
    - Если сервер и монитор находятся в частной сети, функция Power On (Питание включено) не может выполняться на этом мониторе. Однако если в одной подсети работает другой сетевой монитор или сервер содержимого, функцию Power On (Питание включено) можно использовать.
  - Remote Access (Удаленн. доступ): позволяет дистанционно управлять монитором, подключенным к серверу через VNC.
    - При использовании функции Remote Access (Удаленн. доступ) производительность сервера и монитора может быть снижена.
    - Функция Remote Access (Удаленн. доступ) нельзя использовать для мониторов в частной сети. Кроме того, на мониторе, работающем в режиме наложения, нельзя просматривать фильмы.
  - Operating Mode (Рабочий режим): изменение режима работы монитора, подключенного к серверу (Player / Scheduler (Проигрыв/Планировщик)).

Local (Локальный)



Это виртуальный монитор, который используется для создания расписаний для монитора, используемого без подключения к сети. Локальную публикацию можно выполнить для локального монитора, чтобы создать для него расписания.

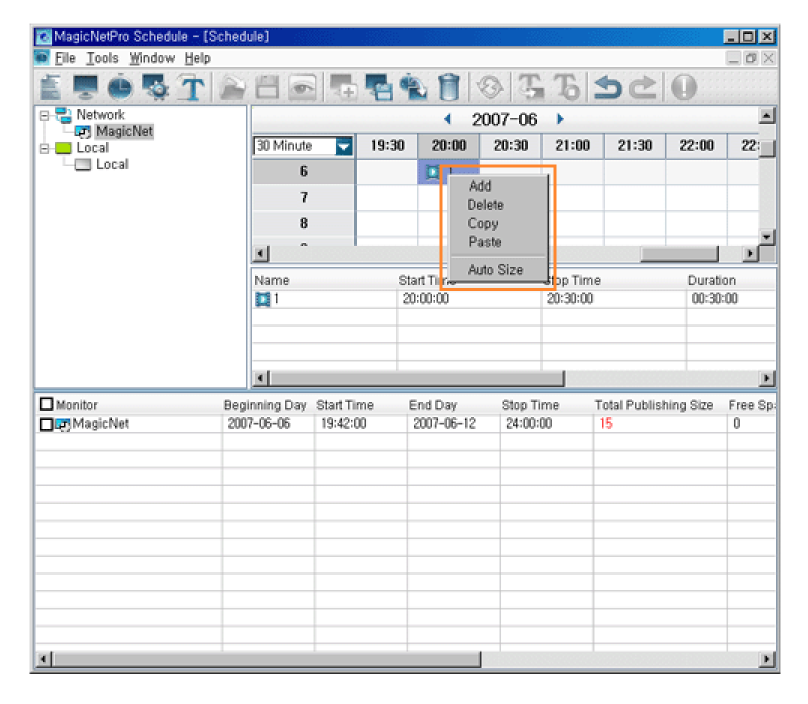
- New Monitor (Новый монитор): создание нового виртуального локального монитора.
- Copy (Копия)/Paste (Вставить): копирование расписаний на выбранном мониторе и вставка их на другой монитор.
- Rename (Переименовать): переименование выбранного монитора.
  - Нельзя использовать такое же имя, как у другого монитора.
- Delete (Удалить): удаление выбранного монитора.

Вид EPG

Можно отредактировать расписание, выбрав монитор и время для редактирования и регистрации экранов. Можно переместить зарегистрированный экран, перетащив его и изменив зарегистрированное время с помощью двойного щелчка.

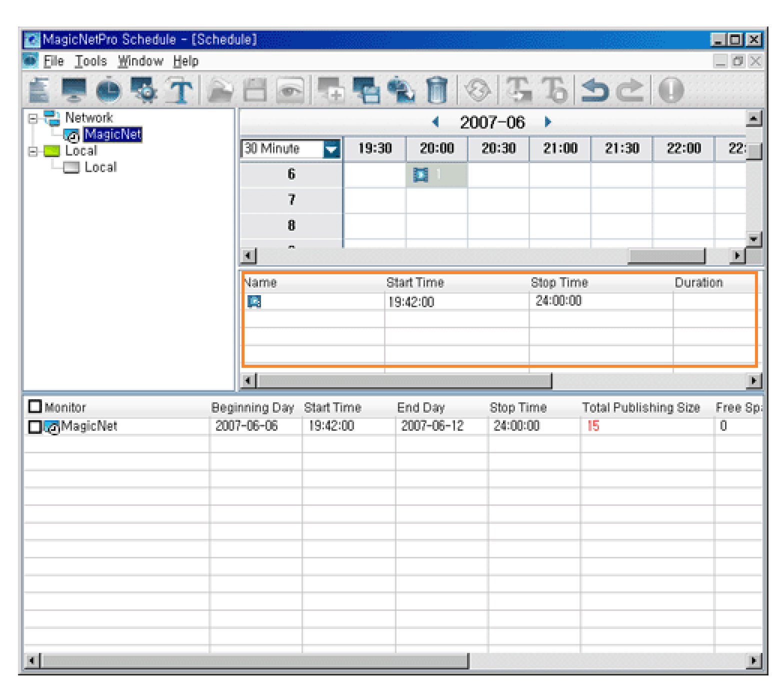
Можно изменить значения времени на экране, используя мышь и установив минимальную единицу на временной оси. Можно изменить точные значения времени в списке. При выборе в дереве группы монитора отобразится экран, настроенный для всех мониторов. Экран можно отображать по дням. При выборе в дереве группы монитора отобразится экран для этого монитора. В дате можно изменять месяц.

EPG



- Add (Добавить): добавление экрана для создания расписания после выбора монитора и времени с помощью щелчка в окне EPG.
- Delete (Удалить): удаление экрана, выбранного в текущий момент в окне EPG.
- Copy (Копия)/Paste (Вставить): копирование экрана, выбранного в текущий момент, и вставка его после выбора монитора и времени в окне EPG.
- Auto Size (Авторазмер): автоматическое изменение только что выбранного экрана с учетом времени заднего плана, заданного при редактировании.
- Time Combo Box (Окно списка времени): изменение единицы временной оси для отображения в настоящее время. (1/5/10/30/60/120 мин.)

Список

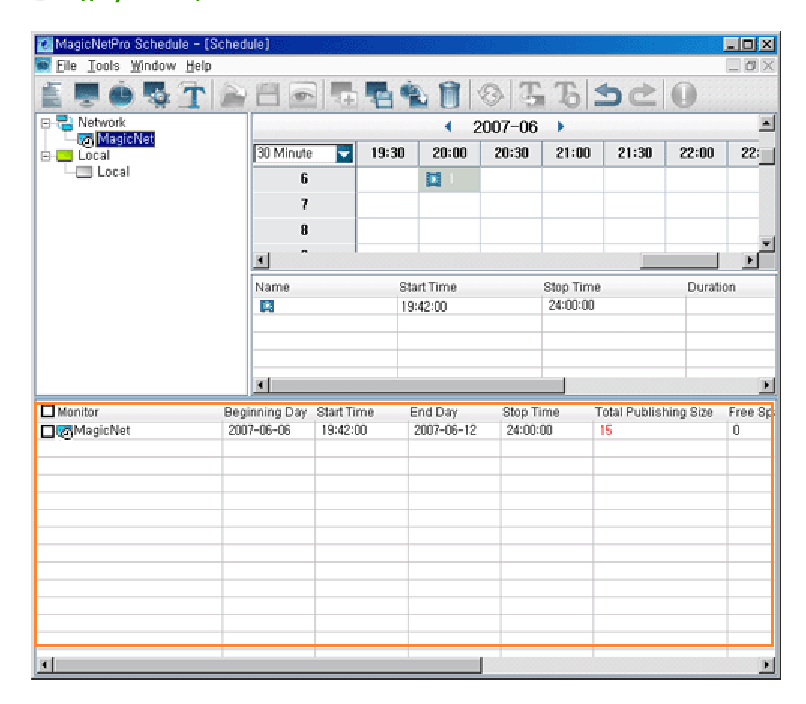


- Настройка дополнительных параметров для выбранного экрана с помощью двойного щелчка экрана или щелчка созданных кнопок.

  - Name (Имя): изменение имени выбранного экрана. Изменяется только имя, а информация о времени остается.

- Start Time (Время)/Stop Time (Время окон)/Duration (Продолжит.): задание информации о времени для выбранного экрана в минутах.
- Periodic (Переодич.): задание частоты повтора выбранного экрана. (None (Нет)/Daily (Ежедневно)/Weekly (Еженедельно)/Monthly (Ежемесячно))
- End on (Окончание): задание даты окончания выбранного расписания, по истечении которой оно повторится.

Вид публикации

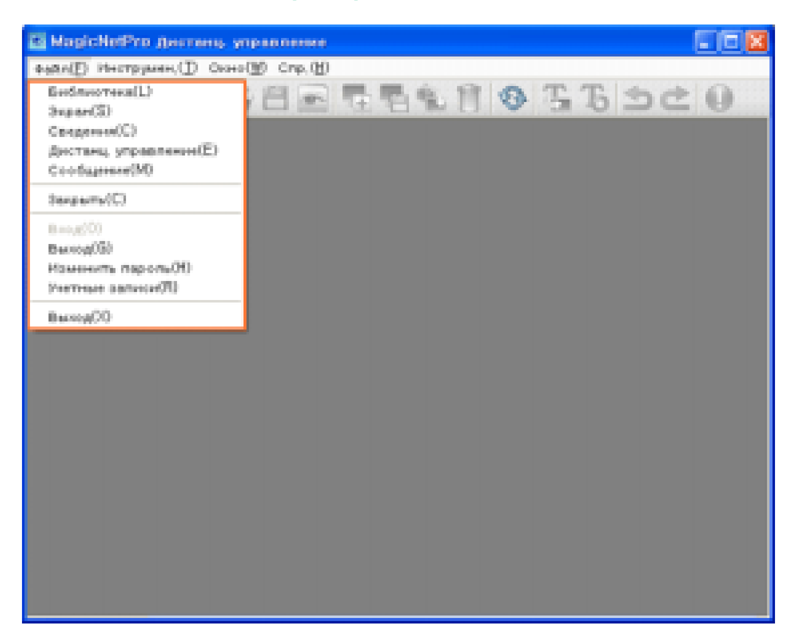


- Публикация расписаний, которые настраиваются с помощью вида EPG и списка для выбранных мониторов.

  - Beginning Day (Первый день)/Start Time (Время)/End Day (Кон.день)/Stop Time (Время окон): задание информации о времени расписаний, предназначенных для публикации на мониторы. Могут быть опубликованы только экраны с указанным временем.
  - Total Publishing Size (Общий размер публикации): указание общего размера всех экранов с указанным временем публикации. Это общий размер файлов, для которых задан режим воспроизведения Download (Загрузка) на всех экранах. Однако для локального монитора включается также размер файлов, для которых задан режим воспроизведения Stream (Поток).
  - Free Space (Свободное место): обозначает размер файлов, которые можно загрузить на монитор при публикации. Если общий размер публикации превышает объем свободного пространства, публикацию выполнить невозможно. Однако если изменить значение параметра Maximum Publishing Size (Максим. размер публикации) на вкладке Schedule (Сведения) меню Server Option (Параметр сервера), расписания можно будет публиковать независимо от доступного свободного места.
  - Status (Состояние): отображение хода публикации в процентах в бегущей строке. Это процентное соотношение размера файлов, загруженных в монитор, и общего размера экрана (файла).
  - Result (Результ): отображение результатов публикации. Дважды щелкните расписание или нажмите эту кнопку, чтобы просмотреть подробную информацию о публикации.

Дистанционное управление

Меню File (Файл)



Библиотека / Экран / Сведения / Дистанц. управление / Сообщение

- Создание вида или выбор уже созданного вида для каждого элемента меню с целью выполнения расписания экрана и осуществления основных операций управления мониторами с сервера.

Закрыть

- Закрытие используемого вида экрана. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.

Вход

- Прежде чем воспользоваться какими-либо функциями сервера, необходимо войти на сервер. На сервер можно войти, чтобы запустить программу сервера. Пароль, введенный при установке программы MagicNet Pro , становится паролем для учетной записи администратора по умолчанию.

Выход

- Если был выполнен вход на сервер, можно выйти. При выходе с сервера все созданные виды будут закрыты, и при наличии каких-либо несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.

Изменить пароль

- Изменение пароля учетной записи, использованной для входа.

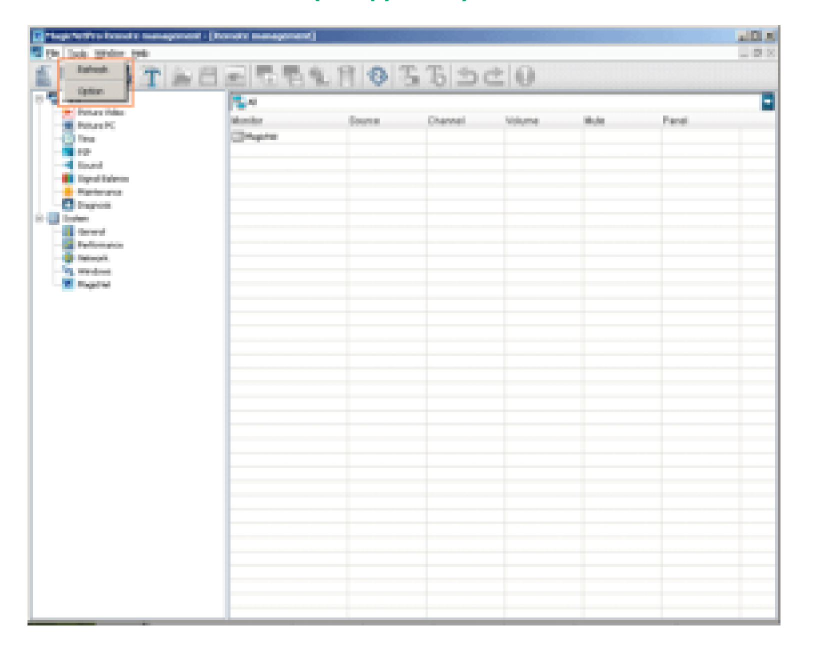
Учетные записи

- Создание, удаление и изменение учетных записей пользователей, имеющих возможность входить на сервер. Можно создавать два типа учетных записей: учетные записи администратора и пользователя
  - Administrator : Имеет привилегии для выполнения всех функций на сервере.
  - User : Может выполнять все функции, кроме изменения настроек сервера и параметров учетных записей пользователей.

Exit

- Выход из программы. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.

Меню Tools (Инструменты)



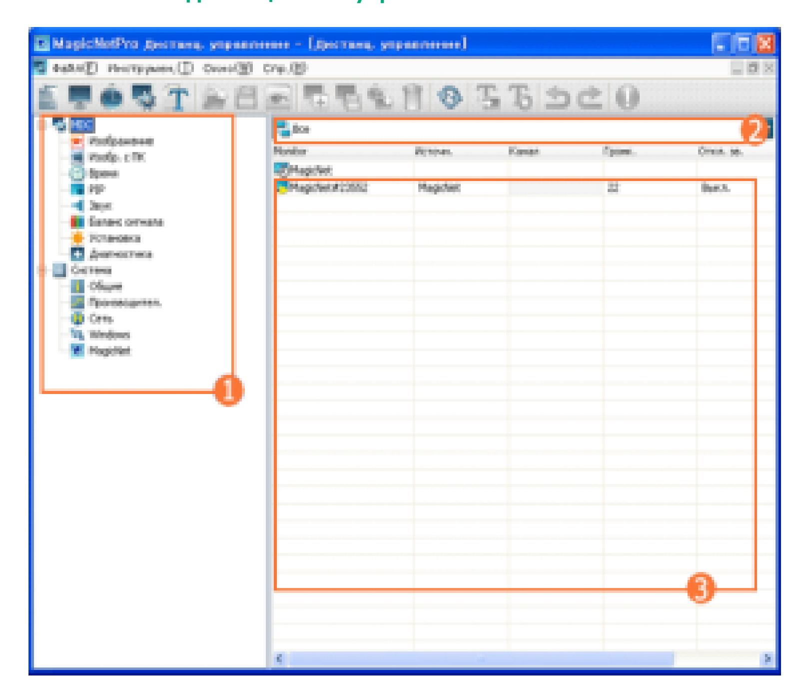
Обновить

- обновление значения каждого клиента для выбранного элемента на пульте дистанционного управления.

Парам

- Изменение настроек сервера. Для получения дополнительной информации см. раздел "Параметры".

Дистанционное управление



1 Дерево

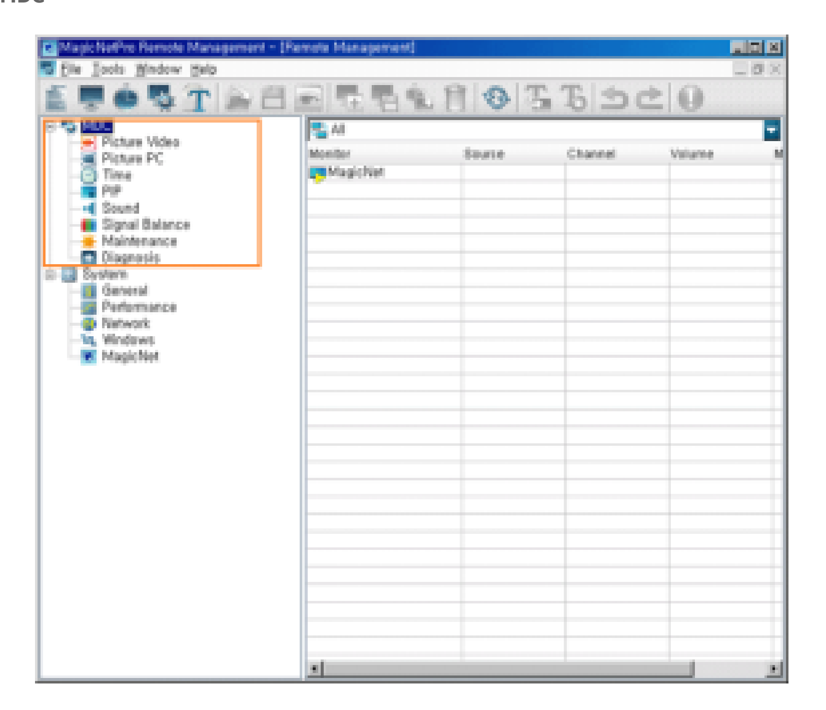
2 Список

3 Комбинированный вид

Дерево

Отображение в виде дерева различных элементов управления для клиента. Если выбрать элемент, отобразится текущее состояние выбранного элемента, и им можно будет управлять в списке.

MDC



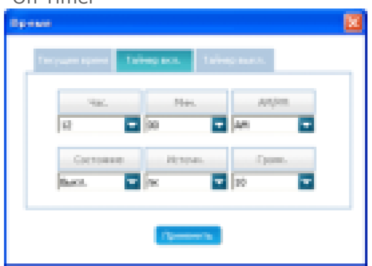
- Отображение в виде дерева элементов из экранного меню каждого монитора клиента, для которых требуется дистанционное управление. Если выбрать элемент, отобразится текущее состояние выбранного элемента, и им можно будет управлять в списке.
- Дополнительные параметры
  - MDC: Отображение текущего состояния внешнего источника входного сигнала, канала, громкости и отключения звука, которые являются основными элементами для управления клиентом. Этими элементами можно управлять в списке.
    - Изменение канала (Только 460TXn)
    - Выбор типа ТВ: можно определить тип ТВ, выбрав цифровое или аналоговое ТВ на экране источника MDC. При выборе цифрового ТВ на экране выбора канала отобразится элемент красного цвета и можно будет также изменить второстепенный канал. (Только 460TXn)
    - Выбор типа канала: можно выбрать широкое или кабельное вещание. (Только 460TXn)
    - Выбор канала: можно выбрать канал для выбранного ТВ. (Только 460TXn)
      (ТВ: диапазон канала широкого вещания - от 2 до 69, кабельного вещания - от 1, 14 до 135)
      (Цифровое ТВ: основной канал - от 0 до 999, второстепенный канал - от 0 до 999)
  - Picture Video (Изображение): отображение текущего состояния видеорежима (AV, S-Video, Component (Компонент.), DVI(HDCP), HDMI). Этим элементом можно управлять в списке.
  - Picture PC (Изображение с ПК): отображение текущего состояния режима (PC, BNC, DVI, MagicNet). Этим элементом можно управлять в списке.
  - Time (Время): настройка текущего времени и отображение состояния таймеров включения и выключения. Для настройки каждого элемента достаточно щелкнуть его и изменить параметры в списке.

    -Текущее время



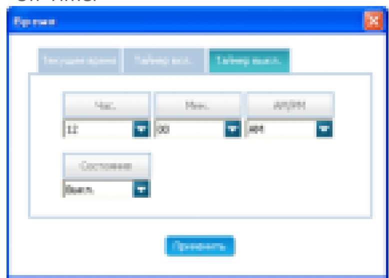
1) Часов(Час.): ввод значения часа.
2) Минут(Мин.): ввод значения минут.
3) AM/PM: ввод AM или PM.

-On Timer



1) Часов(Час.): ввод значения часа.
2) Минут(Мин.): ввод значения минут.
3) AM/PM: ввод AM или PM.
4) Состояние: указание того, следует ли использовать функцию времени включения
5) Источн.: выбор входного сигнала
6) Громк.: выбор уровня громкости

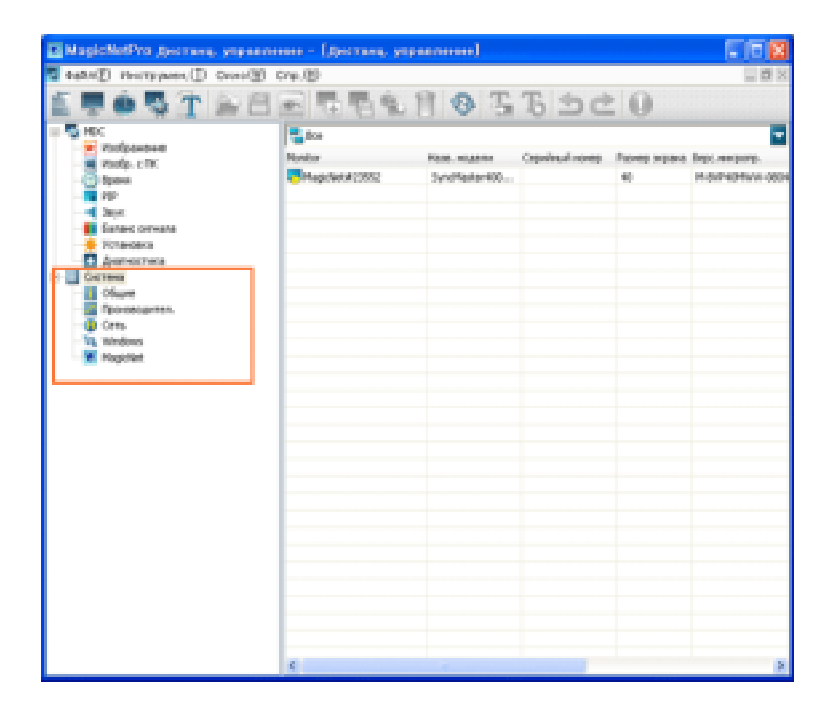
-Off Timer



1) Часов(Час.): ввод значения часа.
2) Минут(Мин.): ввод значения минут.
3) AM/PM: ввод AM или PM.
4) Состояние: указание того, следует ли использовать функцию времени включения

- PIP: отображение информации PIP. Этим элементом можно управлять в списке.
- Sound (Звук): отображение текущего состояния звука. Этим элементом можно управлять в списке.
- Signal Balance (Баланс сигнала): отображение текущего состояния баланса сигнала. Этим элементом можно управлять в списке.
- Maintenance (Установка): отображение состояния для параметров Lamp Control (Настройка яркости), Safety Screen (Экран безопасности), Video Wall (Видеотабло), VideoWall Format (Формат) и Safety Lock (Защитная блокировка). Этими элементами можно управлять в списке.
- Diagnosis (Диагностика): отображение состояния клиента. Можно управлять максимальной внутренней температурой каждого клиента, используя список.

System (Система)



- Отображение элементов, необходимых для управления клиентом, в виде дерева отдельно от MDC. Если выбрать элемент, отобразится текущее состояние выбранного элемента, и им можно будет управлять в списке.

- Дополнительные параметры
  - System (Система): отображение информации о продукте для клиента в виде списка.
  - General (Общие): отображение общей информации для клиента, например имени компьютера, имени пользователя и т.д., в виде списка.
  - Performance (Производител.): отображение для клиента информации о текущей производительности, например об использовании ЦП и сети, в виде списка.
  - Network (Сеть): отображение информации о сети в виде списка. Можно установить IP-адрес.
  - Windows: отображение информации, касающейся операционной системы, например EWF, вращение и т.д. Этими элементами можно управлять в списке.
  - MagicNet: отображение состояния для клиента MagicNet. Этим элементом можно управлять в списке.

Список

Отображение функций для каждого элемента, выбранного в дереве. Ими можно управлять, используя контекстное меню и выбирая каждую функцию отдельно. Кроме того, можно обновить текущее состояние с помощью кнопки Refresh (Обновить) в меню Tool (Инструменты) и на панели инструментов.

MDC

- Отображение в виде дерева элементов из экранного меню каждого монитора клиента, для которых требуется дистанционное управление. Если выбрать элемент, отобразится текущее состояние выбранного элемента, и им можно будет управлять в списке.

- Дополнительные параметры
  - MDC: отображение текущего состояния внешнего источника входного сигнала, канала, громкости и отключения звука. Каждым элементом можно управлять, щелкнув его и изменив параметры в списке.
    - Можно отображать и изменять параметры для каналов, только если источником входного сигнала является телевизор. (Доступно только для мониторов, поддерживающих подключение к телевизору).
  - Picture Video (Изображение): отображение текущего состояния параметров Mode (Режим), Contrast (Контраст), Brightness (Яркость), Sharpness (Четкость), Color (Тон), Tint (Цвет), Color Tone (Оттенок), Color Temperature (Температура цвета), Size (Размер), Digital NR (Цифр. ш/под.) и Film Mode (Режим "фильм"). Для настройки каждого элемента достаточно щелкнуть его и изменить параметры в списке.

- Этот элемент доступен только в видеорежиме (AV, S-Video, Component (Компонент.), DVI (HDCP), HDMI).
- Элементы Contrast (Контраст), Brightness (Яркость), Sharpness (Четкость), Color (Тон) и Tint (Цвет) доступны только в режиме Custom (Польз.).
- Элемент Color Temperature (Температура цвета) можно использовать, только если отключен параметр Color Tone (Оттенок).
- Параметр Auto Wide (Шир. авто) для элемента Size (Размер) доступен только в режиме ТВ. (Доступно только для мониторов, поддерживающих подключение к телевизору).

Picture PC (Изображение с ПК): отображение текущего состояния параметров MagicBright, Contrast (Контраст), Brightness (Яркость), Color tone (Оттенок), Red (Красный), Green (Зеленый), Blue (Синий), Color Temp (Температура цвета) и Size (Размер). Каждым элементом, включая элемент Auto Adjustment (Автоподстройка), можно управлять, щелкнув его и изменив параметры в списке.

- Этот элемент доступен только в видеорежиме ПК (PC (ПК), BNC, DVI, MagicNet).
- Элементы Contrast (Контраст) и Brightness (Яркость) доступны, только если в режиме Custom (Польз.) используется MagicBright.
- Элементы Red (Красный), Green (Зеленый) и Blue (Синий) доступны, если для элемента Color Tone (Оттенок) установлено значение Custom (Польз.).
- Элемент Color Temperature (Температура цвета) можно использовать, только если отключен параметр Color Tone (Оттенок).
- Для выполнения операции Auto Adjustment (Автоподстройка) нажмите отображаемую кнопку.

Time (Время): установка текущего времени и отображение состояния таймеров включения и выключения. Каждым элементом можно управлять, щелкнув его и изменив параметры в списке.

PIP: отображение внешнего источника входного сигнала и размера для PIP. Можно управлять каждым элементом, включая расположение PIP, и использовать параметр Swap (Смена), щелкнув изображение и изменив параметры в списке.

- Элементы Position (Позиция) и Swap (Смена) доступны только для записи. Текущие параметры невозможно прочитать. Следует устанавливать их по необходимости.
- Элементы включены, если для параметра Size (Размер) не установлено значение Off (Выкл.).
- Можно включить функцию PIP, установив для элемента Size (Размер) значение, отличное от Off (Выкл.).

Sound (Звук): отображение текущего состояния параметров Sound Mode (Режим звука), Bass (Низкие(Н/Ч)), Treble (Высокие(В/Ч)), Balance (Баланс), SRS TSXT и Sound Select (Выбор Звука). Каждым элементом можно управлять, щелкнув его и изменив параметры в списке.

- Элементы Bass (Низкие(Н/Ч)), Treble (Высокие(В/Ч)) и Balance (Баланс) доступны, если для элемента Sound Mode (Режим звука) установлено значение Custom (Польз.).

Signal Balance (Баланс сигнала): отображение информации для включения/выключения параметра Signal Balance (Баланс сигнала), R Phase, G Phase, B Phase, Gain (Усиление) и Sharpness (Четкость). Каждым элементом можно управлять, щелкнув его и изменив параметры в списке.

- Элементы R Phase, G Phase, B Phase, Gain (Усиление) и Sharpness (Четкость) доступны, если для элемента Signal Balance (Баланс сигнала) установлено значение On (Вкл.).

Maintenance (Установка): отображение состояния для параметров Lamp Control (Настройка яркости), Screensaver (Заставка), Screen Matrix Display (Матричный экран), Screen Settings (Настройки экрана) и Safety Lock (Защитная блокировка). Для настройки каждого элемента достаточно щелкнуть его и изменить параметры в списке.

- Настройка яркости

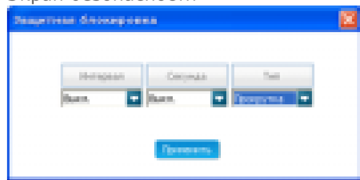


1) Auto

- Часов(Час.): введите значение часа, чтобы применить настройки лампы. (максимальные и минимальные значения)
- Минут(Мин.): введите значение минуты, чтобы применить настройки лампы. (максимальные и минимальные значения)
- AM/PM : выберите AM или PM, чтобы применить настройки лампы. (максимальные и минимальные значения)
- Яркость : выберите значение, чтобы применить настройки лампы. (максимальные и минимальные значения)

2) Руководство - Выбор значения для лампы с помощью перемещения регулятора.

- Экран безопасности



1) Интервал: ввод интервала времени, если включена заставка.
2) Секунда: ввод значения времени для запуска заставки.
3) Тип: ввод типа заставки.

- Видеотабло



1) Видеотабло: указание того, следует ли активировать видеотабло.
2) По горизонтали: определение количества частей, на которые разделен экран по горизонтали.
3) По вертикали: определение количества частей, на которые разделен экран по вертикали.
4) : Выберите область, которая будет отображаться на мониторе.

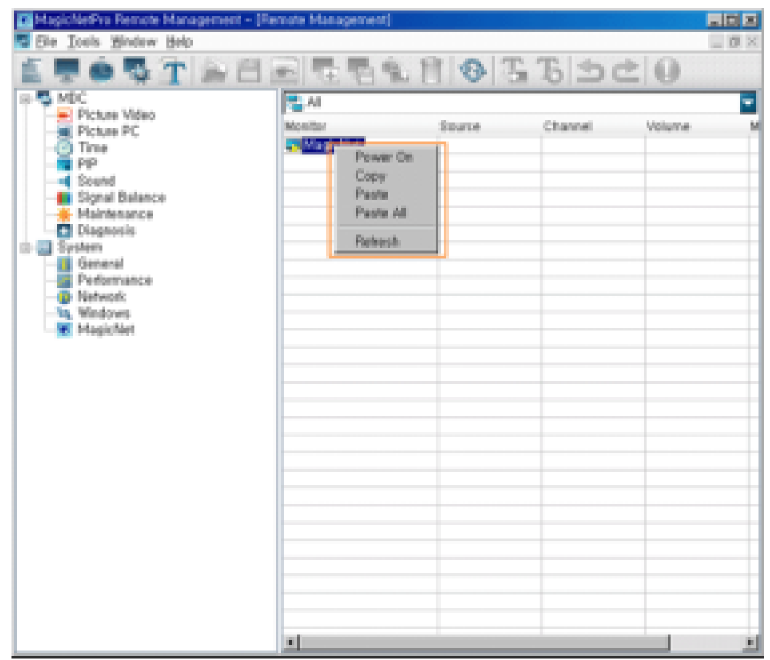
- Функция Screen Settings (Настройки экрана) работает, только если включена функция Screen Matrix Display (Матричный экран).

- Элемент Video Wall Format (Формат) доступен, если для параметра Video Wall (Видеотабло) не установлено значение Off (Выкл.).

Diagnosis (Диагностика): отображение состояния лампы, внутренней температуры клиента, датчика яркости и вентилятора, а также отображение текущей и максимальной температур. Максимальным значением температуры можно управлять, щелкнув его и изменив параметры в списке.

- Ошибка отображается, если максимальное значение температуры ниже текущего значения температуры.

Контекстное меню



Power On/Off (Питание включено/выключено): данный элемент активируется при выборе имени монитора и используется для включения или выключения клиента (монитора).

- Copy (Копия): копирование параметров выбранного элемента.

  - Если выбрать имя монитора и нажать Copy (Копия), все элементы, отображаемые в списке, будут скопированы.
  - Если выбрать один элемент и нажать Copy (Копия), копируется только один элемент.
  - Если параметр еще не отображается или настройка для элемента не выполнена, элемент невозможно скопировать.
  - Невозможно копировать элементы, предназначенные только для записи.
- Paste (Вставить): вставка скопированного параметра для монитора.

  - Доступен, если скопированный элемент является таким же, как выбранный на данный момент элемент.
  - Доступен, только когда клиент включен.
- Paste All (Вставить все): вставка скопированных параметров для всех мониторов, отображаемых в текущем списке.

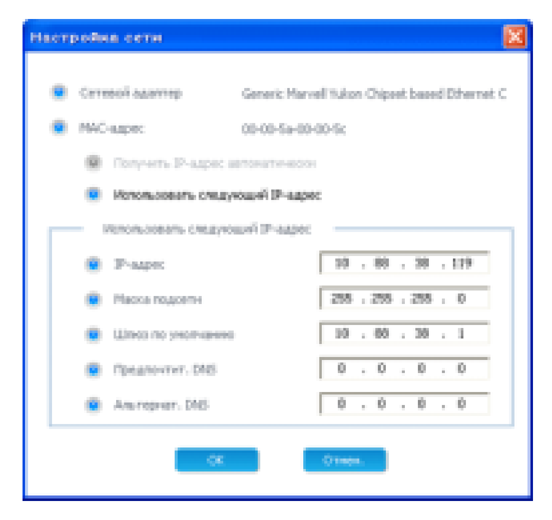
  - Доступен, если скопированный элемент является таким же, как выбранный на данный момент элемент.
  - Доступен, только когда клиент включен.
- Refresh (Обновить): обновление элементов для выбранного монитора.

System (Система)

Отображение элементов, необходимых для управления свойствами системы клиента, в виде дерева. Необходимо установить параметры для каждого элемента, дважды щелкнув клиент или используя элемент Edit (Редактирование) в контекстном меню вместо выбора каждого элемента и установки значения как для MDC.

Дополнительные параметры

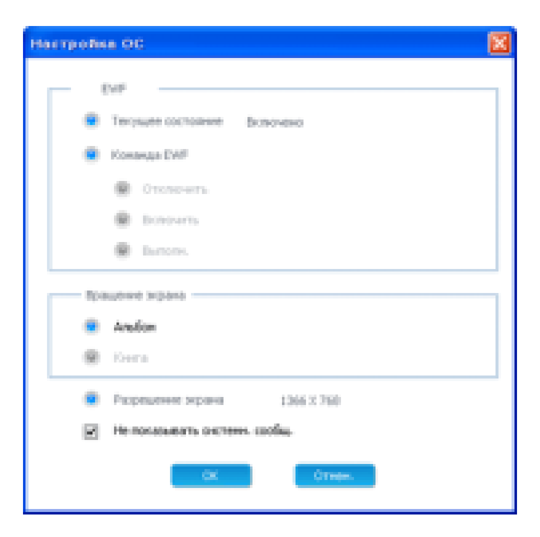
- System (Система): отображение информации о названии модели, серийном номере, размере экрана, версии микропрограммы, версии MagicNet и версии образа ОС.
- General (Общие): отображение технических характеристик и названия компьютера, а также информации для рабочей группы, пользователя и ключа продукта.
- Performance (Производител.): отображение использования ЦП, сети, памяти и дисков.
- Network (Сеть): отображение информации о Network Adapter, MAC Address, IP Address типе, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Preferred DNS Server, Alternate DNS Server. Можно изменить параметры, дважды щелкнув имя монитора или используя элемент Edit (Редактирование) в контекстном меню.



- Сетевой адаптер: отображение сетевого адаптера для выбранного клиента.
- MAC-адрес: отображение MAC-адреса для выбранного клиента.
- : Выберите тип IP-адреса.
- IP Address: IP Address: ввод IP address.
- Маска подсети: Subnet mask: ввод subnet mask.
- Шлюз по умолчанию: Default gateway: ввод адреса default gateway.
- Preferred DNS server: Preferred DNS server: ввод адреса preferred DNS server.
- Altermate DNS server: Altermate DNS server: ввод адреса alternate DNS server.
- Элементы Network Adapter и Mac Address изменить невозможно.

  - Невозможно изменить параметры для элемента Network Adapter (Сетевой адаптер) и MAC Address (MAC-адрес).
- Window (Окно): отображение информации для EWF, вращения экрана, разрешения экрана и сообщений системы. Можно изменить параметры, дважды щелкнув имя монитора или

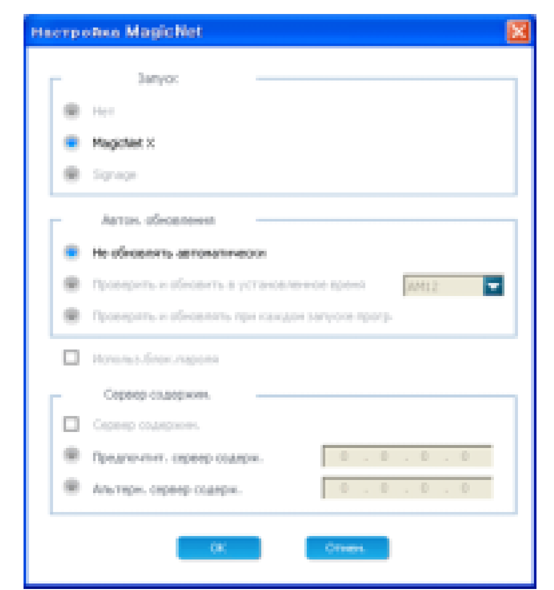
используя элемент Edit (Редактирование) в контекстном меню.



1) Текущее состояние: отображение текущего состояния EWF выбранного клиента.
2) Команда EWF: изменение состояния EWF выбранного клиента.
3) Вращение экрана: выбор направления на экране выбранного клиента.
4) Разрешение экрана: отображение разрешения выбранного клиента.
5) Сообщение системы: включение и выключение отображения сообщений системы выбранного клиента.
6) Элементы Current Status (Текущее состояние) и Screen Resolution (Разрешение экрана) изменить невозможно.

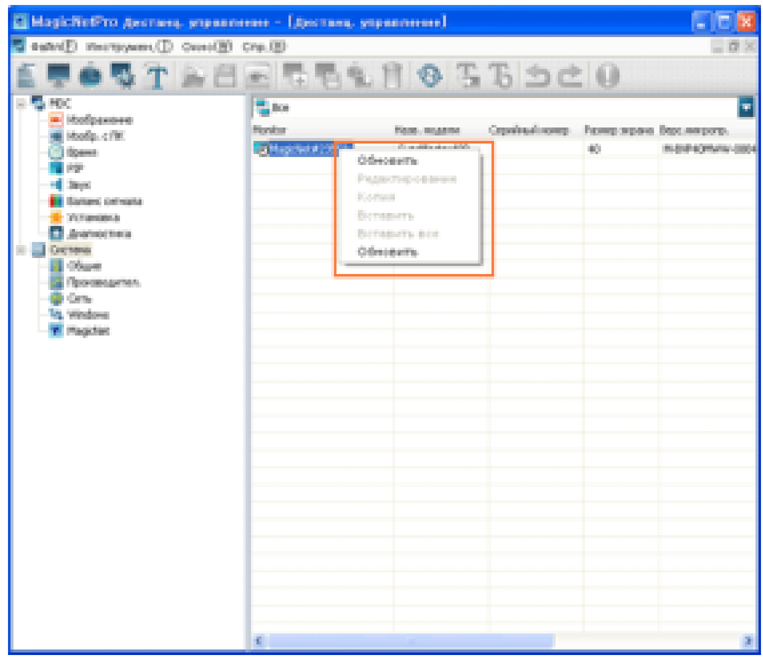
- Невозможно изменить настройку элемента Screen resolution (Разрешение экрана).

MagicNet: отображение информации для параметров Startup (Запуск), Automatic update (Автом. обновления), Use password lock (Использ.блок.пароля) и Content server (Сервер содержим.). Можно изменить параметры, дважды щелкнув имя монитора или используя элемент Edit (Редактирование) в контекстном меню.



1) Запуск: выбор программы для выполнения при запуске клиента.
2) Автом. обновления: выбор способа выполнения автоматических обновлений.
3) Использ.блок.пароля: включение и выключение функции блокировки с помощью пароля.
4) Сервер содержим.: включение и выключение функции использования сервера содержимого.
5) Предпочтит. сервер содерж.: для использования сервера содержимого введите IP-адрес предпочтительного сервера содержимого.
6) Альтерн. сервер содерж.: введите IP-адрес альтернативного сервера содержимого, который будет использоваться при отказе предпочтительного сервера содержимого.

Контекстное меню



- Update (Обновление): данный элемент активируется, только если выбрано имя монитора. С помощью данного элемента осуществляется сравнение версии клиента с версией обновления на сервере и выполняется обновление клиента, если это необходимо.
- Edit (Редактирование): отображение окна, в котором можно изменить параметры монитора.
    - Для элементов System (Система), General (Общие) и Performance (Производител.) параметры предназначены только для чтения, поэтому они отключены.
- Copy (Копия): копирование параметров выбранного элемента.
    - Если выбрать имя монитора и нажать Copy (Копия), все элементы, отображаемые в списке, будут скопированы.
    - Если выбрать один элемент и нажать Copy (Копия), копируется только один элемент.
    - Если параметр еще не отображается или настройка для элемента не выполнена, элемент невозможно скопировать.
    - Элементы System (Система), General (Общие), Performance (Производител.) и Network (Сеть) невозможно скопировать.
    - Элемент Screen resolution (Разрешение экрана) для Windows невозможно скопировать.
- Paste (Вставить): вставка скопированного параметра для монитора.
    - Доступен, если скопированный элемент является таким же, как выбранный на данный момент элемент.
    - Доступен, только когда клиент включен.
- Paste All (Вставить все): вставка скопированных параметров для всех мониторов, отображаемых в списке.
    - Доступен, если скопированный элемент является таким же, как выбранный на данный момент элемент.
    - Доступен только для включенных клиентов.
- Refresh (Обновить): обновление элементов для выбранного монитора.

Состояние монитора

- : сервер подключен к монитору в режиме Player (Проигрыв).
- : сервер подключен к монитору в режиме Scheduler (Планировщик).
- : сервер подключен к монитору в неизвестном режиме.
- : сервер не подключен к монитору или монитор является локальным.

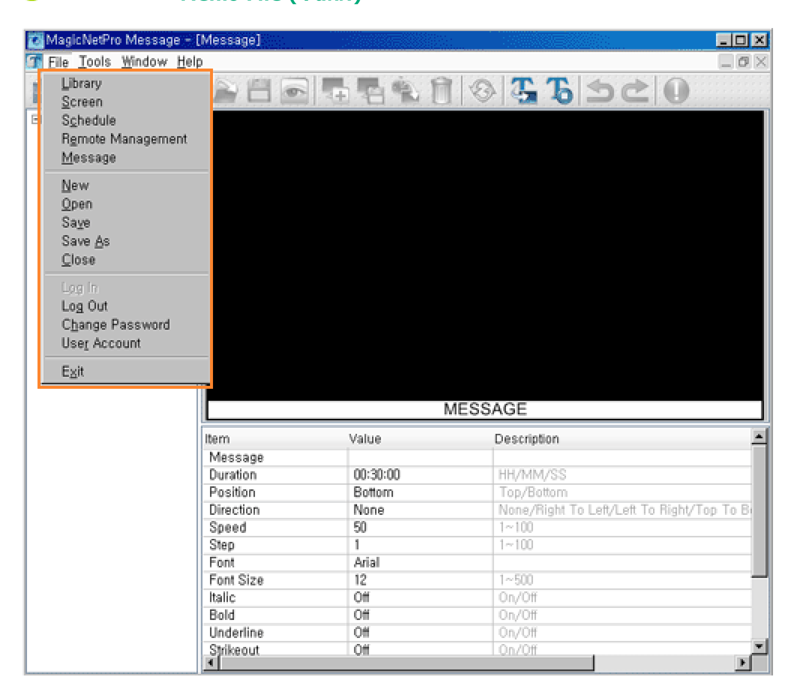
Комбинированный вид

- Отображение групп всех мониторов, кроме групп локальных мониторов, поэтому можно выбрать группу.
- Если выбрать группу, отобразится список клиентов выбранной группы.

ов включения и выключения. Для настройки каждого элемента достаточно щелкнуть его и изменить параметры в списке.

Message (Сообщение)

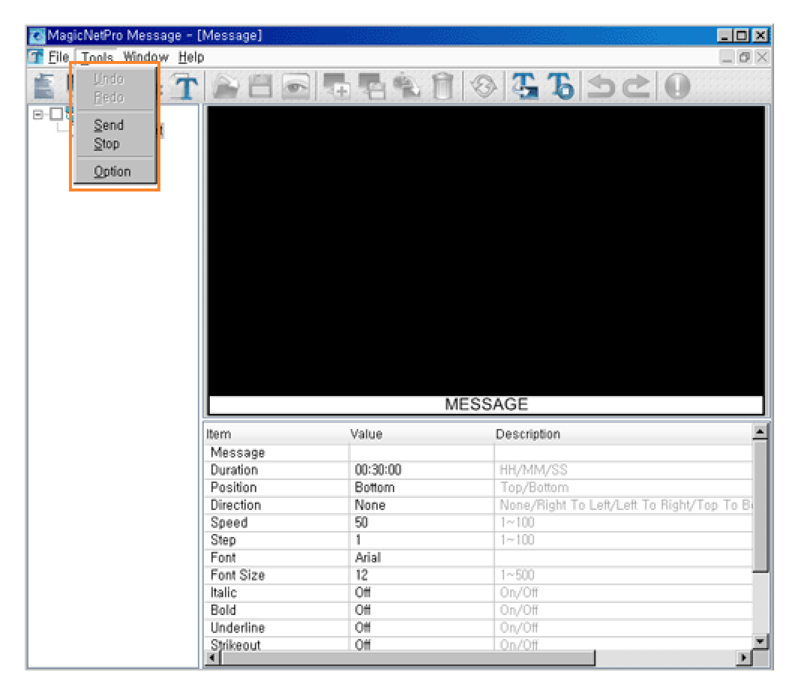
Меню File (Файл)



- Library (Библиотека)/Screen (Экран)/Schedule (Сведения)/Remote Management (Дистанц. управление)/Message (Сообщение)
  - Создание вида или выбор уже созданного вида для каждого элемента меню с целью выполнения расписания экрана и осуществления основных операций управления мониторами с сервера.
- New (Создать)
  - Инициализация вида сообщения, который используется в текущий момент. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Open (Открыть)
  - Открытие файла сообщения. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Save (Сохранить)/Save As (Сохранить как)
  - Сохранение изменений в текущем файле сообщения или в качестве нового файла сообщения.
- Close (Закрыть)
  - Закрытие вида сообщения, который используется в текущий момент. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Log In (Вход)
  - Прежде чем воспользоваться какими-либо функциями сервера, необходимо войти на сервер. На сервер можно войти, чтобы запустить программу сервера. Пароль, введенный при установке программы MagicNet Pro, становится паролем для учетной записи администратора по умолчанию.
- Log Out (Выход)
  - Если был выполнен вход на сервер, можно выйти. При выходе с сервера все созданные виды будут закрыты, и при наличии каких-либо несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.
- Change Password (Изменить пароль)
  - Изменение пароля учетной записи, использованной для входа.

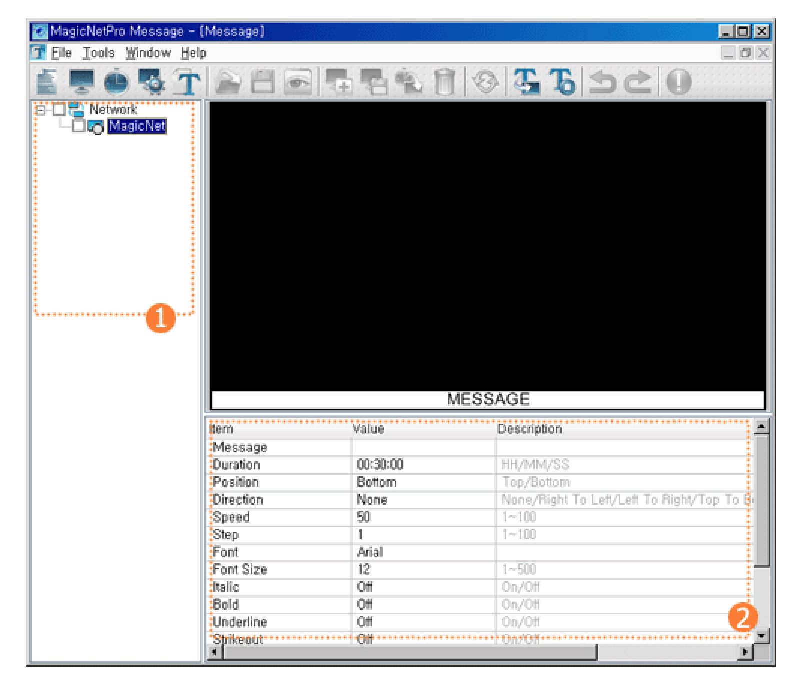
- User Account (Учетные записи)
  - Создание, удаление и изменение учетных записей пользователей, имеющих возможность входить на сервер. Можно создавать два типа учетных записей: учетная запись администратора и пользователя.
    - Administrator (Администратор): доступны все функции сервера.
    - User (Пользователь): доступны все функции сервера, кроме изменения настроек сервера и параметров учетных записей пользователей.
- Exit (Выход)
  - Выход из программы. При наличии несохраненных изменений отобразится новое окно, в котором их можно будет сохранить.

Меню Tool (Инструменты)



- Undo (Отменить)/Redo (Повтор)
  - Отмена последней выполненной команды или выполнение отмененной команды. Изменить максимальное число команд, доступных для отмены, можно с помощью меню Option (Парам).
- Send (Отправ)/Stop (Стоп)
  - Проверка данных отредактированного сообщения в виде дерева и отправка (или остановка отправки) их на выбранный монитор.
- Option (Парам)
  - Изменение настроек сервера. Для получения дополнительной информации перейдите на вкладку Option (Парам).

Message (Сообщение)






1 Дерево

2 Список

Дерево

Можно выбрать мониторы, на которые требуется отправить сообщение, установив флажок для соответствующего монитора и группы.

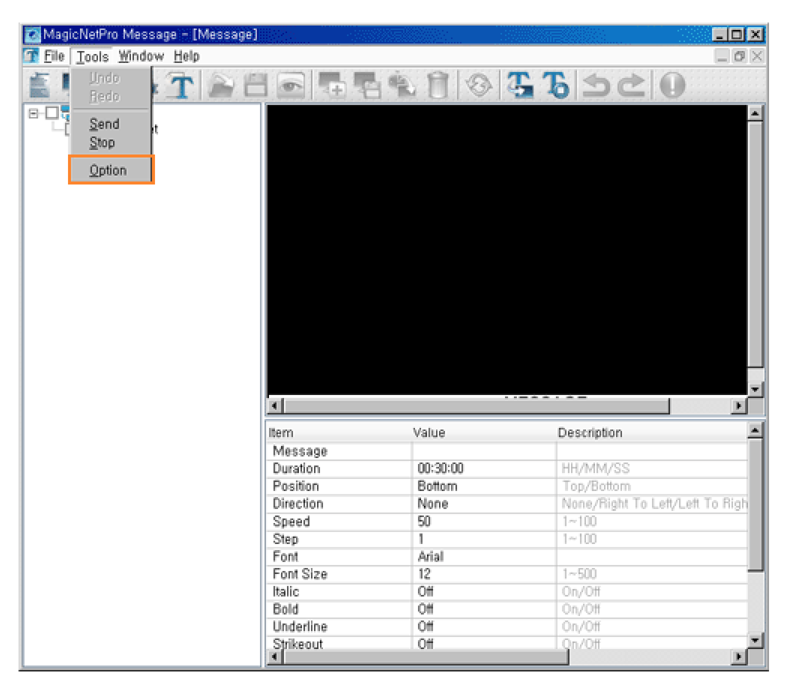
Список

Изменение функций сообщения, предназначенного для отправки на мониторы, с помощью двойного щелчка или нажатия созданной кнопки.

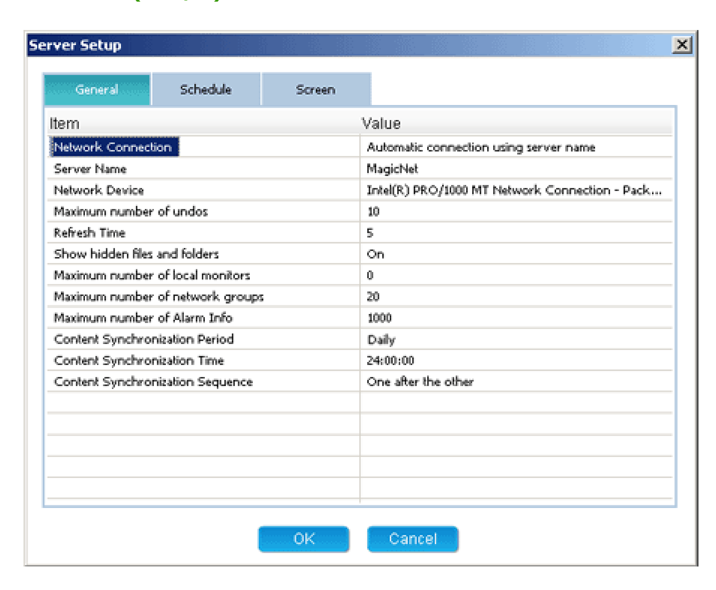
- Message (Сообщение): указание сообщения для отображения на мониторе.
  - Указанное сообщение не отображается в окне предварительного просмотра.
- Duration (Продолжит.): выбор продолжительности отображения сообщения на мониторе в минутах.
- Position (Позиция): выбор места отображения сообщения на мониторе (Top (Верх)/ Bottom (Внизу)).
- Direction (Направление): задание направления потока сообщений на мониторе (значения для отображения текста: None (Нет)/Right to Left (Справа налево)/Left to Right (Слева направо)/Top to Bottom (Сверху вниз)/Bottom to Top (Снизу вверх)).
- Speed (Скор.): задание скорости потока сообщений на мониторе.
- Step (Шаг): задание интервала для потока сообщений на мониторе.
- Font (Шрифт), Font Size (Размер шрифта), Italic (Курсив), Bold (Полуж.), Underline (Подчеркив.), Strikeout (Зачеркиван.), Font Color (Цвет шрифта): установка параметров шрифта сообщения для отображения на мониторе.
  - Тип шрифта соответствует шрифту компьютера, на котором запущен сервер. Аналогичный шрифт необходимо установить на мониторе, чтобы этот шрифт мог отображаться на нем.
- Align Horizontal (Вырав. по горизон.): выравнивание текста сообщения, которое будет отображаться на мониторе.
- Background Color (Цвет фона): выбор цвета фона для сообщения, которое будет отображаться на мониторе.
- Transparency (Прозрачность): выбор степени прозрачности, применяемой к сообщению, которое будет отображаться на мониторе (On (Вкл.)/Off (Выкл.)).

Option (Парам)

Option (Парам)



General (Общие)



Network Connection (Сетевое соединение): выбор метода подключения сервера и монитора. Подключение сервера и монитора возможно только при использовании для них одинакового метода подключения.

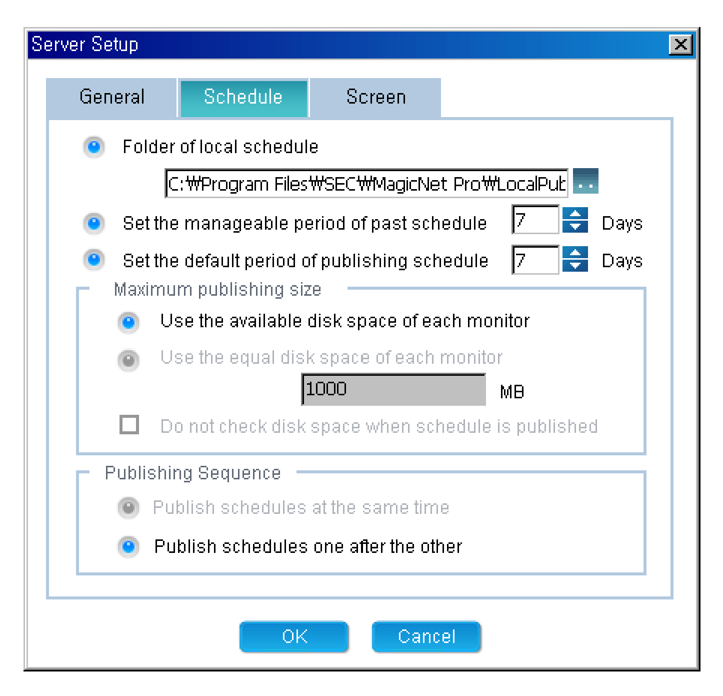
- Automatic connection (Автом. соедин.): автоматическое подключение монитора к серверу в той же сети.
- Direct connection (Прямое соедин.): прямое подключение монитора к серверу с

указанным IP-адресом.

- Если сервер и монитор находятся в различных частных сетях, их подключение друг к другу невозможно. Но если у сервера имеется общий IP-адрес, то монитор с частным IP-адресом можно подключить к нему, используя метод прямого подключения.

- Server Name (Имя сервера): изменение имени сервера.
  - Подключение сервера и монитора возможно только при наличии у них одинаковых имен сервера.
- Network Device (Сетевое устройство): выбор сетевой карты, используемой для сервера.
  - Если компьютер оснащен несколькими сетевыми картами, появится окно выбора сетевой карты, которую следует использовать при первом запуске сервера.
- Maximum number of undos (Максимальное число отмен): выбор максимально возможного числа отмен предыдущих операций.
- Refresh Time (Обновить время): установка частоты получения сервером данных монитора для обновления в окне Remote Management (Дистанц. управление). Когда для этого параметра установлено значение 0, автоматическое обновление данных монитора на сервере выполняться не будет. Чтобы обновить данные монитора, потребуется щелкнуть Refresh (Обновить) на панели инструментов или в меню.
- Show hidden files and folders (Показывать скрытые файлы и папки): отображение в библиотеке файлов со скрытыми атрибутами, имеющихся на компьютере, выступающем в качестве сервера.
- Maximum number of local monitors (Максим. число локальных мониторов): установка максимально возможного числа виртуальных локальных мониторов, которые можно создать для локальной публикации сведений.
- Maximum number of network groups (Максимальное число сетевых групп): установка максимально возможного числа сетевых групп, которые можно создать для управления мониторами, подключенным к сети.
- Maximum number of Alarm Infos:указание количества предупреждающих сообщений, уведомляющих пользователя об ошибках клиента, для сохранения. При возникновении большего количества ошибок более старые сообщения будут удаляться.
- Content Synchronization Period: установка временных интервалов для синхронизации сервера содержимого.
- Content Synchronization Time: установка времени синхронизации сервера содержимого. Однако синхронизация производится в установленное на клиенте время.
- Content Synchronization Sequence: указание последовательности синхронизации содержимого.

Schedule (Сведения)



- Folder of local schedule (Папка локальн. расписан.): установка каталога для создания в нем локальных расписаний с использованием виртуального локального монитора. По умолчанию указана папка, в которой установлен сервер.
- Set the manageable period of past schedules (Установить контролируемый период

последнего расписания): установка периода времени для расписаний, в течение которого можно регистрировать, сохранять и импортировать экраны. Когда выбрано значение 0, регистрация, сохранение или импорт экранов до текущего времени невозможны.

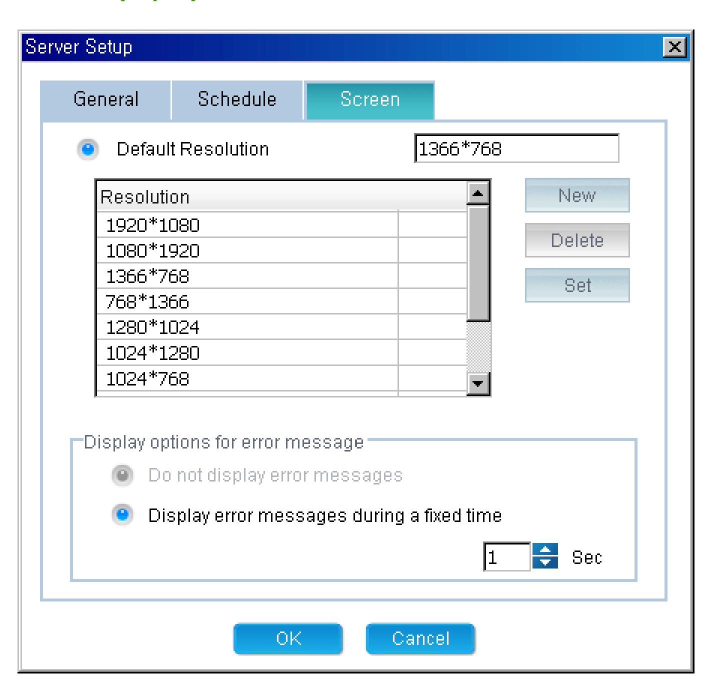
- Set the default period of the publishing schedule (Установить по умолчанию период публикации расписания): установка периода публикации расписания по умолчанию.
- Maximum publishing size (Максим. размер публикации): установка параметра, определяющего свободное место на мониторе для публикации расписания.

  - Use the available disk space of each monitor (Использ. доступн. простр. диска кажд. монитора): установка максимального размера дискового пространства монитора.
  - Use the equal disk space of each monitor (Использ.одинаков.простр. диска кажд.монит.): установка размера, соответствующего значению, указанному в поле редактирования.
  - Do not check disk space when schedule is published (Не проверять простр. диска во время публик. распис.): публикация будет продолжаться, даже если общий размер расписаний для публикации больше, чем размер свободного пространства диска монитора.

- Publishing sequence (Последоват. публикац.): установка порядка во время выполнения публикации для нескольких мониторов.

  - Publish schedules at the same time: Publishes the schedules to multiple monitors at the same time (Публикация расписаний одновременно на несколько мониторов).
  - Publish schedules one after the other (Публиковать расписания последовательно): публикация расписаний последовательно на каждом мониторе.

Screen (Экран)



- Default Resolution (Разрешение по умолч.): добавление, удаление и установка разрешения по умолчанию для вновь созданного экрана.

  - New (Создать): добавление нового значения разрешения, которое можно применить к экрану. Оно добавляется в список разрешений заднего плана экрана.
  - Delete (Удаление): удаление созданного значения разрешения. Значение разрешения удаляется из списка разрешений заднего плана экрана.
  - Set (Уст.): установка выбранного значения в качестве разрешения по умолчанию.

- Display options for error messages (Отобразить парам. сообщ. об ошибке): установка параметров для ошибок, которые могут произойти при просмотре экрана.

  - Do not display error messages (Не отображать сообщ. об ошибке): при возникновении ошибки начнется следующая операция просмотра, а сообщение об ошибке не отобразится.
  - Display error messages during a fixed time (Отображать сообщ. об ошибке в устан. время): при возникновении ошибки сообщение будет отображаться в течение определенного периода времени, по истечении которого оно будет автоматически скрыто.

Функции клиента

Запуск программы на дополнительном ПК, на котором запущен сервер содержимого.

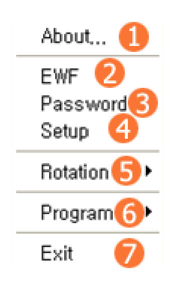


- Version: версия сервера содержимого.
- MAC ID: MAC address network device на ПК, где установлен content server . Используется, когда сервер MagicNet проверяет, зарегистрирован ли он как сервер содержимого.
- Имя: имя сервера содержимого, настраиваемое программой MagicNet Server.

Соединение

- IP сервера: введите IP-адрес сервера MagicNet, к которому необходимо подключиться. Нажмите кнопку Connect . Клиент произведет попытку подключения к серверу MagicNet по указанному Server IP адресу. Если сервер MagicNet разрешит подключение, клиент будет подключен к серверу.
- Состояние: отображение состояния подключения для сервера MagicNet.
- Сеть: отображение использования сети.

Конфигурации клиента MagicNet



1 **About**	Отображение версии.
2 **EWF**	Отображение и изменение настроек диска.
3 **Password**	Управление паролем.

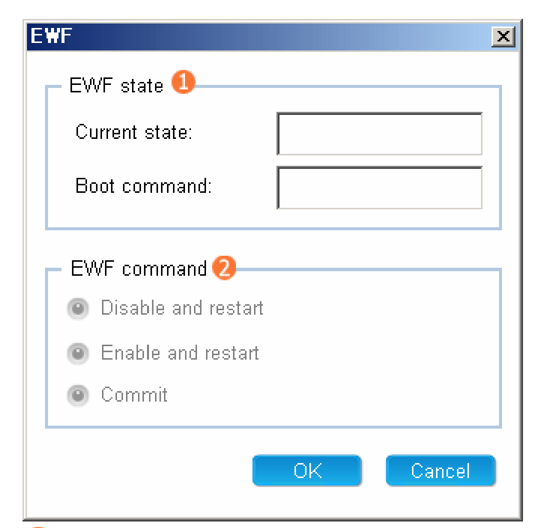
4 Setup

5 Rotation Поворот экрана в соответствии с выбранным параметром.

6 Program Запуск или выход из программы.

7 Exit Выход из основного меню. При выходе из основного меню завершается работа программы MagicNet X и программы Schedule.

EWF: отображение и изменение настроек диска



1 EWF State

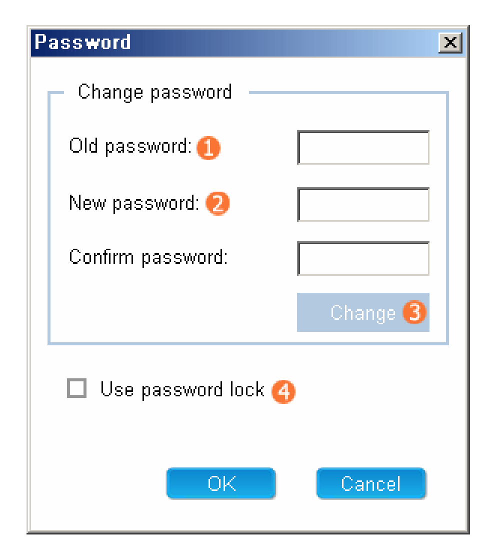
- Current state: отображение текущего состояния EWF.
- Boot command: отображение состояния EWF, которое будет применяться при следующей загрузке.

2 EWF command

- Disable and restart: отключение и перезагрузка EWF.
  При следующей загрузке фильтр EWF будет отключен.
- Enable and restart: включение и перезагрузка EWF.
  При следующей загрузке фильтр EWF будет включен.
- Commit: сохранение изменений в состоянии Enable (Включить).

Password: управление passwords для существующей программы MagicNet X.

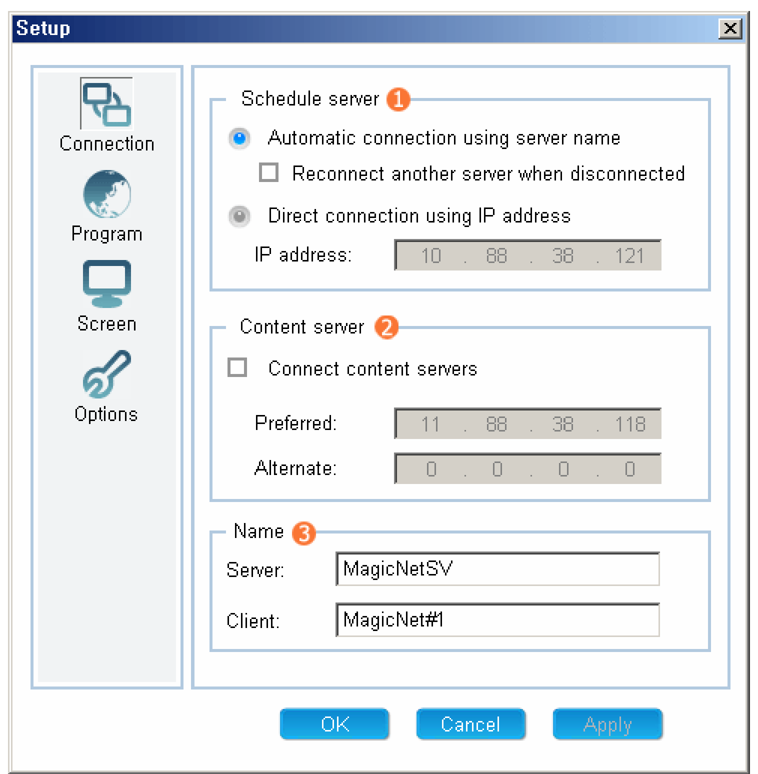
Проверка пароля перед открытием экрана Setup (Установка). Если установлен флажок Use Password lock (Использ.блок.пароля), потребуется снова проверить пароль при входе в меню настройки MagicNet X.



1. Old Password
   - Ввод существующего пароля.
2. New Password
   - Ввод нового пароля.
3. Change
   - Изменение пароля.
4. Use password lock
   - Проверка пароля перед открытием экрана Setup (Установка).

Setup

Вкладка Connection



1. Schedule server
   - Настройки подключения к серверу
     - Автоматическое подключение клиента к серверу.
     - Автоматическое соединение клиента с другим сервером, если соединение прервано.
     - Подключение клиента к серверу вручную. (Введите IP-адрес сервера).
2. Content server
   - Возможность настройки до двух серверов содержимого.
   - Ввод IP-адреса сервера.
3. Name
   - Настройка имени
     - Идентификатор сервера, к которому производится подключение.
     - Идентификатор клиента

1 Schedule server

- Automatic connection using the server name (Автом. соедин. с использ. имени сервера)
  : Если сервер планирования и клиент находятся в одинаковой подсети, то подключение клиента к серверам осуществляется с использованием имен этих серверов.
- Reconnecting another server when disconnected (Соединение с другим сервером при отсоединении)
  : Если соединение прервано, то производится автоматическое соединение клиента с другим сервером в той же подсети.
- Direct connection using IP address (Прямое соединение с использованием IP-адреса)
  : Подключение клиента к серверу планирования с помощью введенного IP-адреса.
  : Возможно подключение клиента к серверу планирования, даже если они находятся в разных сетях. Однако если у сервера есть частный IP-адрес в частной сети, то подключение к нему клиента невозможно. Поэтому сервер планирования должен быть установлен с использованием IP-адреса общего пользования в сети.

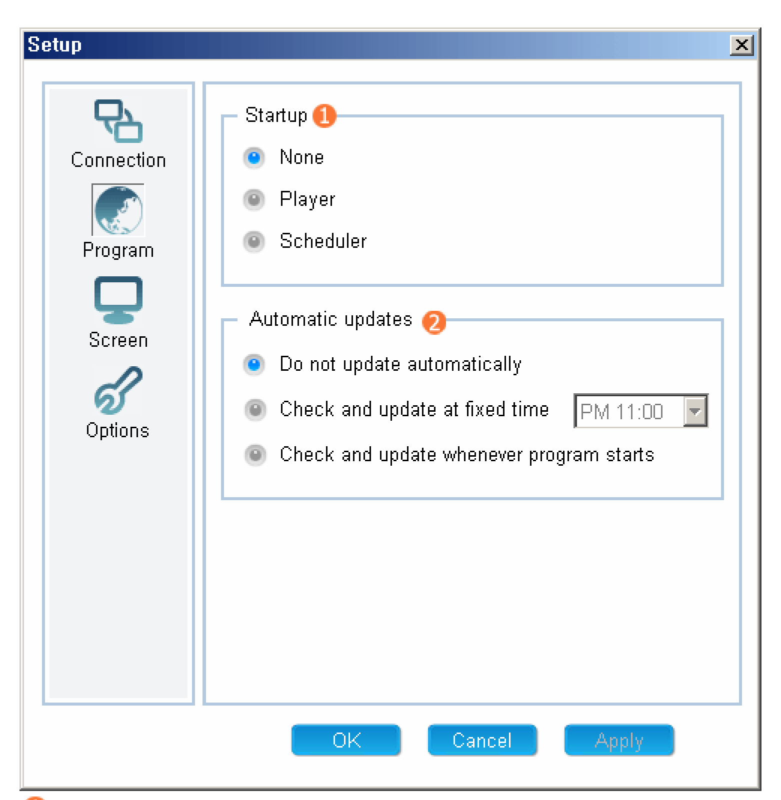
2 Content server

- Connect content servers (Подключить серверы содержимого)
  : Выберите данный параметр при необходимости использования отдельного расписания и серверов содержимого.
  : При выборе этого параметра все файлы содержимого загружаются или передаются с определенного сервера содержимого и на сервере планирования выполняются только функция расписания и функция дистанционного управления.
- Preferred IP (Предпочтительный IP)
  : Введите IP-адрес компьютера, который работает как основной сервер содержимого.
- Alternate IP (Дополнительный IP)
  : Введите IP-адрес компьютера, который работает, когда невозможно выполнить подключение к основному серверу содержимого.

3 Name

- Server (Сервер)
  : Введите имя сервера планирования, к которому подключается клиент.
- Client (Клиент)
  : Назначьте имя монитора для подключения к серверу планирования.

Вкладка Program



1 Startup
- Выбор программы для выполнения при запуске клиента.

2 Automatic updates
- Выбор способа выполнения автоматических обновлений.

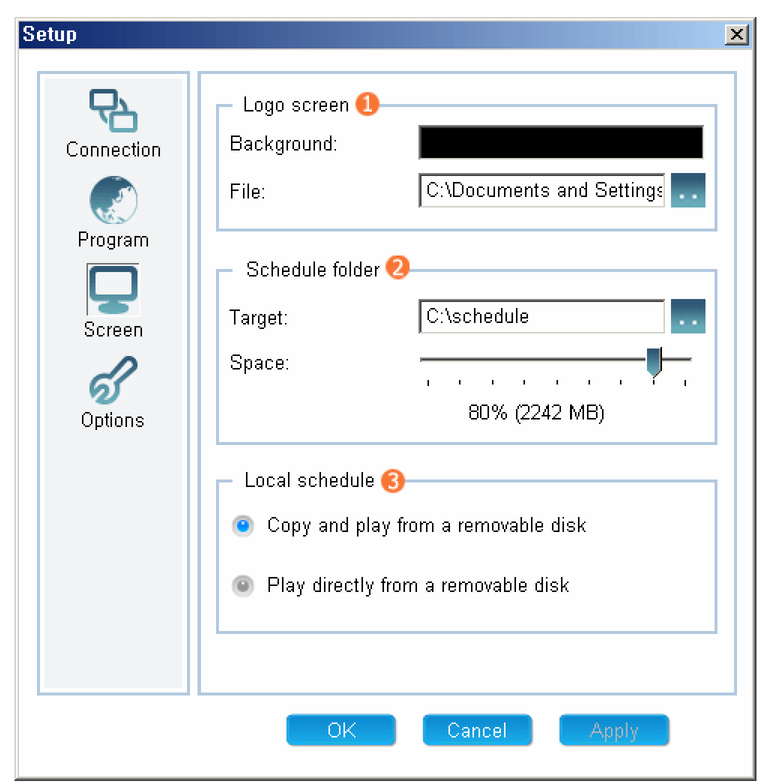
1 Startup

- Установка программы для выполнения при запуске клиента.
- Вы можете выбрать одну из двух программ или не выбрать ни одной.
- Player: Выполнение программы проигрывателя мультимедиа, которую можно запустить с помощью пульта дистанционного управления; она может получать и воспроизводить содержимое, имеющееся на сервере. (MagicNet X)
- Выполнение программы, в которой отображается информация. Данная программа отображает экран, который создается на сервере в установленное время. Ей можно управлять в удаленном режиме.

2 Automatic update

- Установка параметра для автоматического обновления программы клиента.
- Do not update automatically (Не обновлять автоматически): обновление нельзя выполнить автоматически.
- Check and update at fixed time (Проверить и обновить в установленное время): ежедневная проверка версии обновления в заданное время и обновление клиента при необходимости.
- Check and update whenever the program starts (Проверять и обновлять при каждом запуске программы): проверка версии обновления при каждом запуске программы и обновление клиента при необходимости.

Вкладка Screen



1 Logo screen: главный экран программы планировщика Signage Scheduler.
- Background (Задний план): установка цвета заднего плана.
- File (Файл): установка экрана с логотипом. (Можно установить флэш-файл, файл фотографии или видеофайл.)

2 Schedule folder: установка местоположения файла расписания.
- Target (Заданное): установка местоположения файла дизайна экрана и файла содержания.
- Space (Пространство): установка ограничений объема файлов, предназначенных для загрузки.

3 Local Schedule: установка параметров локального расписания.
- Copy and play from a removable disk: копирование файла расписания с устройства USB на FDM и его воспроизведение.
- Play directly from a removable disk: воспроизведение файла расписания непосредственно с устройства USB.

1 Logo screen

- Установка исходного экрана планировщика или экрана для отображения между расписаниями.
  - Background (Задний план): установка фонового изображения для целого экрана.
  - File (Файл): установка экрана с логотипом для отображения в качестве фонового изображения. (Можно установить флэш-файл, файл фотографии или видеофайл).

2 Schedule folder

- Выбор папки, в которую загружается содержимое для планирования и где осуществляется управление этим содержимым; управление размером диска.
  - Target (Заданное): выбор конечной папки.
    (Необходимо выбрать папку на диске D: или на съемном диске, поскольку диск C:

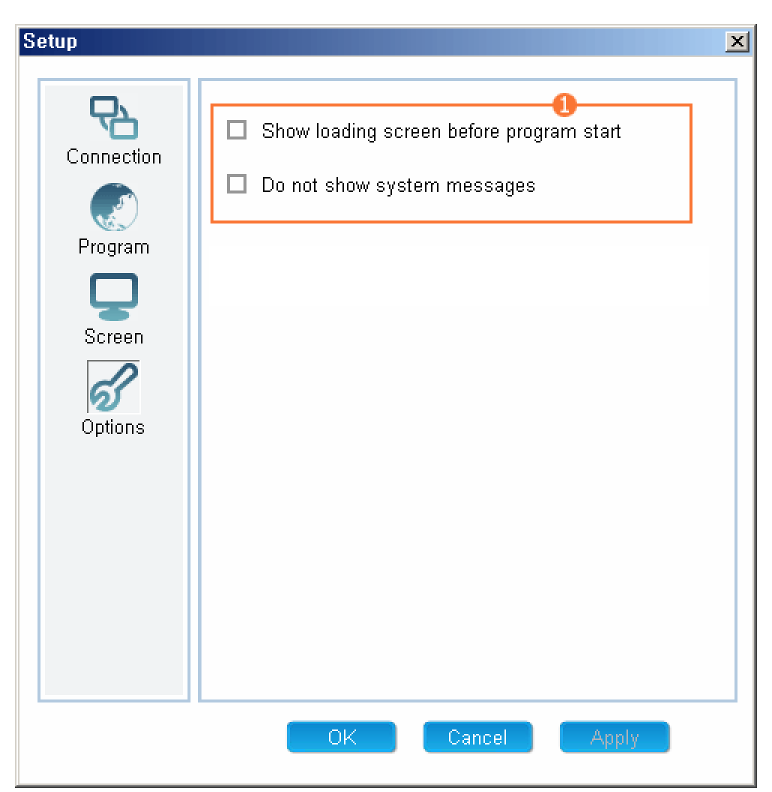
используется для системы).

- Space (Пространство): установка ограничения размера диска, используемого для планирования. Можно установить от 10 % до 90 % доступного свободного пространства.

3 Local schedule

- Установка параметров, необходимых для выполнения планирования при использовании устройства USB вместо сети.
  - Copy and Play from a removable disk (Копирование и воспроизведение со съемного диска)
    : копирование расписания, которое существует на устройстве USB, в schedule folder, а затем воспроизведение скопированного расписания. После копирования можно отключить устройство USB.
  - Play directly from a removable disk (Воспроизведение со съемного диска)
    : воспроизведение расписания, имеющегося на устройстве USB. При отключении устройства USB расписание не удаляется.

Вкладка Options



1 Другие параметры

- Show loading screen before program start: отображение экрана загрузки со времени загрузки компьютера и до запуска основной программы.
- Do not show system message: отключение отображения сообщений системы, создаваемых Windows.

Поиск и устранение неисправностей

Не удается подключить монитор к серверу



- Проверьте сетевую среду для сервера и монитора
  (правильность соединения сетевого кабеля, настройки IP-адреса и т.д.).
- Проверьте, правильно ли выбрана сетевая плата при наличии нескольких сетевых плат на компьютере, на котором развернут сервер.
  (Щелкните Network Device (Сетевое устройство) в окне Server Option (Параметры сервера).)
- Убедитесь, что для сервера и для монитора указано одно и то же имя сервера.
- Убедитесь, что для сервера и монитора используется один и тот же способ подключения.
  (Automatic connection using a server name (Автом. соедин. с использ. имени сервера)/Direct connection using an IP address (Прямое соедин. с использ. IP-адреса))
- Если в качестве способа соединения установлено значение Automatic connection using a server name (Автом. соедин. с использ. имени сервера), убедитесь, что сервер и монитор находятся в одной подсети.
- Если в качестве способа подключения установлено значение Direct connection using an IP address (Прямое соедин. с использ. IP-адреса), убедитесь, что IP-адрес сервера, установленный в настройках монитора, указан верно. Если сервер и монитор находятся в разных подсетях, IP-адрес сервера должен быть общим IP-адресом.
- Проверьте, не запрещен ли доступ сервера к монитору в настройках брандмауэра Windows, установленного на компьютере.

Значок рядом с именем монитора желтого цвета, а не синего, что означает правильное подключение



Это означает, что подключение к сети выполнено правильно, а соединение между сервером и монитором выполнено неверно. Также это может означать, что монитор подключен к другому серверу или сеть находится в нерабочем состоянии. Проверьте соединения монитора и состояние сети.

Не удается выполнить публикацию



- Убедитесь, что для монитора, на который необходимо выполнить публикацию, установлен флажок.
- Убедитесь, что монитор, на который необходимо выполнить публикацию, подключен к серверу.
- Убедитесь, что для рабочего режима монитора, на который необходимо выполнить публикацию, установлено значение Scheduler (Планировщик).
- Убедитесь, что на мониторе достаточно свободного дискового пространства.
- Убедитесь, что экран существует в течение времени публикации.

Публикация завершена, но в окне Publishing Status (Состояние публикации) не отображается значение 100 %.

- Процентное значение, указанное в окне Publishing Status (Состояние публикации) - это отношение размера содержимого, которое было загружено на монитор, к размеру всего содержимого, предназначенного для загрузки на экран. Если значение 100 % не отображается, это означает, что на монитор не удалось загрузить файлы содержимого. Чтобы просмотреть результаты, дважды щелкните ячейку Result (Результ.) монитора или воспользуйтесь кнопками, появляющимися при его выборе. Проверьте наличие файла, который не удалось загрузить на монитор, на сервере или сервере содержимого, а также является ли он правильным.
- Убедитесь, что файл StreamServer.exe, выполняемый одновременно с запуском сервера, работает нормально. (Для проверки запуска файла StreamServer.exe необходимо найти его на панели задач или найти имя данного процесса, открыв вкладку Processes (Процессы) в Task Manager (Диспетчер задач). Если файл не открывается, снова запустите сервер или запустите файл StreamServer.exe из папки с исполняемыми файлами сервера.

Расписание выполняется неверно



- Проверьте, правильно ли опубликовано расписание.
- Проверьте, совпадают ли настройки времени на сервере и мониторе.

Пароль/вход



Пароль, введенный при установке программы MagicNet Pro, становится паролем для учетной записи администратора по умолчанию.

Если Вы забыли пароль, удалите и снова установите программу.

Функция обновления монитора не работает



Проверьте версию монитора. При наличии более новой версии обновление выполняться не будет.

Видеофайл не добавлен в библиотеку



Убедитесь, что для видеофайла, который необходимо добавить с сервера на монитор, установлен правильный кодек. Если на компьютере установлено несколько кодеков одного типа или кодек установлен не полностью, это может привести к возникновению неисправностей.

Измененную на экране область невозможно просмотреть или не работает функция предварительного просмотра



- Убедитесь, что файл, который требуется просмотреть, не поврежден и действительно существует.
- Нельзя просмотреть офисный файл или источник.

Удаление программы

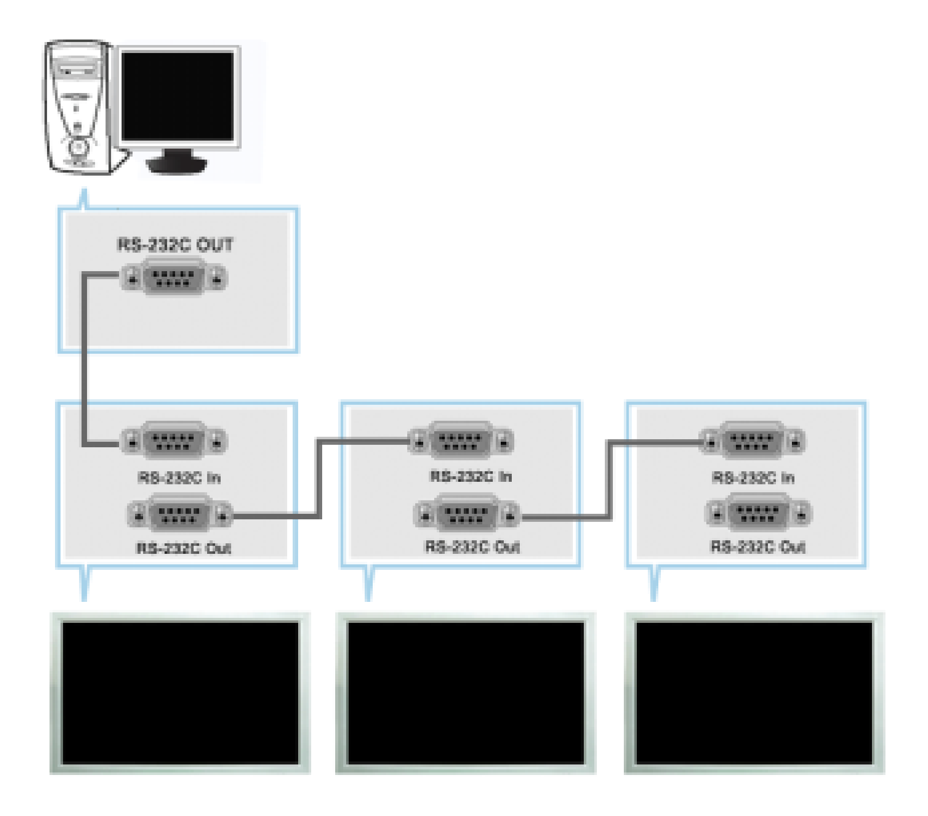
Можно удалить программу **MagicNet Pro** с помощью функции "Установка и удаление программ" в системе Windows
или меню, создаваемого при установке программы.

Выполните следующие действия для удаления **MagicNet Pro.**

1. Нажмите кнопку [**Пуск**], выберите [**Настройка**], а затем [**Панель управления**].
2. Для Windows XP нажмите кнопку [**Пуск**] и выберите [**Панель управления**].
3. Дважды щелкните значок [**Установка и удаление программ**] на Панели управления.
4. Щелкните **MagicNet Pro**. Прокручивайте окно [**Установка и удаление программ**], пока не обнаружите данную программу, если это необходимо.
5. Нажмите кнопку [**Заменить/Удалить**].
6. Выберите "Да", чтобы удалить программу **MagicNet Pro**.
7. Подождите, пока отобразится сообщение о том, что программа была успешно удалена.



Введение

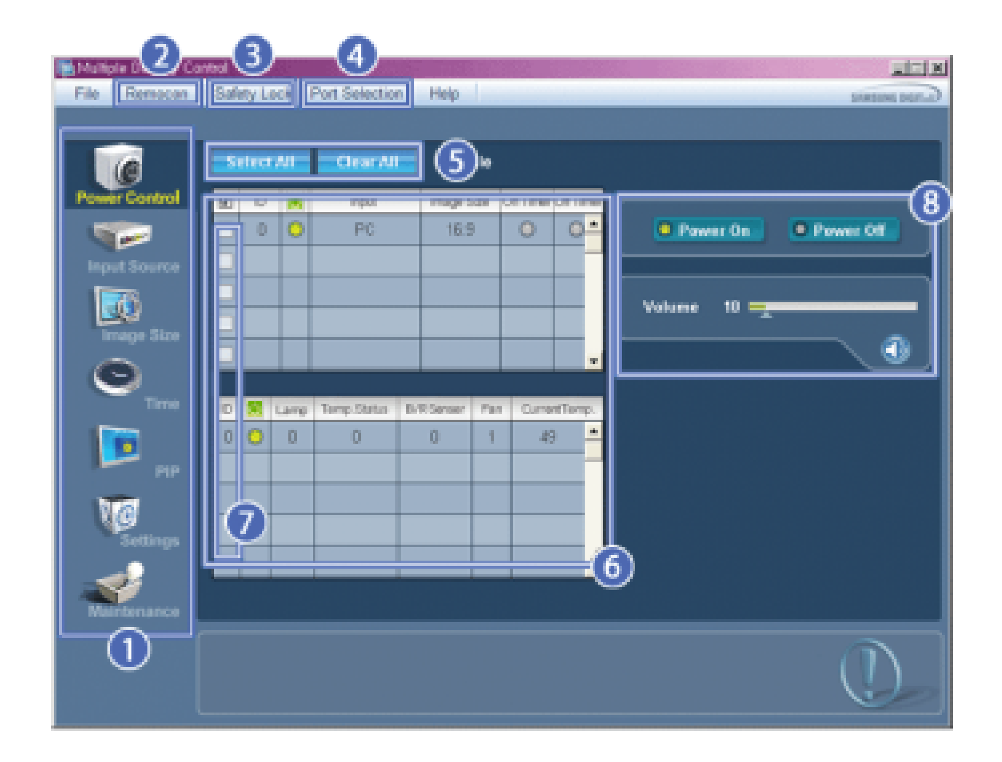


Программа управления несколькими мониторами (Multiple Display Control; MDC) представляет собой приложение, позволяющее работать на ПК одновременно с несколькими мониторами. Для связи между ПК и монитором используется стандартный последовательный интерфейс RS-232C. Поэтому между последовательными портами ПК и монитором необходимо использовать кабель последовательного интерфейса.

Начало работы - Главное окно

Для запуска программы выберите Start > Program > Samsung > MDC System.

Выберите монитор для проверки уровня громкости в пределах поля ползунка.



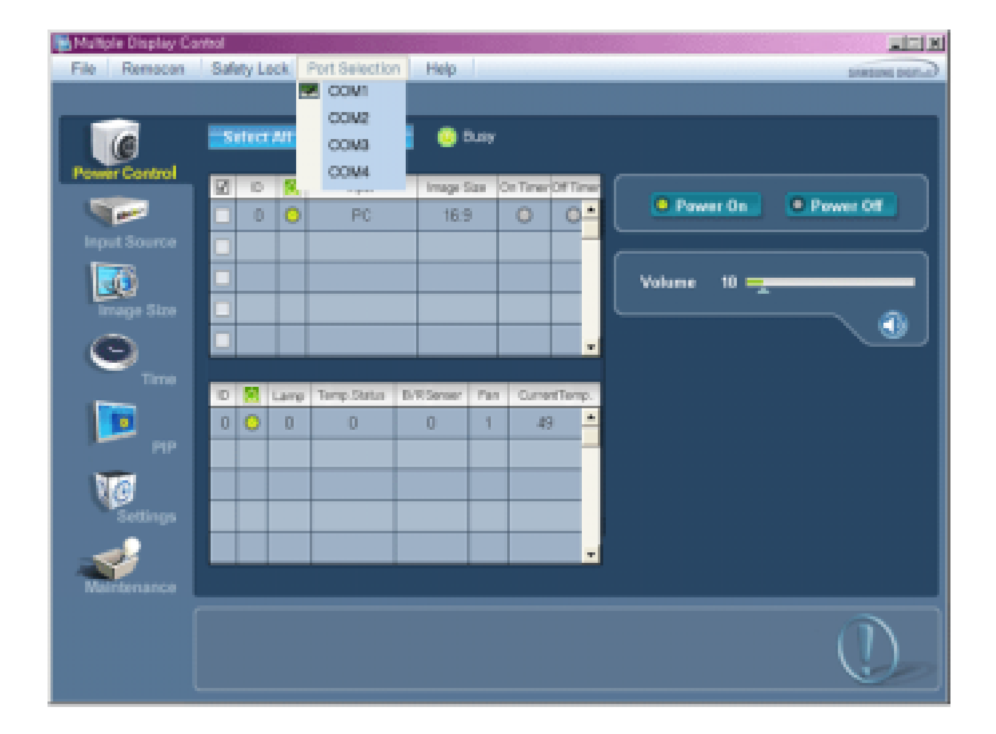
1 Основные значки
2 Remocon
3 Safety Lock
4 Port Selection
5 Кнопка выбора
6 Информационная таблица
7 Выбор монитора
8 Элементы управления

---

1. Основные значки используются для переключения на любой экран.
2. Позволяет активизировать или блокировать функцию приема сигнала дистанционного управления монитором.
3. Устанавливает функцию блокировки.
4. Устанавливает функцию блокировки. По умолчанию выбран порт COM1.
5. Кнопк Select All или Clear All используются для выбора или сброса всех мониторов.
6. Для просмотра краткой информации о выбранном мониторе используется таблица.
7. Выберите дисплей в пункте Display Selection (Выбор дисплея)
8. Элементы управления используются для управления мониторами.

<Примечание.> Функция активизации/блокировки (Enable/Disable) дистанционного управления действует независимо от того, включено питание или нет, и это правило распространяется на все мониторы, подключенные к мониторам, подключенным к MDC Однако, независимо от статуса, существующего в момент закрытия MDC, для функции приема сигнала дистанционного управления всех мониторов устанавливается значение Enable, когда MDC закрыто.

Port Selection

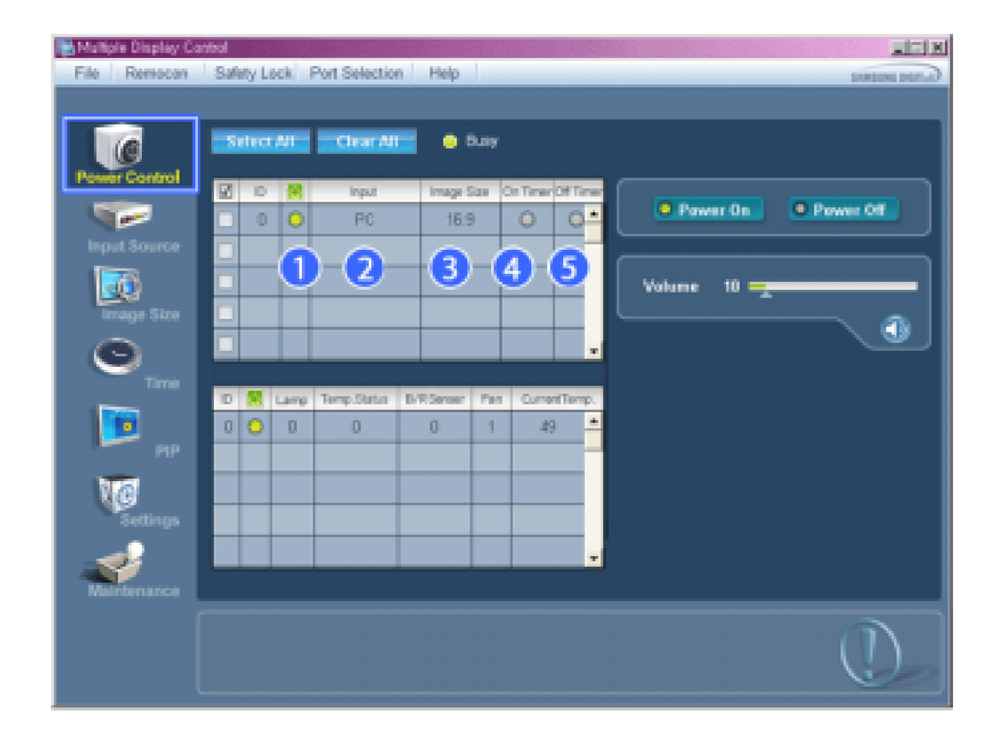


1. Функция Multiple Display Control по умолчанию установлена для работы с портом COM1.
2. Если используется любой другой порт, нежели COM1, то в меню Port Selection можно выбрать порт в диапазоне COM1 ~ COM4.
3. Если не выбрано точное имя порта, подключенного к монитору с помощью последовательного кабеля, связь будет невозможной.
4. Выбранный порт сохраняется в программе и используется также и для следующей программы.



Power Control

1. Щелкните мышью на основном значке включения/выключения питания (Power Control), открывается окно Power Control.



В информационной таблице содержится некоторая базовая информация, необходимая для реализации функции Power Control.

1) Power Status (Статус питания)

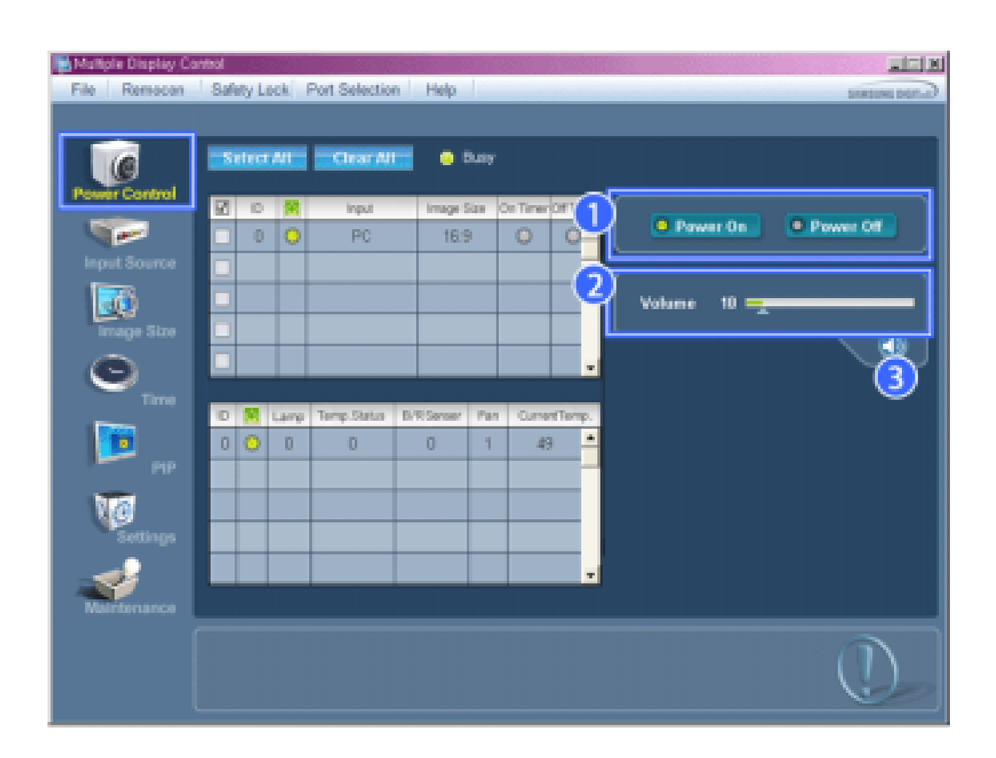
2) Input Source

3) Image Size

4) On Timer Status

5) Off Timer Status

2. Для выбора монитора, настройку которого требуется выполнить, используется кнопка Select All или флажок.



Функция Power Control позволяет выполнять управление некоторыми функциями выбранного монитора.

1) Power On/Off
   - Включает/выключает питание (On/Off) выбранного.

2) Volume
   - Регулирует уровень громкости выбранного монитора.
     Эта функция принимает значение громкости выбранного монитора от мониторов и отображает его на ползунке регулятора.
     (В случае отмены выбранного значения или при выборе опции Select All устанавливается значение 10, используемое по умолчанию)

3)  Mute On/Off
   - Включает/выключает функцию отключения звука выбранного монитора.
     Если в каждый момент времени выбирается один монитор, то,
     когда в выбранном мониторе уже установлена функция MUTE, необходимо отметить монитор с функцией MUTE.
     (Если выбрана функция отмены выбранных значений (undo) или выбрана опция Select All, для всех параметров устанавливаются значения, используемые по умолчанию).

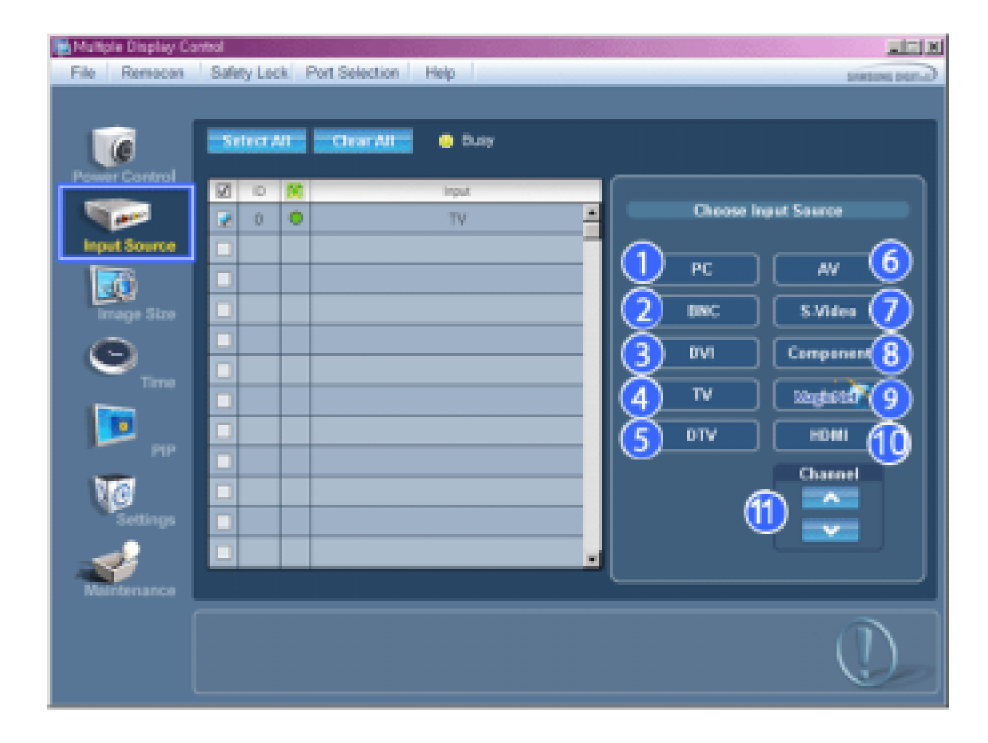
Функция Power Control применяется для всех мониторов.

Функции Volume и Mute действуют только в мониторах с включенным питанием (статус питания ON).

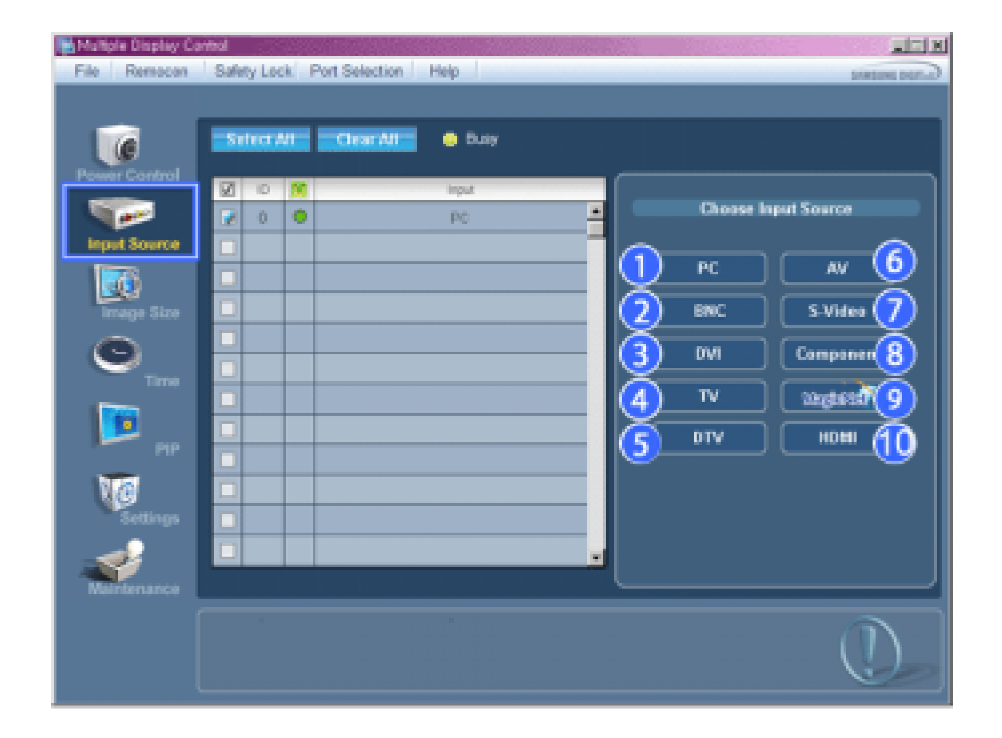
Input Source

1. Щелкните мышью на основном значке Input Source, открывается окно управления источником входного сигнала (Input Source Control).
   Выберите Select All ("Выбрать все") или установите флажок для выбора управляемого монитора.

• TV Mode



• PC Mode



В информационой таблице содержится некоторая базовая информация, необходимая для управления функцией Input Source Control.

1) PC
 - Изменяет источник входного сигнала для выбранного монитора на PC.

2) BNC
 - Изменяет источник входного сигнала для выбранного монитора на BNC.

3) DVI
 - Изменяет источник входного сигнала для выбранного монитора на DVI.

4) TV
 - Изменяет источник входного сигнала для выбранного монитора на TV .

5) DTV
 - Изменяет источник входного сигнала для выбранного монитора на DTV.

6) AV
 - Изменяет источник входного сигнала для выбранного монитора на AV.

7) S-Video
 - Изменяет источник входного сигнала для выбранного монитора на S-Video.

8) Component
 - Изменяет источник входного сигнала для выбранного монитора на Component.

9) MagicNet
 - Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.

10) HDMI
 - Изменяет источник входного сигнала для выбранного монитора на HDMI.

11) Channel
 - Стрелка каналов отображается, когда телевизор является Input Source (Источником входного сигнала).

Телевизор в качестве источника сигнала может быть выбран только на устройствах с телевизором и управлением каналами, если источником входного сигнала является телевизор.

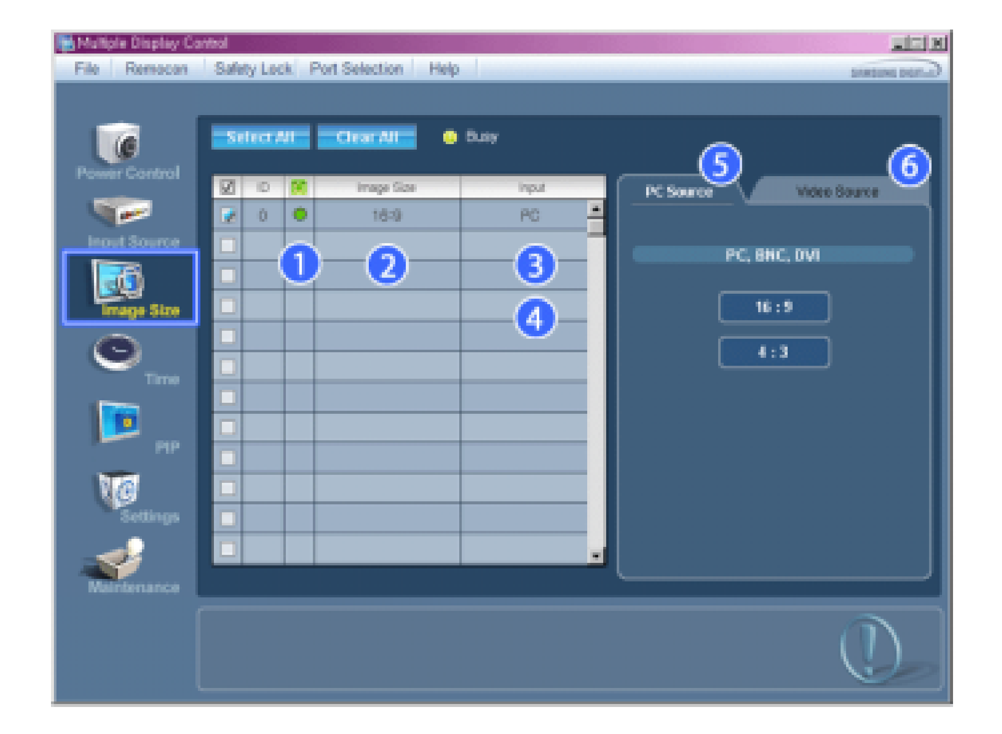
Функция Input Source Control доступна только для мониторов, питание которых включено (состояние питания - ON)



Image Size

PC, BNC, DVI

1. Нажмите на пиктограмму Image Size ("Размер изображения") среди основных пиктограмм, появится экран управления размером изображения.



В информационной таблице отображается основная информация, необходимая для управления размером изображения.

1) Power Status (Статус питания)

- Указывает статус питания текущего монитора.

2) Image Size

- Показывает текущие размеры изображения для выбранного монитора.

3) Input

- SУказывает текущий источник входного сигнала используемого в данный момент монитора.

4) В информационной таблице отображаются только мониторы, входным источником которых является PC, BNC, DVI.

5) PC Source - При выборе Image Size ("Размер изображения") сначала появляются карточки PC, BNC, DVI.

- Кнопка Image Size Control ("Управление размером изображения") позволяет управлять возможным размером изображения для источника PC, BNC, DVI.

6) Video Source

- Щелкните на карточке Video Source для установки размера изображения для соответствующего входного источника сигнала.

Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.

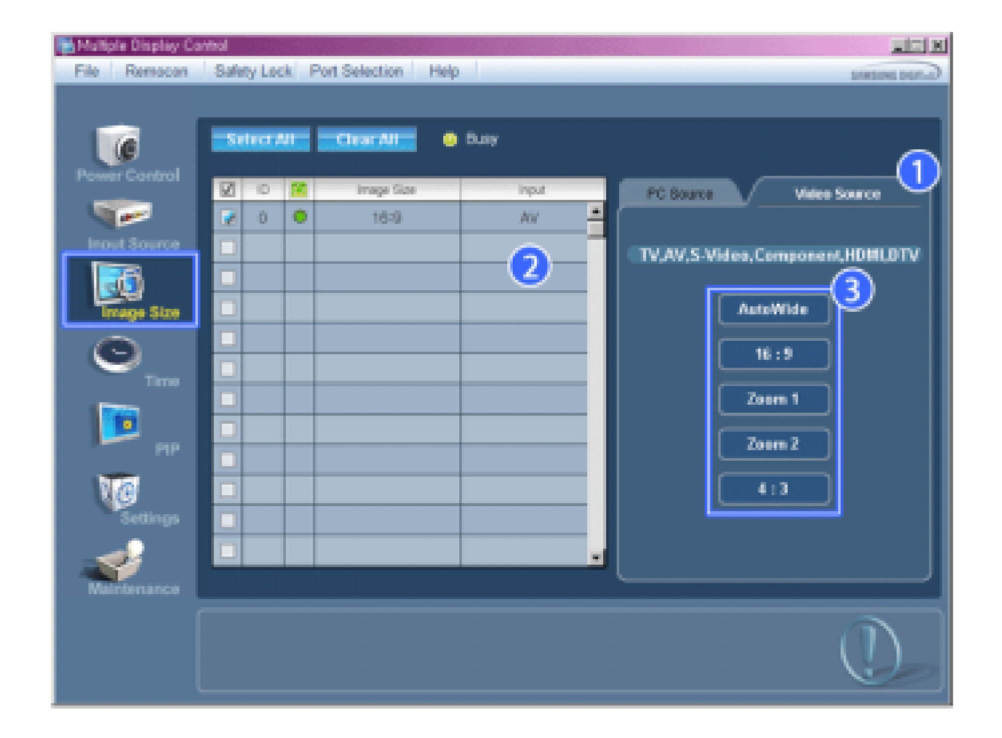
Кнопка Image Size Control доступна только для мониторов, питание которых включено (состояние питания - ON)



Image Size

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

1. Нажмите на пиктограмму Image Size ("Размер изображения") среди основных пиктограмм, появится экран управления размером изображения.



В информационной таблице отображается основная информация, необходимая для управления размером изображения.

1) Щелкните на карточке TV, AV, S-VIDEO, Component tab для установки размера изображения для источников TV, AV, S-VIDEO, Component , HDMI, DTV.
   Выберите Select All ("Выбрать все") или установите флажок для выбора управляемого монитора.
2) В информационной таблице отображается только монитор с источником сигнала TV, AV, S-VIDEO, Component, HDMI, DTV.
3) Можно произвольно изменить размеры изображения для выбранного монитора.

   Примечание.: Режимы Auto Wide, Zoom1, and Zoom2 недоступны для выбора, если в качестве типа входного сигнала Component и DVI (HDCP) выбран 720p или 1080i.

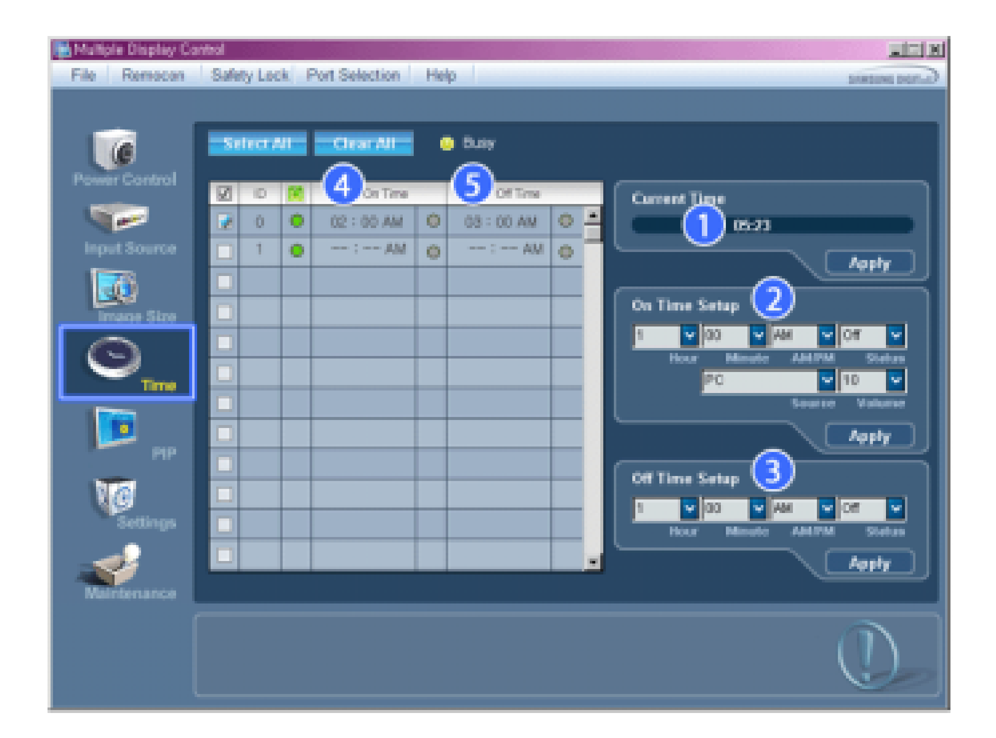
Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.

Кнопка Image Size Control доступна только для мониторов, питание которых включено (состояние питания - ON)



Time

1. Щелкните мышью на основном значке Time, открывается окно управления временем (Time Control).



В информационной таблице представлена некоторая базовая информация, необходимая для реализации функции Time Control.

1) Current Time
 - Используется для установки текущего времени выбранного монитора (время ПК)
 - Для изменения текущего времени сначала необходимо изменить время ПК.

2) On Time Setup
 - Используется для установки часа, минуты и времени дня .(до полудня (AM)/после полудня (PM)) таймера включения (On Timer) выбранного монитора.

3) Off Time Setup
 - Используется для установки часа, минуты и времени дня .(до полудня (AM)/после полудня (PM)) таймера включения (Off Timer) выбранного монитора.

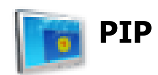
4) Отображает установленные параметры таймера включения.

5) Отображает установленные параметры таймера выключения.

Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.

Функция Time Control действует только в мониторах с включенным питанием (статус питания ON).

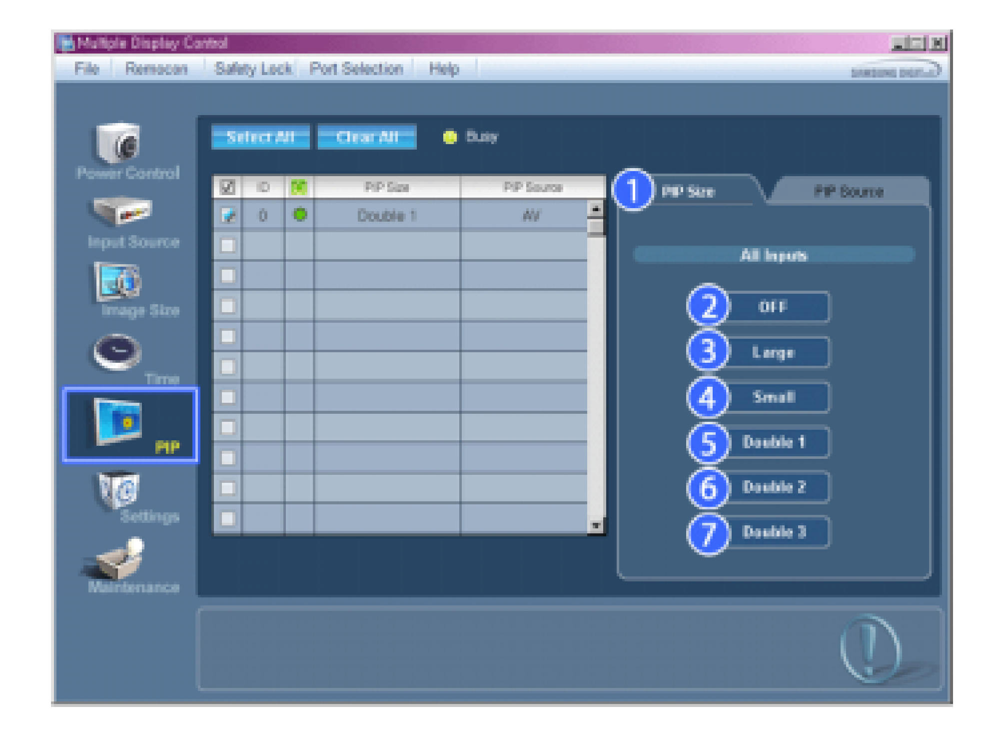
At On Time Setup, TV Source functions only for TV Model.



PIP

PIP Size

1. Нажмите на пиктограмму PIP ("Картинка в картинке") среди основных пиктограмм, появится экран управления размером окна PIP.
   Выберите Select All ("Выбрать все") или установите флажок для выбора управляемого монитора.

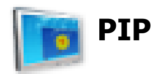


В информационной таблице отображается основная информация, необходимая для управления размером изображения окна PIP.

1) PIP Size
   - Отображает текущий размер окна PIP используемого монитора.
2) OFF
   - Выключает функцию PIP на выбранном мониторе.
3) Large
   - Включает функцию PIP на выбранном мониторе и изменяет размер ее окна на Large.
4) Small
   - Включает функцию PIP на выбранном мониторе и изменяет размер ее окна на Small.
5) Double1
   - Включает функцию PIP на выбранном мониторе и изменяет размер ее окна на Double 1.
6) Double2
   - Включает функцию PIP на выбранном мониторе и изменяет размер ее окна на Double 2.
7) Double3 (Picture By Picture)
   - Включает функцию PIP на выбранном мониторе и изменяет размер ее окна на Double 3.

Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.

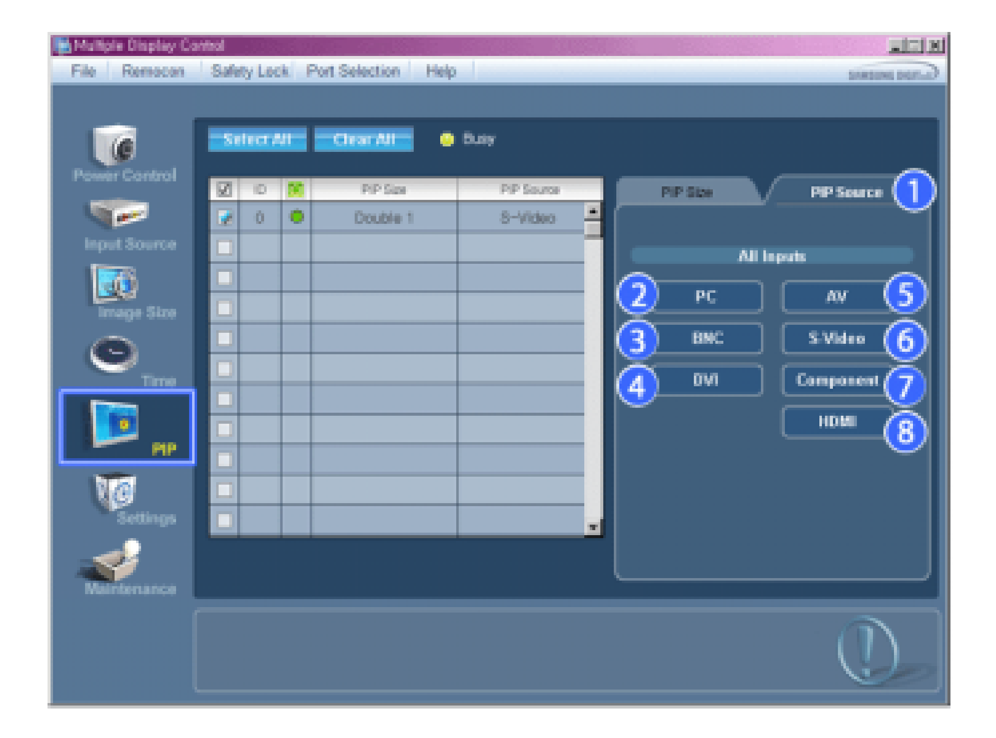
Размер окна PIP можно регулировать при включенном питании монитора.



PIP

PIP Source

1. Нажмите на пиктограмму PIP ("Картинка в картинке") среди основных пиктограмм, появится экран управления размером окна PIP.



В информационной таблице отображается основная информация, необходимая для управления источник сигнала окна PIP.

1) PIP Source
- Управлять источником сигнала PIP можно при включенном питании монитора.
2) PC
- Изменяет источник сигнала PIP на выбранном мониторе на PC.
3) BNC
- Изменяет источник сигнала PIP на выбранном мониторе на BNC.
4) DVI
- Изменяет источник сигнала PIP на выбранном мониторе на DVI.
5) AV
- Изменяет источник сигнала PIP на выбранном мониторе на AV.
6) S-Video
- Изменяет источник сигнала PIP на выбранном мониторе на S-Video.
7) Component
- Изменяет источник сигнала PIP на выбранном мониторе на Component.
8) HDMI
- Изменяет источник сигнала PIP на выбранном мониторе на HDMI.

Примечание.: Некоторые из источников PIP могут быть недоступны для выбора. Это зависит от типа источника входного сигнала на основном экране.

Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.

Телевизор в качестве источника сигнала может быть выбран только на устройствах с телевизором и управлением каналами, если источником для функции PIP является телевизор.

Функция PIP Control (управление режимом PIP) доступна только для тех мониторов, питание которых установлено в режим ON (включено), и функция PIP которых также установлена в режим ON (включено).



Settings

Picture

1. Щелкните мышью на основном значке Settings, открывается окно настройки параметров (Settings Control).



В информационной таблице представлена некоторая базовая информация, необходимая для реализации функции Settings Control.
При выборе каждой из функций на слайде отображается выбранное для нее значение. При выборе опции Select All отображается значение по умолчанию (50).
Изменение значения на этом экране приводит к автоматическому изменению режима на "CUSTOM" (пользовательский).

1) Picture
 - Отображается только для опций TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

2) Contrast
 - Используется для регулировки контрастости выбранного монитора.

3) Brightness
 - Используется для регулировки яркости выбранного монитора.

4) Sharpness
 - Используется для регулировки резкости выбранного монитора.

5) Color
 - Используется для настройки цветов выбранного монитора.

6) Tint
 - Используется для регулировки насыщенности выбранного монитора.

7) Color Tone
 - Настройка цветового тона выбранного монитора.

8) Color Temp
 - Отрегулируйте Color Temp для выбранного дисплея.

Эта функция включена только тогда, когда для функции Color Tone выбрано значение Off.

9) Brightness Sensor
 - Отрегулируйте Brightness Sensor для выбранного дисплея.

10) Dynamic Contrast
 - Отрегулируйте Dynamic Contrast для выбранного дисплея.

Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.

Эта функция доступна только для дисплеев, питание которых включено, а если выбор не сделан, то отображается заводская настройка по умолчанию.



Settings

Picture PC

1. Щелкните мышью на основном значке Settings, открывается окно настройки параметров (Settings Control).



В информационной таблице представлена некоторая базовая информация, необходимая для реализации функции Settings Control. При выборе каждой из функций на слайде отображается выбранное для нее значение.
При выборе опции Select All отображается значение по умолчанию(50).
Изменение значения на этом экране приводит к автоматическому изменению режима на "CUSTOM" (<пользовательский>).

1) Picture PC
 - Отображается только для опций PC, BNC, DVI.
2) Contrast
 - Используется для регулировки контрастости выбранного монитора.
3) Brightness
 - Используется для регулировки яркости выбранного монитора.
4) Red
 - Настройка цветовой температуры выбранного монитора.
5) Green
 - Настройка цветовой температуры выбранного монитора.
6) Blue
 - Настройка цветовой температуры выбранного монитора.
7) Color Tone
 - Adjusts the Color Tone for the selected display.
8) Color Temp
 - Отрегулируйте Color Temp для выбранного дисплея.

Эта функция включена только тогда, когда для функции Color Tone выбрано значение Off.

9) Brightness Sensor
 - Отрегулируйте Brightness Sensor для выбранного дисплея.

Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.

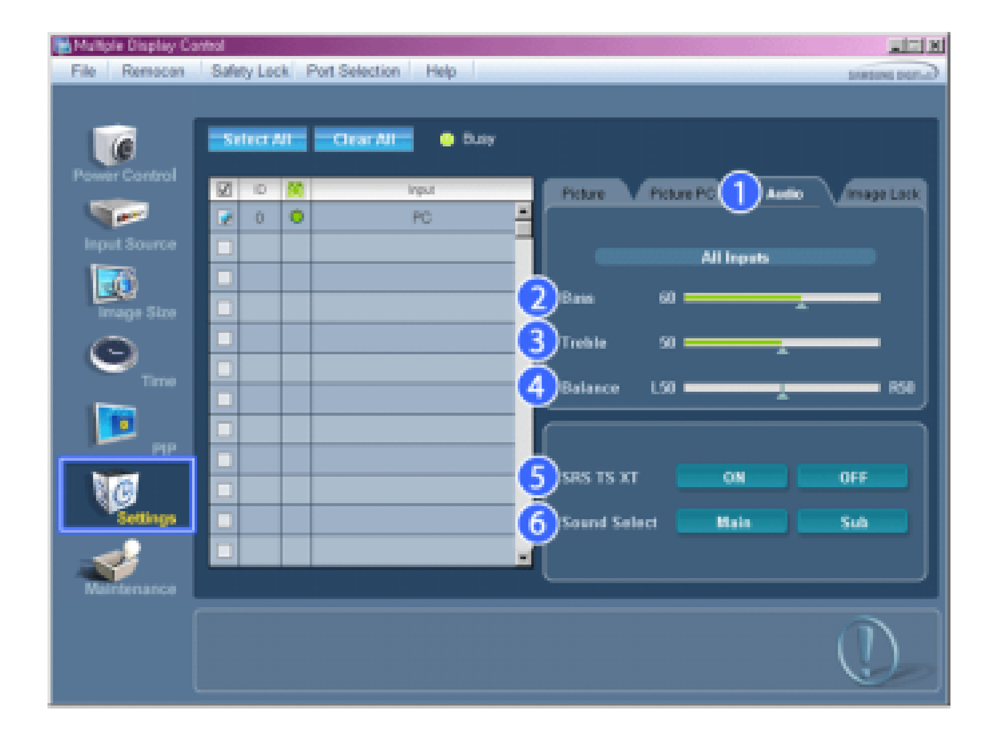
Эта функция доступна только для дисплеев, питание которых включено, а если выбор не сделан, то отображается заводская настройка по умолчанию.



Settings

Audio

1. Щелкните мышью на основном значке Settings, открывается окно настройки параметров (Settings Control).



В информационной таблице представлена некоторая базовая информация, необходимая для реализации функции Settings Control. При выборе каждой из функций на слайде отображается выбранное для нее значение.
При выборе опции Select All отображается значение по умолчанию (50).
Изменение значения на этом экране приводит к автоматическому изменению режима на "CUSTOM" (<пользовательский>).

1) Audio
   - Используется для регулировки Audio частот выбранного монитора.
2) Bass
   - Используется для регулировки низких частот выбранного монитора.
3) Treble
   - Используется для регулировки высоких частот выбранного монитора.
4) Balance
   - Исспользуется для регулировки баланса выбранного монитора.
5) SRS TS XT
   - Включение/выключение звучания SRS TS XT.
6) Выбор звука
   - При включенной функции PIP можно выбрать Main или Sub.

Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.

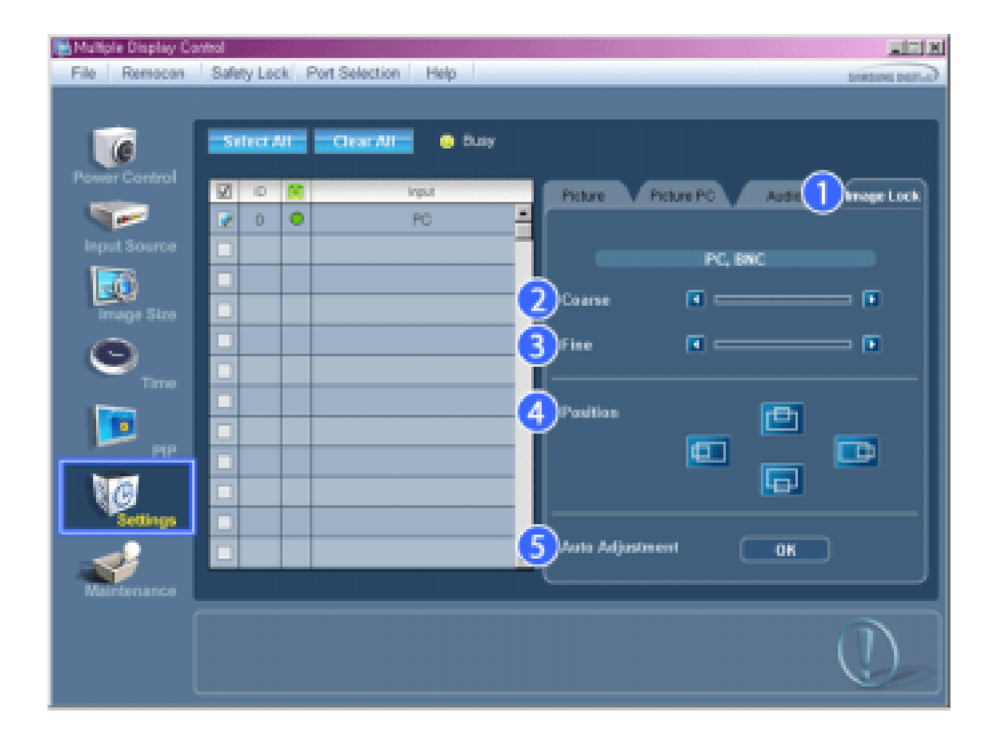
Эта функция доступна только для дисплеев, питание которых включено, а если выбор не сделан, то отображается заводская настройка по умолчанию.



Settings

Image Lock

1. Щелкните мышью на основном значке Settings, открывается окно настройки параметров (Settings Control).



В информационной таблице представлена некоторая базовая информация, необходимая для реализации функции Settings Control.

1) Image Lock
   - Отображается только для опций PC, BNC.

2) Coarse
   - Используется для настройки Coarse монитора.

3) Fine
   - Используется для настройки Fine монитора.

4) Position
   - Используется для настройки положения изображения выбранного монитора.

5) Auto Adjustment
   - Автоматическая адаптация к сигналу, поступающему от компьютера.

Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.

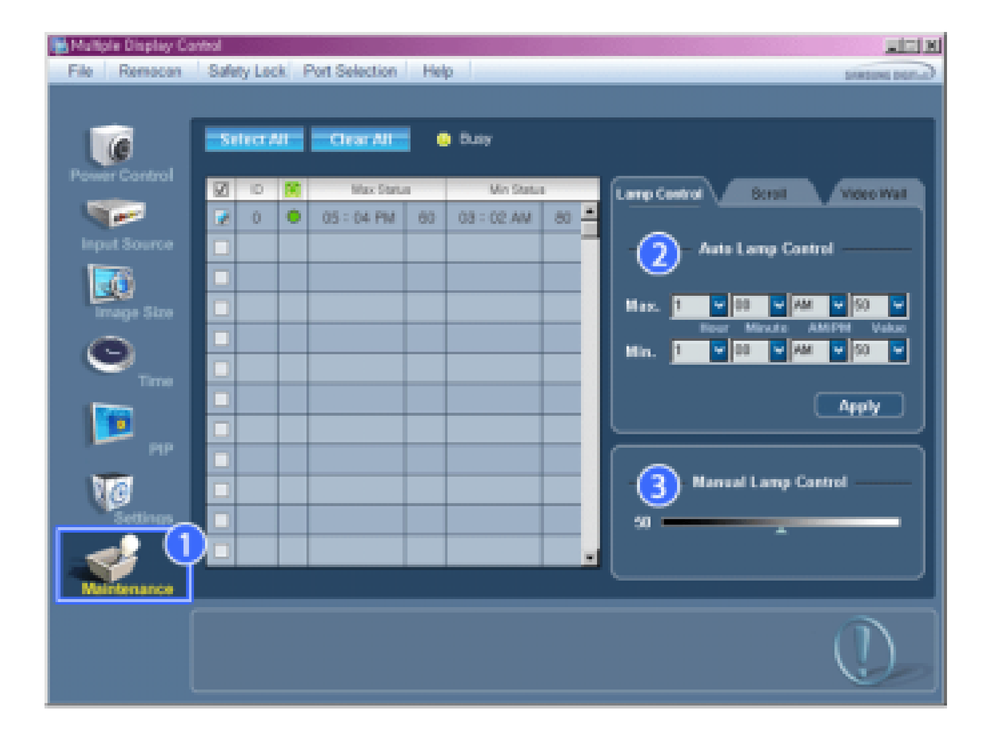
Функция Settings Control действует только в мониторах с включенным питанием (статус питания ON).



Maintenance

Lamp Control

1. Щелкните на значке "Maintenance" в столбце основных значков. Появится экран Maintenance (обслуживание).



В информационной таблице ("Info Grid") показаны некоторые основные данные.

1) Maintenance
   - Активизирует функцию управления обслуживанием (Maintenance Control) для всех входных источников.

2) Auto Lamp Control
   - Автоматически настраивает подсветку выбранного монитора в указанное время.
     Функция Manual Lamp Control автоматически выключается при выполнении настройки с помощью функции ручного управления подсветкой Auto Lamp Control.

3) Manual Lamp Control
   - Позволяет настраивать подсветку выбранного монитора в любой момент времени.
     Функция Auto Lamp Control автоматически выключается при выполнении настройки с помощью функции ручного управления подсветкой Manual Lamp Control.

Функция Maintenance Control (управление обслуживанием) доступна только для мониторов, питание которых установлено в режим ON (включено).

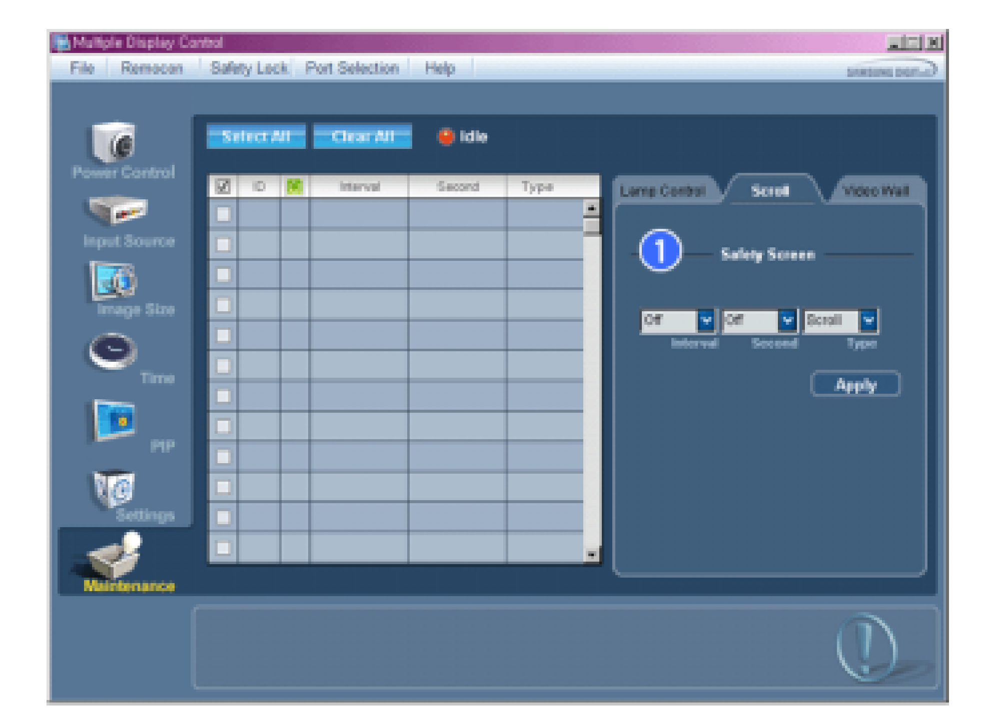
Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.



Maintenance

Scroll

1. Щелкните на значке "Maintenance" в столбце основных значков. Появится экран Maintenance (обслуживание).



1) Safety Screen

- Исключает появление остаточных изображений, возникающих в результате длительной работы выбранного монитора в режиме паузы. Можно установить таймер цикла повторения путем выбора значения "Interval" и "Second".

  Можно установить параметры Scroll (Прокрутка), Pixel (Пиксели), Bar (Строка) и Eraser (Удаление) с помощью настройки Screen Type (Тип экрана).

Источник ввода для MagicNet работает только для модели MagicNet.

Для параметра секунды можно установить значения 1, 2, 3, 4, 5 для типа прокрутки и значения 10, 20, 30, 40, 50 для пикселей, строки и типа удаления.

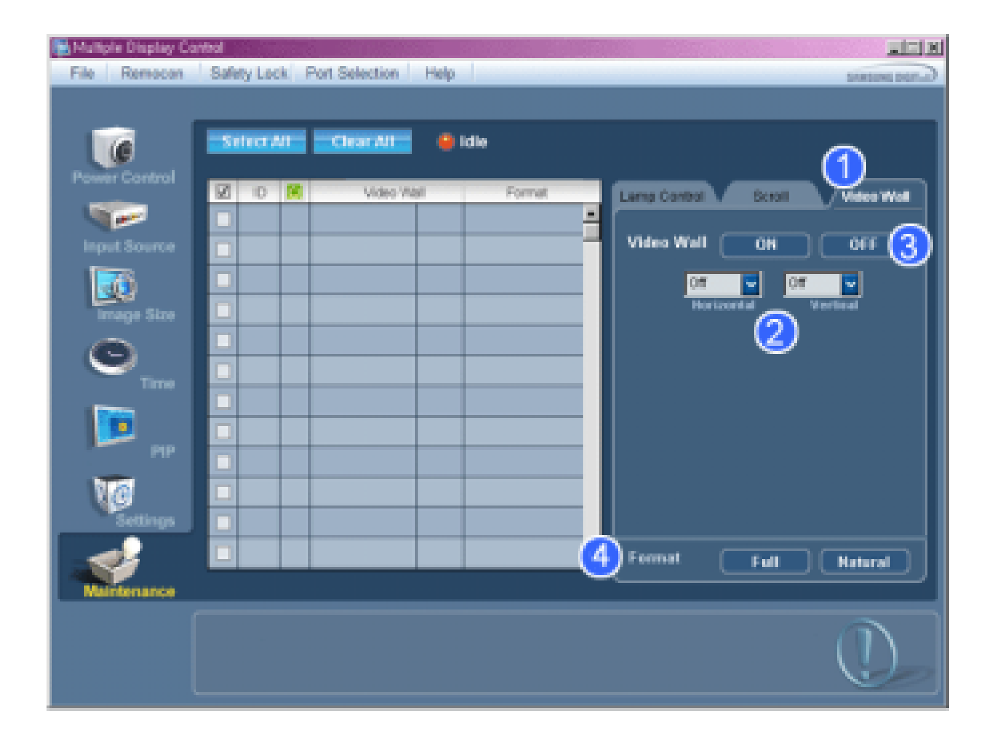
Функция Maintenance Control (управление обслуживанием) доступна только для мониторов, питание которых установлено в режим ON (включено).



Maintenance

Video Wall

1. Щелкните на значке "Maintenance" в столбце основных значков. Появится экран Maintenance (обслуживание).



1) Video Wall

- Видеостена это несколько соединенных вместе видеоэкранов, каждый из которых показывает часть общего изображения или соединенные видеоэкраны, каждый из которых показывает одно и то же изображение.

2) Screen Divider

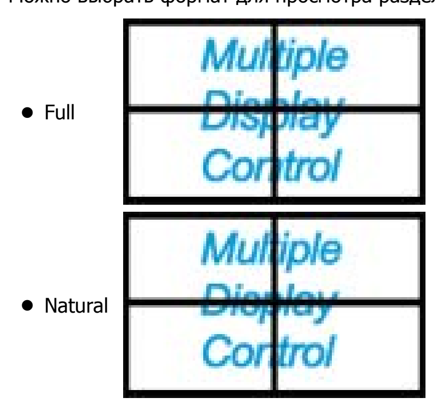
- Экран может быть разделен.
  При разделении можно выбрать количество экранов с разной компоновкой.
  - Выберите режим в пункте Screen divider (Разделитель экрана)
  - Выберите дисплей в пункте Display Selection (Выбор дисплея)
  - При нажатии цифры в выбранном режиме будет уста.
  - Программа MDC, предоставляемая компанией Samsung, поддерживает панель из 5x5 ЖК-дисплеев.

3) On / Off

- Включение/выключение функции Video Wall (Видеостена) выбранного дисплея.

4) Format

- Можно выбрать формат для просмотра разделенного экрана.



*** Невозможно включить данную функция в режиме MagicNet.**

*** Функция Maintenance Control (управление обслуживанием) доступна только для мониторов, питание которых установлено в режим ON (включено).**

Устранение неисправностей

1. В информационой таблице не указан монитор, настройку которого требуется выполнить.
   - Проверьте соединение RS232C. (Проверьте правильность его подключения к порту Com1)

- Если один и тот же идентификатор имеется у нескольких мониторов, то это указывает на неправильное распознавание этих мониторов программой из-за конфликта данных.
- Проверьте, что идентификатор монитора имеет значение в диапазоне от 0 до 25. (Установите правильное значение с помощью меню Экран)

Примечание.: Идентификатор монитора должен иметь значение в диапазоне 0 - 25.
Если значение идентификатора выходит за пределы этого диапазона, система MDC не может управлять монитором.

2. Монитор, настройку которого требуется выполнить, не представлен в других информационных таблицах.
   - Проверьте, включен ли монитор. (Это можно проверить по информационой таблице включения/выключения питания)
   - Проверьте, был ли изменен источник входного сигнала монитора.

3. Периодически появляется диалоговое окно.
   - Проверьте, выбран ли монитор, настройку которого требуется выполнить.

4. Установлен таймер включения (On Timer) и таймер выключения (Off Timer), но отображается время, отличное от установленного.
   - Установите текущее время для синхронизации часов монитора.

5. Возможна ненормальная работа дистанционной настройки при выключении функции дистанционного управления, отключении кабеля RS-232C или при ненормальном выходе из программы. Вернитесь в программу и восстановите нормальную работу функции дистанционного управления.

<Примечание.> Нарушение нормальной работы этой программы может быть вызвано проблемами в каналах связи или помехами от расположенных рядом электронных устройств.

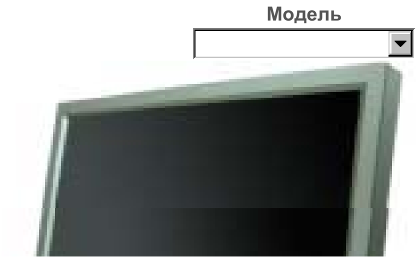


Отображение установленных значений при работе в режиме с несколькими мониторами

При работе с несколькими мониторами установленные значения отображаются следующим образом.

1. Не выбрано ни одного монитора: отображаются установленные на заводе-изготовителе значения, используемые по умолчанию.
2. Выбран один монитор: производится считывание и отображение установленных значений для выбранного монитора.
3. Выбран один монитор (ID1) и добавлен другой монитор (ID3): программа, отображавшая установленное значение ID 1, считывает и отображает значение ID3.
4. Выбраны все мониторы с использованием опции Selected all: снова отображаются установленные на заводе-изготовителе значения, используемые по умолчанию.





Цвет и внешний вид изделия могут различаться в зависимости от модели, а характеристики изделия могут изменяться без предварительного уведомления с целью усовершенствования.

Настройка монитора

Вход

Доступные режимы

- PC / BNC / DVI
- AV
- S-Video
- Компонент
- HDMI
- MagicNet

Список источн. 



[MENU] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Включает индикатор, соответствующий текущему входному сигналу, используемому монитором.

1) **ПК**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Компонент**
7) **HDMI**
8) **MagicNet**

[Для прямого вызова этой функции на пульте ДУ используется кнопка 'SOURCE']

Примечание

- Если монитор переключить на внешний источник, функция PIP отключится.
- Для PC и DVI при отсоединении кабеля функция деактивируется.

PIP

При подключении к монитору внешних источников аудио-видеосигнала, таких как видеомагнитофон или DVD-проигрыватель, функция PIP позволяет просматривать видеозаписи с этих устройств в маленьком окне, наложенном на основное окно, в котором отображается видеосигнал компьютера. (Вкл/Выкл)

Примечание

- На экране невозможно наложение нескольких изображений PIP, поскольку для BCN и компонентного сигнала используется один и тот же разъем.

1) **PIP**



[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Управление окном изображения PIP.

- Вкл

- Выкл

[Для прямого вызова этой функции на пульте ДУ используется кнопка 'PIP']

2) **Источник**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Выбор входного источника сигнала для функции PIP

- PC / DVI: AV / S-Video / Компонент / HDMI Режим
- BNC: AV / S-Video / HDMI Режим
- DVI: AV / S-Video / Компонент Режим
- AV / S-Video: PC / BNC / DVI Режим
- Компонент: PC / DVI Режим
- HDMI: PC / BNC Режим

[Для прямого вызова этой функции на пульте ДУ используется кнопка 'SOURCE']

3) **Смена**



[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Меняет местами содержимое PIP и основное изображение.

Изображение окна PIP отобразится на основном экране, а изображение основного экрана отобразится в окне PIP.

[Для прямого вызова этой функции на пульте ДУ используется кнопка 'SWAP']

4) **Размер**



[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

дает возможность пользователю выключать экран PIP или настраивать его размер.

[Для прямого вызова этой функции на пульте ДУ используется кнопка 'SIZE']

5) **Позиция**



[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Изменение позиции окна PIP.

6) **Прозрачность**



[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Настройка уровня прозрачности окон PIP (картинка в картинке).

- Высокая

- Средняя

- Низкая

- Непрозр

Примечание

- При выборе , , в меню Size пункты Позиция и Transparency не будут активированы.

Доступные режимы : PIP

Редактир. назв.




[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Присвойте имена устройствам, подключенным ко входным разъемам телевизора, чтобы облегчить в дальнейшем выбор источника входного сигнала.

1) **ПК**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Компонент**
7) **HDMI**

Изображение[ПК / BNC /DVI Режим]

Доступные режимы

ПК / BNC / DVI

AV

S-Video

Компонент

HDMI

MagicNet

MagicBright™




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

MagicBright™ - это новая функция, обеспечивающая оптимальную среду для просмотра в зависимости от содержания просматриваемого изображения.
На данный момент доступны 4 различных режима: Развлекат. Интернет Текст Польз.
Каждый режим имеет свои предустановленные значения яркости. Пользователь может выбирать один из трех предварительно установленных режимов яркости и разрешающей способности простым нажатием одной из кнопок управления функцией MagicBright™, расположенных на лицевой стороне монитора.

1) **Развлекат**
   Высокая яркость
   Для просмотра видеофильмов, например, в формате DVD или VCD.
2) **Интернет**
   Средняя яркость
   Для работы с изображениями смешанного характера, например, текстом и графикой одновременно.
3) **Текст**
   Нормальная яркость
   Для работы с документацией или других работ, связанных с чтением большого объема текста.
4) **Польз**
   Хотя эти значения были тщательно подобраны нашими инженерами, они, однако, могут оказаться некомфортными для некоторых пользователей, так как это зависит от индивидуальных особенностей зрения.
   В этом случае отрегулируйте яркость (Brightness) и контрастность (Contrast) с помощью экранного меню.

[Для прямого вызова этой функции на пульте ДУ используется кнопка 'M/B'.]

Польз




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] / [< / >] → [ENTER]

Используя экранные меню, можно изменять контрастность и яркость изображения согласно личным предпочтениям.

1) **Контраст**
   Выполните регулировку Контраст.
2) **Яркость**
   Выполните регулировку Яркость.

Примечание

- При настройке изображения с использованием функции Польз. меню MagicBright переходит в режим Польз.

Оттенок




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Тон цвета можно изменять от красновато-белого до голубовато-белого.

1) **Выкл.**
2) **Хол**
3) **Обычное**
4) **Тепп**
5) **Польз**
   (Функция доступна только в режиме PC/BNC)

Примечание

- Если для функции Оттенок будет выбрано значение Хол., Норм., Тепл., или Польз., то функция Цвет. темп. будет отключена.

- При выборе этой функции функция Регулировка цвета будет отключена.

Регулировка цвета




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

эта функция используется для регулировки параметров цветности.
(Функция доступна только в режиме PC/BNC)

1) **Кр.**
2) **Зел.**
3) **Син.**

Примечание

- При настройке изображения с использованием функции Регулировка цвета меню Оттенок переходит в режим Польз.

Цвет. темп.



[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Цветовая температура является мерой теплоты цвето в изображения.
(Эта функция включена только тогда, когда для функции Оттенок выбрано значение Выкл.)

Датчик яркости




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Датчик яркости автоматически определяет освещенность окружающей среды и настраивает параметры яркости устройства для создания оптимальной яркости.

1) **Вкл.**
2) **Выкл.**

Подстройка изобр.

Подменю "Зафикс. изобр." (Фиксация изображения) используется для точной настройки и получения оптимального изображения за счет удаления шумовых помех, приводящих к нестабильности, дрожанию и мерцанию изображения. Если с использованием точной настройки ("Точно") удовлетворительные результаты получить не удается, используйте грубую настройку ("Грубо"), а затем опять точную настройку ("Точно").
(Функция доступна только в режиме PC/BNC)

1) **Грубо**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Устранение шума, например, вертикальных полос. Грубая настройка позволяет изменить положение области изображения на экране. Ее можно переместить в центр с помощью меню управления горизонтальным положением.
2) **Точно**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Удаляет помехи, например, в виде горизонтальных полос. Если помехи сохраняются даже после выполнения точной ("Точно") настройки, повторите настройку после регулировки частоты тактового сигнала.
3) **Позиция**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] / [∧ / ∨]→

[ENTER]
Позволяет изменять позицию экрана по горизонтали и вертикали.

Автоподстройка




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

ТВеличина точной или грубой настройки настраивается автоматически.
Если Вы измените разрешение на панели управления, будет выполнена функция AUTO.
(Функция доступна только в режиме PC/BNC)

Для прямого вызова этой функции на пульте ДУ используется кнопка 'AUTO'

Баланс сигнала

Используется для компенсации слабого сигнала RGB, передаваемого через длинный сигнальный кабель.
(Функция доступна только в режиме PC/BNC)

1) **Баланс сигнала**


[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
В меню Регулировка сигнала можно выбрать Вкл. или Выкл.

2) **Регулировка сигнала**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [< / >] → [ENTER]
Установку параметров R Phase, G Phase, B Phase, Усиление и Четкость можно производить вручную.

Размер




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Позволяет выбирать различные размеры изображения.

1) **16:9**
2) **4:3**

Экран PIP




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Можно регулировать настройки экрана PIP.

1) **Контраст**
Позволяет настроить параметр Contrast (Контрастность) окна PIP на экране.
2) **Яркость**
Позволяет настроить параметр Brightness (Яркость) окна PIP на экране.
3) **Четкость**
Используется для регулировки различия между наиболее яркими и наиболее темными зонами в окне PIP.
4) **Цвет**
Отрегулируйте параметр Color (Цвет) для окна PIP на экране.
5) **Тон**
Добавляет естественности цвета окну PIP.
В режиме “PC”, “BNC” можно просматривать изображение на экране PIP, используя источник входного сигнала “AV” ,“S-Video” . Работает только для видеосигнала NTSC.

Доступные режимы : PIP

Изображение[AV / S-Video / Компонент./ HDMI Режим]

Доступные режимы

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Компонент

H HDMI

M MagicNet

Режим

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Монитор имеет четыре предустановленных на заводе-изготовителе варианта автоматической установки параметров изображения.
You can activate either Dynamic, Standard, Movie, or Custom. You can select "Custom" which automatically recalls your personalized picture settings.

1) **Динам**
2) **Стандартн**
3) **Кино**
4) **Польз**

[Для прямого вызова этой функции на пульте ДУ используется кнопка 'P.MODE']

Польз

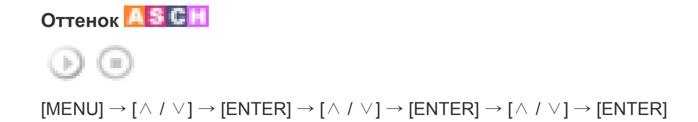


[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Используя экранные меню, можно изменять контрастность и яркость изображения согласно личным предпочтениям.

1) **Контраст**
   Придает натуральность цветовому тону изображения.
2) **Яркость**
   Регулировка яркости
3) **Четкость**
   Регулировка резкости изображения.
4) **Цвет**
   Регулировка цвета изображения.
5) **Тон**
   Добавляет отображаемому изображению естественность цвета.
   Работает только в режимах AV и S-Video. Работает только для видеосигнала NTSC.

Оттенок



[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

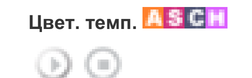
Тон цвета можно изменять от красновато-белого до голубовато-белого. Тон цвета можно изменять от красновато-белого до голубовато-белого.

1) **Выкл.**
2) **Хол.2**
3) **Хол.1**
4) **Обычное**
5) **Тепл.1**
6) **Тепл.2**

Примечание

- Если для функции Оттенок будет выбрано значение Хол., Норм., Тепл., или Польз., то функция Цвет. темп. будет отключена.

Цвет. темп.



[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Цветовая температура является мерой теплоты цвето в изображения.
(Эта функция включена только тогда, когда для функции Оттенок выбрано значение Выкл.)

Размер




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Позволяет выбирать различные размеры изображения.

1) **16:9**
2) **Увел.1**
3) **Увел.2**
4) **4:3**

[Параметры Увел.1, Увел.2 недоступны в режиме 1080i (или более 720p) для компонентного входа и HDMI.]

Датчик яркости




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Датчик яркости автоматически определяет освещенность окружающей среды и настраивает параметры яркости устройства для создания оптимальной яркости.

1) **Выкл.**
2) **Полн.**

Автоконтраст




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Функция Автоконтраст предназначена для автоматического обнаружения распределения уровней входного сигнала и настройки оптимальной контрастности.

1) **Выкл.**
2) **Полн.**

Цифр. ш/под




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

включить или выключить функцию подавления шума.
Функция подавления цифрового шума позволяет получать более ясное и четкое изображение.

1) **Выкл.**
2) **Полн.**

Режим "фильм"




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Позволяет включить или выключить режим просмотра фильмов (Film Mode).
Функция режима просмотра фильмов (Film Mode) обеспечивает эффект от восприятия изображения, аналогичный посещению кинотеат
(В режимах HDMI функция недоступна)

1) **Выкл.**
2) **Полн.**

Экран PIP 



[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [ENTER]

Можно регулировать настройки экрана PIP.

1) **Контраст**
   Регулировка контраста окна PIP на экране.
2) **Яркость**
   Регулировка яркости окна PIP на экране.

Доступные режимы : PIP

Звук

Доступные режимы



P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Компонент

H HDMI

M MagicNet

Режим 

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Монитор имеет встроенный высококачественный стереоусилитель звукового сигнала.

1) **Стандартн**
   Выберите режим Standard для возвращения к стандартным установкам.
2) **Music**
   Выберите режим Music при просмотре музыкальных видеопрограмм или концертов.
3) **Кино**
   Выберите режим Movie для просмотра фильмов.
4) **Речь**
   Выберите режим Speech при просмотре программ, содержащих в основном речь и диалоги (например, новостей).
5) **Польз**
   Монитор имеет встроенный высококачественный стереоусилитель звукового сигнала.

Польз P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Монитор имеет встроенный высококачественный стереоусилитель звукового сигнала.

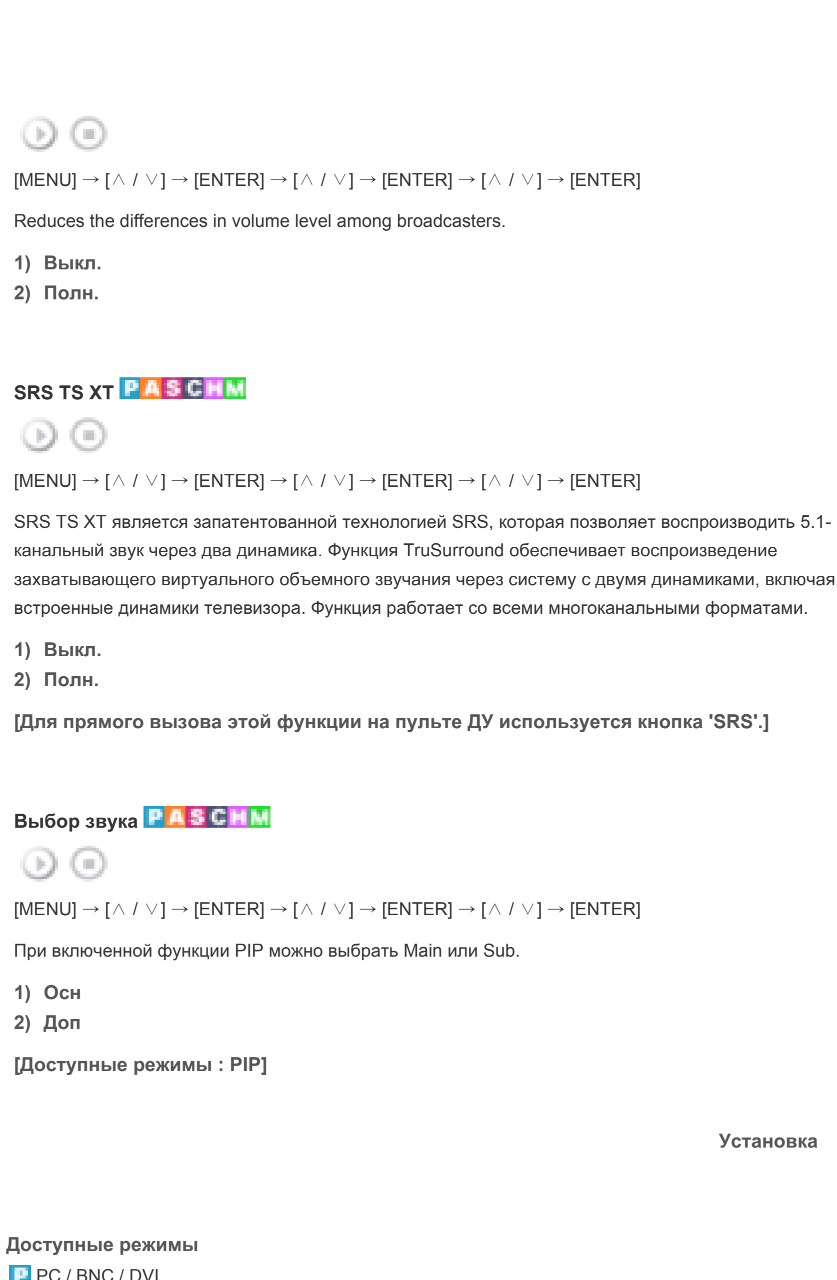
1) **Н/Ч**
   Подчеркивает звучание низких частот.
2) **В/Ч**
   Подчеркивает звучание высоких частот.
3) **Баланс**
   Баланс звука ==> Позволяет регулировать баланс звучания между левым и правым динамиками.

Звук слышен даже в том случае, если для громкости установлено значение 0.

Примечание

- При настройке изображения с использованием функции Custom меню MagicBright переходит в режим Custom.

Громк. авто P A S C H M



[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Reduces the differences in volume level among broadcasters.

1) **Выкл.**
2) **Полн.**

SRS TS XT

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

SRS TS XT является запатентованной технологией SRS, которая позволяет воспроизводить 5.1-канальный звук через два динамика. Функция TruSurround обеспечивает воспроизведение захватывающего виртуального объемного звучания через систему с двумя динамиками, включая встроенные динамики телевизора. Функция работает со всеми многоканальными форматами.

1) **Выкл.**
2) **Полн.**

[Для прямого вызова этой функции на пульте ДУ используется кнопка 'SRS'.]

Выбор звука

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

При включенной функции PIP можно выбрать Main или Sub.

1) **Осн**
2) **Доп**

[Доступные режимы : PIP]

Установка

Доступные режимы

- PC / BNC / DVI
- AV
- S-Video
- Компонент
- HDMI
- MagicNet

Язык

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Для изменения языка экранных меню выполните описанные ниже операции.

Примечание

- Изменение прозрачности фона меню OSD.
  Он не влияет на программы, выполня емые в компьютере.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, 日本語, 中国语, Русский, 한국어, Português

Время

Используется для выбора одной из четырех функций часов - "Уст.часов", "Таймер сна", "Таймер вкл." и "Таймер выкл.".

1) **Уст.часов**



[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Текущая установка времени.

2) **Таймер сна**



[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Используется для автоматического отключения монитора через заданный промежуток времени (в минутах). (Выкл. , 30, 60, 90, 120, 150, 180)

3) **Таймер вкл**



[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] →[∧ / ∨] → [ENTER]

Используется для автоматического включения монитора в предварительно заданное время.

Если для параметров Таймер вкл. и Таймер выкл. установлено значение Фр, а параметр Уст.часов не настроен, отобразится сообщение "Сначала установите часы".

4) **Таймер выкл**




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Используется для автоматического выключения монитора в предварительно заданное время при установленном уровне громкости и режиме.

Примечание

- Если для параметров Таймер вкл. и Таймер выкл. установлено значение Фр, а параметр Уст.часов не настроен, отобразится сообщение "Сначала установите часы".

Прозрачность меню PASCHM




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Изменение прозрачности фона меню OSD.

1) **Высокая**
2) **Средняя**
3) **Низкая**
4) **Непрозр**

Код блокировки PASCHM




[MENU] > [∧ / ∨] > [ENTER] > [∧ / ∨] > [ENTER] > [0~9] > [0~9] > [0~9]

Пароль можно изменить.

Экон. энергии PASCHM




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

С помощью этой функции настраивается потребляемая мощность устройства для снижения потребления энергии.

1) **Полн.**
2) **Выкл.**

Примечание

- При необходимости снизить потребление энергии в режиме ожидания, установите для параметра Экон. энергии значение Вкл. Однако, если для параметра Energy Saving установлено значение Вкл, функцию удаленного включения питания Power On многоэкранного управления MDC и функцию WOL (Wake On LAN) программы MagicNet использовать нельзя.

ЧерныйHDMI H




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Когда к телевизору подсоединен проигрыватель DVD или приставка через разъем HDMI, качество изображения на экране может ухудшаться, например увеличиваться уровень черного, уменьшаться контрастность или пропадать цвета и т.д., в зависимости от подключенного внешнего устройства. В этом случае настройте качество изображения путем настройки ЧерныйHDMI.

1) **Нормальный**
2) **Низкий**

Видеотабло

Видеостена это несколько соединенных вместе видеоэкранов, каждый из которых показывает часть общего изображения или соединенные видеоэкраны, каждый из которых показывает одно и то же изображение.
Когда включен режим Видеотабло, можно настроить параметры экрана Видеотабло.

1) **Видеотабло**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Включение/выключение функции Видеотабло (Видеостена) выбранного дисплея.
   - **Выкл.**
   - **Полн.**

2) **Формат**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Можно выбрать формат для просмотра разделенного экрана.
   - **Full**
     Полноэкранное изображение без полей.
   - **Natural**
     Отображение естественного изображения с сохранением исходного формата.

3) **Горизон.**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Определение количества частей, на которые должен быть разделен экран по горизонтали.
   - **Функция Видеотабло предоставляет пять уровней настройки: 1, 2, 3, 4 и 5.**

4) **Вертикал.**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Определение количества частей, на которые должен быть разделен экран по вертикали.
   - **Функция Видеотабло предоставляет пять уровней настройки: 1, 2, 3, 4 и 5.**

5) **Разделитель экрана**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Экран может быть разделен.
   При разделении можно выбрать количество экранов с разной компоновкой.
   - Выберите режим в пункте Screen divider (Разделитель экрана).
   - Выберите дисплей в пункте Display Selection (Выбор дисплея).
   - При нажатии цифры в выбранном режиме будет установлено местоположение.

Примечание

- Во время работы Видеотабло функции PIP, Автоподстройка, Подстройка изображения и Размер недоступны. Если при запуске Видеотабло работает PIP, PIP выключается. Видеотабло не работает в режиме MagicNet.

Экран безопасности

Функция Safety Screen (Экран безопасности) используется для предотвращения появления остаточных изображений после длительного воспроизведения неподвижного изображения.<

- Функция Экран безопасности используется для прокрутки экрана с определенной частотой.
- Если питание отключено, эта функция недоступна.

1) **Экран безопасности**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Используется для определения состояния (Вкл./Выкл.) функции Экран безопасности.

- **Выкл.**
- **Полн.**

2) **Частота**




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Используется для определения частоты выполнения операции Screen Scroll (Прокрутка экрана). (1~10 часов)

Интервал отсчитывается от момента включения питания.

По умолчанию интервал составляет 10 часов.

- **1~10 часов**

3) **Секунда**



[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Используется для определения частоты выполнения операции Screen Scroll (Прокрутка экрана). (1~5 секунд)

По умолчанию интервал составляет 5 секунд.

- **Тип-Прокрутка : 1~5 секунд**
- **Тип-Пиксел, Панель, Истиратель : 10~50 секунд**

4) **Тип**




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Можно изменить тип экрана для функции Safety Screen Type (тип защиты экрана).

- **Прокрутка**
- **Пиксел**
- **Панель**
- **Истиратель**

Выбор разрешения




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Если разрешение графической карты компьютера установлено на 1024 x 768 при 60 Гц, 1280 x 768 при 60 Гц, 1360 x 768 при 60 Гц или 1366 x768 при 60 Гц, но изображение не воспроизводится надлежащим образом, с помощью данной функции (Выбор разрешения) можно добиться отображения картинки на экране в определенном разрешении.

(Функция доступна только в режиме PC/BNC)

1) **Выкл.**
2) **1024 X 768**
3) **1280 X 768**
4) **1360 x 768**
5) **1366 X 768**

Примечание

- Выбор меню возможен, только если разрешение видеокарты установлено на 1024 x 768 при 60 Гц, 1280 x 768 при 60 Гц, 1360 x 768 при 60 Гц или 1366 x768 при 60 Гц.

Настройка яркости




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Вы можете выбрать один из 1 имеющихся языков English

Примечание

- Эта функция не работает, когда для параметра Автоконтраст установлено значение Вкл. в режимах AV, S-Video, Компонентныйи DVI-Video.

Настр. вкл. Питан




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Настройка Power On time (времени работы) для экрана.
***предостережение: Установите более продолжительное Power On time (время работы) для предотвращения перенапряжения.**

Вентилятор

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Регулировка Вентилятор.

1) **Норм.**
2) **Поворот**

Примечание

- При повороте монитора необходимо выбрать значение Поворот для параметра Вентилятор.

Сброс

Установка исходных параметров
Для источника DVI функция Сброс доступна только при использовании PC/DVI .

1) **Сброс настр**



[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
(Функция доступна только в режиме PC/BNC)

2) **Восст.цвета**



[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Примечание

- Функция Сброс недоступна, когда для параметра Видеотабло установлено значение On.

Многозкр. Упр

Доступные режимы

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Компонент
H HDMI
M MagicNet

Многозкр. Упр




[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]

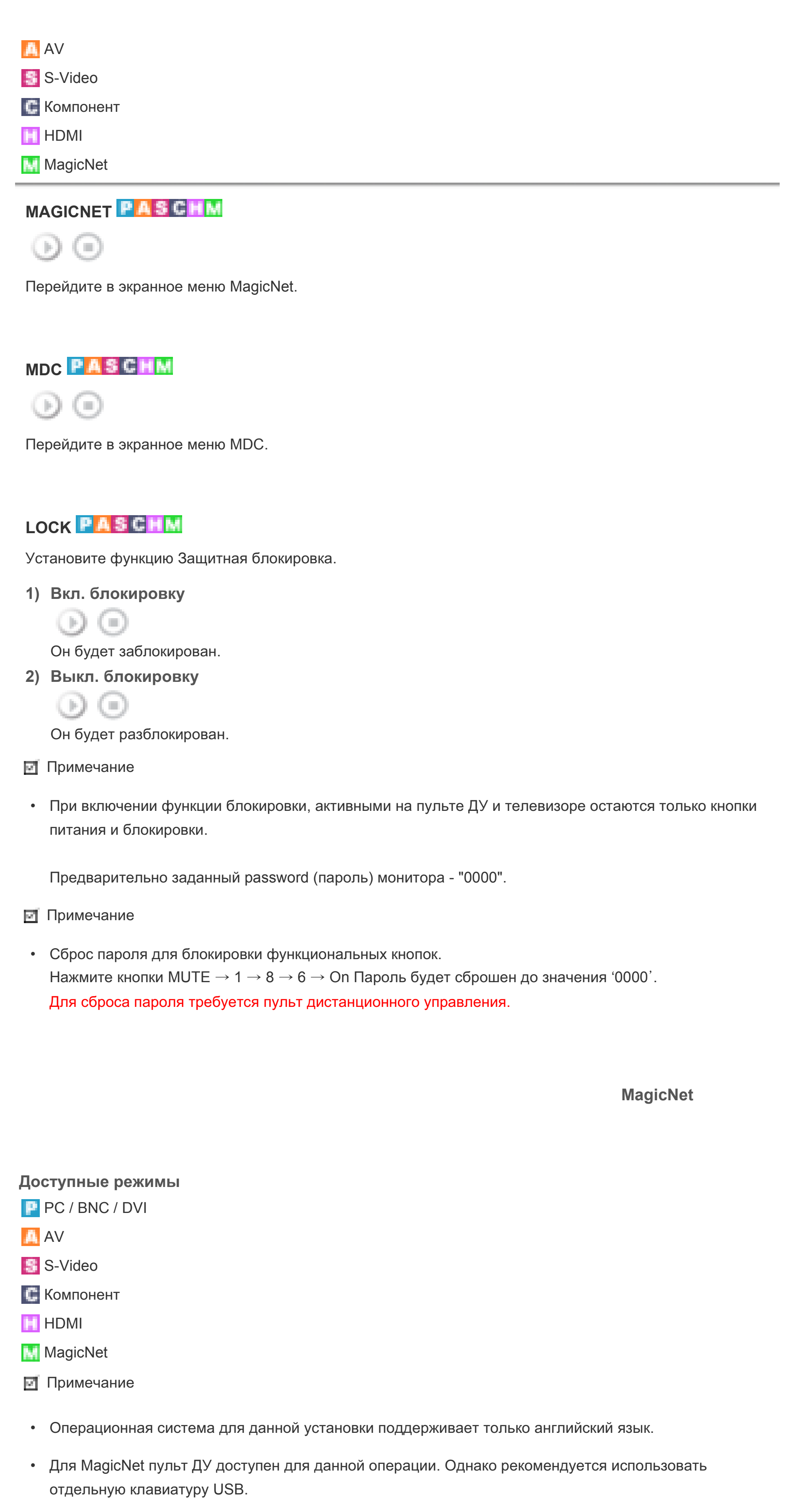
Установка разных идентификаторов для аппарата.

1) **Уст. ID**
Установка разных идентификаторов для аппарата.
2) **Ввод ID**
Используется для выбора функций передатчика отдельного аппарата. Включается только аппарат, идентификатор которого соответствует настройке передатчика.

Функции прямого управления

Доступные режимы

P PC / BNC / DVI



AV

S-Video

Компонент

HDMI

MagicNet

MAGICNET

Перейдите в экранное меню MagicNet.

MDC

Перейдите в экранное меню MDC.

LOCK

Установите функцию Защитная блокировка.

1) **Вкл. блокировку**

Он будет заблокирован.

2) **Выкл. блокировку**

Он будет разблокирован.

Примечание

- При включении функции блокировки, активными на пульте ДУ и телевизоре остаются только кнопки питания и блокировки.

  Предварительно заданный password (пароль) монитора - "0000".

Примечание

- Сброс пароля для блокировки функциональных кнопок.
  Нажмите кнопки MUTE → 1 → 8 → 6 → On Пароль будет сброшен до значения '0000'.
  Для сброса пароля требуется пульт дистанционного управления.

MagicNet

Доступные режимы

PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Компонент

HDMI

MagicNet

Примечание

- Операционная система для данной установки поддерживает только английский язык.
- Для MagicNet пульт ДУ доступен для данной операции. Однако рекомендуется использовать отдельную клавиатуру USB.
- Если во время загрузки режима устройства отсоединить внешнее устройство, может возникнуть ошибка. Внешнее устройство следует отключать, только когда питание отключено или когда проигрыватель работает при обычных условиях.
- Не отключайте кабель беспроводной локальной сети (LAN), использовавшийся для работы в сети (напр., для отображения видео). Параметр Power-On программы на сервере будет работать только в том случае, если питание монитора полностью отключено. Если вы все же отключили кабель, перезапустите систему.

- Для перехода к другим источникам нажмите в MagicNet кнопку SOURCE.
- Предварительно заданный password (пароль) монитора - "000000".
- Параметр Power-On программы на сервере будет работать только в том случае, если питание монитора полностью отключено.
  Нельзя использовать параметр Power-On, если монитор находится на стадии выключения, поскольку может возникнуть систематическая ошибка монитора.
- Экранный индикатор MagicNet для Network и Device один и тот же.
- При использовании программ MagicNet и MagicNet Server: доступен в режиме сети
- При использовании программы с MagicNet с устройством, подключенным к монитору напрямую: Воспроиз ведение

Примечание

- Нажмите сочетание клавиш ALT + F12, чтобы сразу перейти в окно экрана MagicNet.
- Настройку MagicNet на экране Windows необходимо выполнять с помощью клавиатуры и мыши.
- Для выполнения настройки MagicNet на экране Windows см. справку программы MagicNet Server.

Фото




Формат файлов JPEG, BMP является поддерживаемым.

1) **Авто**
   Изображение автоматически подстраивается по размеру окна.
   Original
   Свойства исходного файла отображаются неизменными.
2) **Slide Show**
   Файлы изображений, зарегистрированные в библиотеке, отображаются один за другим.
3) **Interval**
   Управление временными интервалами между файлами изображений для демонстрации слайдов.

   (5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, 60 Sec)
4) **Rotation**
   Отображение файла изображения с поворотом на 90˚.
5) **Zoom**
   Отображение увеличенного изображения.
6) **Close**
   Закрытие окна Image File View (Просмотр файла изображения) и выход из программы.

Music




Формат файлов MP3 является поддерживаемым.

Кино




Формат файлов MPEG1, WMV является поддерживаемым.

1) **Play**
   Изображение автоматически подстраивается по размеру окна.
2) **Full Size**
   Воспроизведение файла фильма во весь экран.

OFFICE / HTML




Формат файлов PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM является

поддерживаемым.
* Установите соответствующую программу просмотра (бесплатное программное обеспечение) для просмотра документов MS Office (Word, Excel, Power Point) или PDF.

Internet




Для включения режима Setup необходимо ввести пароль.

Setup

С помощью программы настройки можно настраивать различные функции, используемые в режиме MagicNet.
Для включения режима Setup необходимо ввести пароль.

1) **Schedule View**

   Отображение расписания.

2) **TCP/IP**

   Параметры TCP/IP можно изменить.

3) **Connection**

   Параметры сети можно изменить.

4) **Пароль**

   Пароль можно изменить.
   - Пароль должен состоять из 6 - 12 символов в цифровом формате.
     {Пароль должен состоять из 6 - 12 символов в цифровом формате)
   - При трехкратном вводе неправильного пароля происходит сброс установочных параметров и отображается предупреждающее сообщение сервера.
   - Если вы забыли пароль, для его инициализации на пульте ДУ введите Info, 8, 2 и 4. Это восстановит установки режима Setup (Установка).

5) **File**

   Local : Можно удалять или копировать файлы как на локальном, так и на съемном диске.

6) **Play Option**

   Можно установить повторное воспроизведение и настройки экрана.
   Повтор : Определяет параметр повтора для воспроизведения фильмов и музыки.
   - Нет - Выберите параметр "Без повтора" для однократного воспроизведения фильма или настройки списка.
   - Повтор файла - Выберите "Повтор файла" для многократного воспроизведения фильма или настройки списка.
   - Повтор списка - Выберите "Повтор списка" для последовательного многократного воспроизведения фильмов или настройки списка.

   Поворот - Установка ориентации изображения.
   - Альбомная ориентация - Установка разрешения экрана 1366x768 пикселов.
   - Книжная ориентация - Установка разрешения экрана 768x1366 пикселов.

Notice

- Настоятельно рекомендуется не выключать сетевое питание во время выполнения операций.

Примечание

- Для вращающихся мониторов прозрачность бегущей строки не поддерживается.
- Для вращающихся мониторов разрешение экрана до 720*480(SD) поддерживается для фильмов.

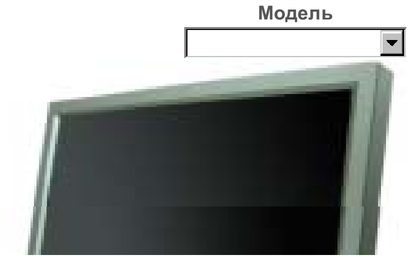


Правила техники безопасности
Введение
Подключение
Работа с программным обеспечением
Настройка монитора
Устранение неисправностей
Функция Самопроверки
Список Проверок
Вопросы и Ответы
Спецификации
Информация
Приложение

Модель

SyncMaster

www.samsung.com



Цвет и внешний вид изделия могут различаться в зависимости от модели, а характеристики изделия могут изменяться без предварительного уведомления с целью усовершенствования.

Устранение неисправностей

Функция Самопроверки

Примечание

- Перед тем, как обращаться в сервисный центр, проверьте следующие пункты самостоятельно. Если какие-либо проблемы Вы не можете устранить самостоятельно, обратитесь в сервисный центр.

Функция Самопроверки

В мониторе имеется функция автотестирования, которая позволяет повериь, правильно лп работает монир.

1) Выключите Ваши компьютер и монитор.

2) Отсоедините видеокабель от задней панели компьютера.

3) Включите монитор.

Показанное ниже изображение ("Проверить сигн. кабель") на черном фоне появляется, когда монитор находится в нормальном рабочем состоянии, но на него не подан видеосигнал: В режиме самопроверки светодиодный индикатор питания сохраняет зеленый цвет, а показанное на рисунке изображение перемещается по экрану.



4) Отсутствие одного из этих квадратов может означать проблемы с монитором.

Если экран монитора остается пустым после проделанных процедур, проверьте видеокарту и компьютер; **Ваш монитор работает нормально.**

Неоптимальный режим

Можно установить даже большее разрешение, чем 1360 x 768. В течение минуты будет отображаться соответствующее сообщение. За это время можно выбрать между изменением разрешения экрана или сохранением текущего режима. В случае если частота обновления превышает 85 Гц, отобразится черный экран, так как монитор не поддерживает частоту обновления выше 85 Гц.

Not Optimum Mode

Recommended Mode
1360 x 768 60Hz

Примечание

- За информацией о поддерживаемой разрешающей способности и частотах обновления обратитесь к разделу Технические Заводские настройки дисплея.

Уход и чистка

1) Уход за корпусом монитора.
Очистку монитора производите чистой мягкой тканью, предварительно отсоединив шнур питания.



- Не используйте бензин, растворители или другие огнеопасные вещества, а также мокрую ткань.
- Во избежание повреждения экрана рекомендуется использовать очищающую жидкость, рекомендованную Samsung.

2) Уход за экраном плоскопанельного монитора.
Очистку экрана производите осторожно мягкой тканью (хлопчатобумажной фланелью).



- Ни в коем случае не используйте ацетон, бензин или растворитель.
(Это может вызвать повреждение или дефомацию поверхности экрана).
- Стоимость устранения повреждений, произошедших по вине пользователя, и связанные с этим затраты оплачиваются пользователем.

Неполадки и способы их устранения

Примечание

- Монитор воспроизводит визуальные сигналы, получаемые от компьютера. Следовательно, проблемы с компьютером или видеокартаой могут быть причиной пропажи изображения на мониторе, потери в цвете, шума, повышения частоты,и т.п. В таком случае сначале поищите источник проблемы, а затем свяжитесь с центром технического обслуживания или с Вашим дилером.

1) Проверьте, правильно ли подсоединены к компьютеру электрический шнур и кабель.
2) Проверьте, не издает ли компьютер более трех звуковых сигналов при включении.
(Если да, необходимо техническое обслуживание материнской платы компьютера).
3) Если Вы поставили новую видеокарту или если Вы смонтировали компьютер, проверьте, установлены ли драйвер видеоадаптера и драйвер монитора.
4) Убедитесь, что значение частоты сканирования видеоэкрана 50 Гц -85 Гц.
(Не ставьте выше 60 Гц при максимальном разрешении.)
5) Если возникает проблема с установкой драйвера (видео)адаптера, переведите компьютер в Безопасный Режим, удалите Адаптер Дисплея через функции **Панель Управления, Система, Администратор Устройств**, а затем перезагрузите компьютер, чтобы переинсталлировать драйвер (видео)адаптера.

Список Проверок

Примечание

- В следующей таблице перечислены возможные проблемы и способы их разрешения. Перед тем, как обращаться в сервисный центр, ознакомьтесь с информацией этого раздела, чтобы убедиться, что Вы не можете решить проблему самостоятельно. Если Вам действительно требуется помощь, позвоните, пожалуйста, по телефону, указанному в гарантийном талоне или в разделе "Информация" данного руководства, или свяжитесь с Вашим дилером.

Проблемы, связанные с установкой (PC)

Примечание

- Ниже перечислены проблемы, связанные с установкой монитора, и способы их разрешения.

Проблема	Способ разрешения
Экран монитора мигает.	• Проверьте, надежно ли подключен и закреплен видеокабель, идущий от компьютера к монитору. (См. раздел Подключение к компьютеру)

Проблемы, связанные с экраном монитора

Примечание

- Ниже перечислены проблемы, связанные с экраном монитора и способы их разрешения.

Проблема	Способ разрешения
Экран пуст, индикатор питания выключен.	• Проверьте, надежно ли подключен шнур питания, и включено ли питание LCD-монитора. (См. раздел Подключение к компьютеру)
Появляется сообщение "Проверить сигн. кабель"	• Проверьте, надежно ли подключен видеокабель к компьютеру или источнику видеосигнала. (См. раздел Подключение к компьютеру) • Проверьте, включен ли компьютер или источник видеосигнала.
Появляется сообщение "Неоптимальный режим"	• Проверьте максимальную разрешающую способность и частоту видеоадаптера. • Сравните эти значения с данными в таблице (См. раздел Подключение телевизионного сигнала.)
Изображение "бежит" в вертикальном направлении.	• Проверьте, надежно ли подключен видеокабель. Надежно подключите его. (См. раздел Подключение к компьютеру)
Изображение нечеткое и размытое. Изображение нечеткое и размытое.	• Выполните грубую Грубо и точную Точно настройку частоты. • Включите монитор заново, предварительно отключив все аксессуары (видеокабель-удлинитель и т.д.) • Установите рекомендуемые значения разрешающей способности и частоты обновления.
Изображение нестабильное и дрожит. **Имеются фантомные изображения.**	• Проверьте, находятся ли значения разрешающей способности и частоты, установленные для видеоплаты компьютера, в поддерживаемом монитором диапазоне. Если нет, то переустановите их согласно текущим данным "Информация" в меню монитора и таблице Заводские настройки дисплея.
Изображение слишком светлое или слишком темное.	• Настройте Яркость и Контраст изображения. (Refer to the Brightness, Contrast)
Несоответствие цветов экрана. **Цвета изображения искажены темными тенями.** **Низкое качество белого цвета.**	• Настройте цвет, используя пункт "Пользоват. Режим" в меню настройки OSD "Цвет".
Мигает зеленый индикатор питания.	• Монитор в данный момент выполняет сохранение изменений установок в памяти OSD.
Экран пуст, индикатор питания устойчиво светится зеленым цветом или мигает каждые 0,5 или 1 секунду.	• Монитор находится в режиме энергосбережения. • Передвиньте мышь или нажмите любую клавишу на клавиатуре компьютера.

Экран пуст и мерцает.	• Если после нажатия кнопки MENU появляется сообщение "TEST GOOD", проверьте, надежно ли подключен кабель между монитором и компьютером.

Проблемы, связанные с экраном монитора

Примечание

- Ниже перечислены возможные проблемы, связанные с аудиосигналами, и способы их разрешения.

Проблема	Способ разрешения
Нет звука	• Проверьте, надежно ли подключен аудиокабель ко входному аудио-порту на мониторе и выходному аудио-порту на звуковой плате. (См. раздел Подключение к компьютеру) • Проверьте уровень громкости.
Слишком низкий уровень громкости	• Проверьте уровень громкости. • Если после установки максимального уровня громкость звука по-прежнему недостаточна, проверьте установку уровня громкости на звуковой плате компьютера или в соответствующем программном обеспечении.
Слишком большое содержание высоких или низких частот.	• Отрегулируйте параметры "Высокие частоты" и "Низкие частоты" до приемлемого уровня.

Проблемы, связанные с пультом дистанционного управления

Примечание

- Ниже перечислены возможные проблемы, связанные с пультом дистанционного управления, и способы их разрешения.

Проблема	Способ разрешения
Монитор не реагирует на нажатие кнопок пульта дистанционного управления.	• Проверьте полярность батарей (+/-). • Проверьте, не израсходован ли ресурс батарей. • Проверьте, включено ли питание. • Проверьте, надежно ли подключен шнур питания. • Проверьте, нет ли в поле действия пульта дистанционного управления специальных флюоресцентных или неоновых ламп.

Проблемы, связанные с MagicNet

Примечание

- Создание загрузочного флэш-диска USB

Проблема	Способ разрешения
Создание загрузочного флэш-диска USB	1. Можно преобразовать обычный USB-носитель емкостью 512 МБ или более в загрузочный диск с помощью инструмента создания загрузочного диска USB. (Например, инструмент форматирования USB-носителей HP) 2. Копирование остаточных изображений ОС и исполняемых файлов на диск USB. 3. Войдите в меню BIOS, нажав клавишу F2 на экране с логотипом BIOS. Затем активируйте параметр "USB Boot First" (Первое загрузочное устройство USB), выбрав этот параметр и нажав клавишу Enter в меню "Boot" (Загрузка). 4. Включите устройство, когда диск USB подключен и

загружается в режиме DOS.

5. Запустите файл "C:\ghost.exe" и выберите в меню Local (Локальный) > Partition (Раздел) > From Image (Из изображения). Выберите остаточное изображение для обновления с диском USB и выберите конечный диск.
6. После завершения обновления остаточного изображения устройство автоматически перезагрузится.

Вопросы и Ответы

Вопрос	Ответ
Как можно изменить частоту?	Частота изменяется путем изменения конфигурации видеокарты. Заметьте, что поддержка видеокарты зависит от версии используемого драйвера. (Подробно об этом в в инструкциях к компьютеру или к видео.)
Как можно отрегулировать разрешение?	• Windows XP: Измените разрешающую способность, выбрав Панель управления --→ Оформление и темы --→ Экран --→ Параметры. • Windows ME/2000: Измените разрешающую способность, выбрав Панель управления --→ Экран --→ Параметры. * Свяжитесь с изготовителем видеокарты для уточнений.
Как настроить функцию Экономии Энергии?	• Windows XP: Измените разрешающую способность, выбрав Панель управления --→ Оформление и темы --→ Экран --→ Параметры. Измените параметры режима энергосбережения, выбрав Панель управления --> Экран --> Заставка, или с помощью меню настройки параметров BIOS (BIOS SETUP) компьютера. (Посмотрите в инструкции к Windows/Computer) • Windows ME/2000: Измените разрешающую способность, выбрав Панель управления --→ Экран --→ Параметры. Измените параметры режима энергосбережения, выбрав Панель управления --> Экран --> Заставка, или с помощью меню настройки параметров BIOS (BIOS SETUP) компьютера. (Посмотрите в инструкции к Windows/Computer)
Как нужно чистить корпус и Панель ЖКД?	Отключите шнур от сети, затем протрите монитор мягкой тканью, используя моющий раствор или воду. Не оставляйте на поверхности монитора остатков моющего средства или царапин. Не допускайте попадания воды внутрь монитора.
Каким образом можно воспроизвести видеоданные?	Для видеоданных используются только кодеки MPEG1 и WMV. Для воспроизведения видео установите соответствующий кодек. Следует учитывать, что некоторые кодеки могут быть несовместимыми.

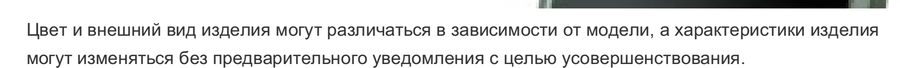


Правила техники безопасности
Введение
Подключение
Работа с программным обеспечением
Настройка монитора
Устранение неисправностей
Спецификации
Общие
Экономайзер
Фабричной Настройки Дисплея
Информация
Приложение

Модель
SyncMaster 400DXn

SyncMaster

www.samsung.com



Цвет и внешний вид изделия могут различаться в зависимости от модели, а характеристики изделия могут изменяться без предварительного уведомления с целью усовершенствования.

Спецификации

Общие

Общие

Общие	
Название Модели	SyncMaster 400DXn
Панель ЖКД	
Размер	диагональ 40 дюймов (101 cm)
Область изображения	885,168 мм (Гор) x 497,664 мм (Верт)
Шаг пикселя	0,648 мм (Гор) x 0,648 мм (Верт)
Синхронизация	
По горизонтали	30 ~ 81 кГц
По вертикали	56 ~ 85 Гц
Цвет Дисплея	
Цвет Дисплея	16,7 M
Разрешение	
Оптимальное разрешение	1360 x 768@ 60Гц
Максимальное разрешение	1360 x 768@ 60Гц

Входящий сигнал, прерван

Аналоговый RGB, цифровой RGB, совместимый с DVI (интерактивное цифровое видео).
0,7 Vp-p ± 5 %, Раздельная синхронизация Г/В, композитный, SOG (дополнительно), уровень TTL (В высокий ≥ 2,0В, В низкий ≤ 0,8 В)

Максимальная частота

140 MHz (Аналоговый / Цифровой)

Электронабжение

Переменный ток 100 - 240 В, (+/- 10 %), 50/60 Гц

Потребляемая мощность

Кабель 15pin-to-15pin D-sub, съемный
Кабель DVI-D to DVI-D, съемный (Опция)

Размеры (ШхДхВх) / Ве

1132,0 x 604,0 x 311,0 mm / 44,6 x 23,8 x 12,2 inch (с громкоговорителем, С подставкой)
932,0 x 548,0 x 130,0 mm / 36,7 x 21,6 x 5,1 inch (без громкоговорителя)
932,0 x 604,0 x 311,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,2 inch, 25,0 kg / 55,1 lbs(С подставкой)
932,0 x 604,0 x 317,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,5 inch, 28,5 kg / 62,8 lbs(С подставкой и стеклом)

Интерфейс подставки VESA

600 мм x 400 мм

Климатические	
Рабоча	температура: от 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Влажность: 10 % ~ 80 %, Неконденсирующийся
хранения	температура: от -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Влажность: 5 % ~ 95 %, Неконденсирующийся
Аудиохарактеристики	
Аудиовход 1	Гнездо RCA красный (П) белый (Л), 0,5 В (-9 дБ)

Аудиовход 2	Гнездо RCA красный (П) белый (Л), 0,5 В (-9 дБ)
Аудиовход компьютера	Стереоразъем 3,5 Ом, 0,5 В (-9 дБ)
Частота	РЧ: 80 Гц ~ 15 кГц (при -3 дБ)
Чувствительность	A/B: 80 Гц ~ 20 кГц (при -3 дБ)

Совместимость с Plug & Play

Этот монитор может быть установлен на любой из совместимых с Plug & Play систем. Взаимодействие между монитором и компьютером обеспечивает наилучшие условия для работы и настройки монитора. В большинстве случаев монитор настраивается автоматически, если только пользователь не пожелает выбрать другие параметры.

Допустимое количество точек

В данной модели используется тонкопленочная ЖК-панель (TFT-LCD), изготовленная с применением современной технологии полупроводников с точностью 1 ppm (одна миллионная). Иногда пикселы КРАСНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЕГО и БЕЛОГО цветов становятся яркими или черными. Это не является следствием плохого качества и не вызывает неудобств в работе.
Например, количество суб-пикселей в данном изделии составляет 3.133.440.

Примечание

- вноситься изменения без предварительного уведомления "Жизненный цикл-7лет"

Оборудование класса B (Информационно-коммуникационное оборудование для использования в домашних условиях)

- Данный продукт соответствует требованиям Директивы электромагнитной совместимости по использованию в домашних условиях и может использоваться в любых помещениях, включая обычные жилые помещения.
  (Оборудование класса B излучает меньше электромагнитных волн, чем оборудование класса A.)

Экономайзер

В этот монитор встроена система управления электропитанием, называемая Экономайзер. Эта система экономит электроэнергию путем переключения Вашего монитора на режим пониженного потребления электричества, когда он бездействует в течение определенного времени. Монитор автоматически возвращается к нормальной работе, когда Вы передвигаете мышь или нажимаете на любую клавишу на клавиатуре. В целях экономии электроэнергии выключайте монитор, когда он не в работе или когда Вы оставляете его на долгое время. Система Экономайзер работает на совместимой с VESA DPM видеокарте, встроенной в Ваш компьютер. Используйте программную утилиту, инсталлированную в Ваш компьютер для применения этой функции.

Состояние	Нормальная Работа	Экономичный режим питания	Питание отключено
Индикатор Электропитания	Зел.	Зеленый, Мигающий	Желтый
Потребляемая мощность	Менее чем 280 Вт	Менее чем 1 Вт (Выкл. режим)	Менее чем 1 Вт (Клавиша-выключатель)

Фабричной Настройки Дисплея

Фабричной Настройки Дисплея

Если поступающий с компьютера сигнал такой же, как нижеследующая предварительно Фабричной Настройки Дистплея, произойдет автоматическая саморегулировка экрана. Однако, если сигнал отличается, экран может опустеть, хотя индикатор включен. Подрегулируйте экран в соответствии с инструкциями к видеокарте.

Режим Дисплея	Частота по Гор изонтали (кГц)	Частота кадров (Гц)	Частота (МГц)	Синхронизация Полярности (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Частота по Горизонтали



Время на прорисовывание одной строки, соединяющей правый и левый края экрана по горизонтали, называется Горизонтальным Периодом,а обратное Горизонтальному Периоду число называется Частотой по Горизонтали. Единица измерения: кГц.

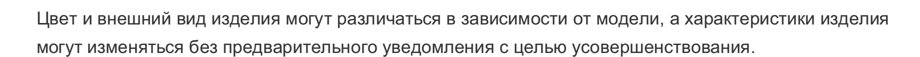
Частота по Вертикали

Подобно флуоресцентной лампе, экран должен воспроизвести одно то же изображение множество раз в секунду, чтобы пользователь смог его увидеть. Частота таких повторов называется Частота кадров, или Частотой Обновления. Единица измерения: Гц.



Модель

SyncMaster 460DXn



Цвет и внешний вид изделия могут различаться в зависимости от модели, а характеристики изделия могут изменяться без предварительного уведомления с целью усовершенствования.

Спецификации

Общие

Общие

Общие	
Название Модели	SyncMaster 460DXn
Панель ЖКД	
Размер	диагональ 46 дюймов (116 cm)
Область изображения	1018,353 мм (Гор) x 572,544 мм (Верт)
Шаг пикселя	0,7455 мм (Гор) x 0,7455 мм (Верт)
Синхронизация	
По горизонтали	30 ~ 81 кГц
По вертикали	56 ~ 85 Гц
Цвет Дисплея	
Цвет Дисплея	16,7 M
Разрешение	
Оптимальное разрешение	1360 x 768@ 60Гц
Максимальное разрешение	1360 x 768@ 60Гц
Входящий сигнал, прерван	
Аналоговый RGB, цифровой RGB, совместимый с DVI (интерактивное цифровое видео). 0,7 Vp-p ± 5 %, Раздельная синхронизация Г/В, композитный, SOG (дополнительно), уровень TTL (В высокий ≥ 2,0В, В низкий ≤ 0,8 В)	
Максимальная частота	
140 MHz(Аналоговый / Цифровой)	
Электронабжение	
Переменный ток 100 - 240 В, (+/- 10 %), 50/60 Гц	
Потребляемая мощность	
Кабель 15pin-to-15pin D-sub, съемный Кабель DVI-D to DVI-D, съемный (Опция)	
Размеры (ШхДхВх) / Ве	
1268,0 x 681,0 x 311,0 mm / 49,9 x 26,8 x 12,2 inch (с громкоговорителем, С подставкой) 1068,0 x 624,0 x 130,0 mm / 42,0 x 24,6 x 5,1 inch (без громкоговорителя) 1068,0 x 681,0 x 311,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,2 inch, 31,30 kg / 69,0 lbs(С подставкой) 1068,0 x 681,0 x 317,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,5 inch / 35,70 Kg / 78,7 lbs(С подставкой и стеклом)	
Интерфейс подставки VESA	
600 мм x 400 мм	
Климатические	
Рабоча	температура: от 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Влажность: 10 % ~ 80 %, Некондесирующийся
хранения	температура: от -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Влажность: 5 % ~ 95 %, Некондесирующийся
Аудиохарактеристики	
Аудиовход 1	Гнездо RCA красный (П) белый (Л), 0,5 В (-9 дБ)

Аудиовход 2	Гнездо RCA красный (П) белый (Л), 0,5 В (-9 дБ)
Аудиовход компьютера	Стереоразъем 3,5 Ом, 0,5 В (-9 дБ)
Частота	РЧ: 80 Гц ~ 15 кГц (при -3 дБ)
Чувствительность	A/B: 80 Гц ~ 20 кГц (при -3 дБ)

Совместимость с Plug & Play

Этот монитор может быть установлен на любой из совместимых с Plug & Play систем. Взаимодействие между монитором и компьютером обеспечивает наилучшие условия для работы и настройки монитора. В большинстве случаев монитор настраивается автоматически, если только пользователь не пожелает выбрать другие параметры.

Допустимое количество точек

В данной модели используется тонкопленочная ЖК-панель (TFT-LCD), изготовленная с применением современной технологии полупроводников с точностью 1 ppm (одна миллионная). Иногда пикселы КРАСНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЕГО и БЕЛОГО цветов становятся яркими или черными. Это не является следствием плохого качества и не вызывает неудобств в работе.
Например, количество суб-пикселей в данном изделии составляет 3.133.440.

Примечание

- вноситься изменения без предварительного уведомления "Жизненный цикл-7лет"

Оборудование класса B (Информационно-коммуникационное оборудование для использования в домашних условиях)

- Данный продукт соответствует требованиям Директивы электромагнитной совместимости по использованию в домашних условиях и может использоваться в любых помещениях, включая обычные жилые помещения.
  (Оборудование класса B излучает меньше электромагнитных волн, чем оборудование класса A.)

MagicNet - Client

Элемент		Характеристика	Примечания
LAN		1 Gbps	
USB		Возможность подключения клавиатуры / мыши, запоминающего устройства	Можно использовать переносной накопитель, поддерживающий USB-интерфейс.
Содер-жание	Фото	Поддерживаемый формат файла : BMP / JPEG	2274 x 1704 или менее
	Music	Поддерживаемый формат файла : MP3	Полоса пропускания звука: от 50 Гц до 15 кГц
	Кино	• MPEG1, WMV • 1280 x 720 30 кадров/сек	
	Файл	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Некоторые файлы могут не поддерживаться, в зависимости формата или версии. • Установите соответствующую программу просмотра (бесплатное программное обеспечение) для просмотра документов MS Office (Word, Excel, Power Point) или PDF.
Обозреватель Интернета		MS Internet Explorer	Не поддерживает Flash, Java Applet, Security Site
Язык		Английский	
ОС		Система Windows XP Embedded	

MagicNet - Требования к системе сервера

	Процессор	ОЗУ	Сеть Ethernet	ОС	Приложение
Минимум	P1,8 ГГц	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 или более поздняя версия
					WMP 9 или более поздняя

Рекомендуется	P3,0 ГГц	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	версия

MagicNet - Client

Элемент		Характеристика	Примечания
LAN		1 Gbps	
USB		Возможность подключения клавиатуры / мыши, запоминающего устройства	Можно использовать переносной накопитель, поддерживающий USB-интерфейс.
Содер-жание	Фото	Поддерживаемый формат файла : BMP / JPEG	2274 x 1704 или менее
	Music	Поддерживаемый формат файла : MP3	Полоса пропускания звука: от 50 Гц до 15 кГц
	Кино	• MPEG1, WMV • 1280 x 720 30 кадров/сек	
	Файл	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Некоторые файлы могут не поддерживаться, в зависимости формата или версии. • Установите соответствующую программу просмотра (бесплатное программное обеспечение) для просмотра документов MS Office (Word, Excel, Power Point) или PDF.
Обозреватель Интернета		MS Internet Explorer	Не поддерживает Flash, Java Applet, Security Site
Язык		Английский	
ОС		Система Windows XP Embedded	

MagicNet - Требования к системе сервера

	Процессор	ОЗУ	Сеть Ethernet	ОС	Приложение
Минимум	P1,8 ГГц	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 или более поздняя версия
Рекомендуется	P3,0 ГГц	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 или более поздняя версия

Экономайзер

В этот монитор встроена система управления электропитанием, называемая Экономайзер. Эта система экономит электроэнергию путем переключения Вашего монитора на режим пониженного потребления электричества, когда он бездействует в течение определенного времени. Монитор автоматически возвращается к нормальной работе, когда Вы передвигаете мышь или нажимаете на любую клавишу на клавиатуре. В целях экономии электроэнергии выключайте монитор, когда он не в работе или когда Вы оставляете его на долгое время. Система Экономайзер работает на совместимой с VESA DPM видеокарте, встроенной в Ваш компьютер. Используйте программную утилиту, инсталлированную в Ваш компьютер для применения этой функции.

Состояние	Нормальная Работа	Экономичный режим питания	Питание отключено
Индикатор Электропитания	Зел.	Зеленый, Мигающий	Желтый
Потребляемая мощность	Менее чем 330 Вт	Менее чем 1 Вт (Выкл. режим)	Менее чем 1 Вт (Клавиша-выключатель)

Фабричной Настройки
Дисплея

Фабричной Настройки Дисплея

Если поступающий с компьютера сигнал такой же, как нижеследующая предварительно Фабричной Настройки Дистплея, произойдет автоматическая саморегулировка экрана. Однако, если сигнал отличается, экран может опустеть, хотя индикатор включен. Подрегулируйте экран в соответствии с инструкциями к видеокарте.

Режим Дисплея	Частота по Гор изонтали (кГц)	Частота кадров (Гц)	Частота (МГц)	Синхронизация Полярности (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Частота по Горизонтали

Время на прорисовывание одной строки, соединяющей правый и левый края экрана по горизонтали, называется Горизонтальным Периодом,а обратное Горизонтальному Периоду число называется Частотой по Горизонтали. Единица измерения: кГц.

Частота по Вертикали

Подобно флуоресцентной лампе, экран должен воспроизвести одно то же изображение множество раз в секунду, чтобы пользователь смог его увидеть. Частота таких повторов называется Частота кадров, или Частотой Обновления. Единица измерения: Гц.



Правила техники безопасности
Введение
Подключение
Работа с программным обеспечением
Настройка монитора
Устранение неисправностей
Спецификации
Информация
Для более высокого качества изображения
ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИЗДЕЛИИ (Предохранение от эффекта остаточного изображения)
Приложение

Модель

SyncMaster

www.samsung.com



Цвет и внешний вид изделия могут различаться в зависимости от модели, а характеристики изделия могут изменяться без предварительного уведомления с целью усовершенствования.

Информация

Для более высокого качества изображения

Для получения оптимального качества изображения в контрольной панели компьютера настройте разрешение и коэффициент инжекции экрана (частоту регенерации) согласно нижеследующим пунктам инструкции. Существует вероятность получения изображения неровного качества, если вы не выберете для вашей тонкопленочной ЖК-панели (TFT-LCD) оптимальное качество изображения.

- Разрешение: 1360 x 768
- Vertical frequency 60 Гц

В данной модели используется тонкопленочная ЖК-панель (TFT-LCD), изготовленная с применением современной технологии полупроводников с точностью 1 ppm (одна миллионная). Иногда пикселы КРАСНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЕГО и БЕЛОГО цветов становятся яркими или черными.
Это не является следствием плохого качества и не вызывает неудобств в работе.

- Например, количество суб-пикселей в данном изделии составляет 3.133.440.

Для чистки снаружи монитора и панели нанесите небольшое количество рекомендуемого чистящего вещества на сухую и мягкую ткань и протрите поверхности. Не прикладывайте излишнее давление на ЖК-экран, просто осторожно его протрите.
При излишнем давлении вы можете его повредить.

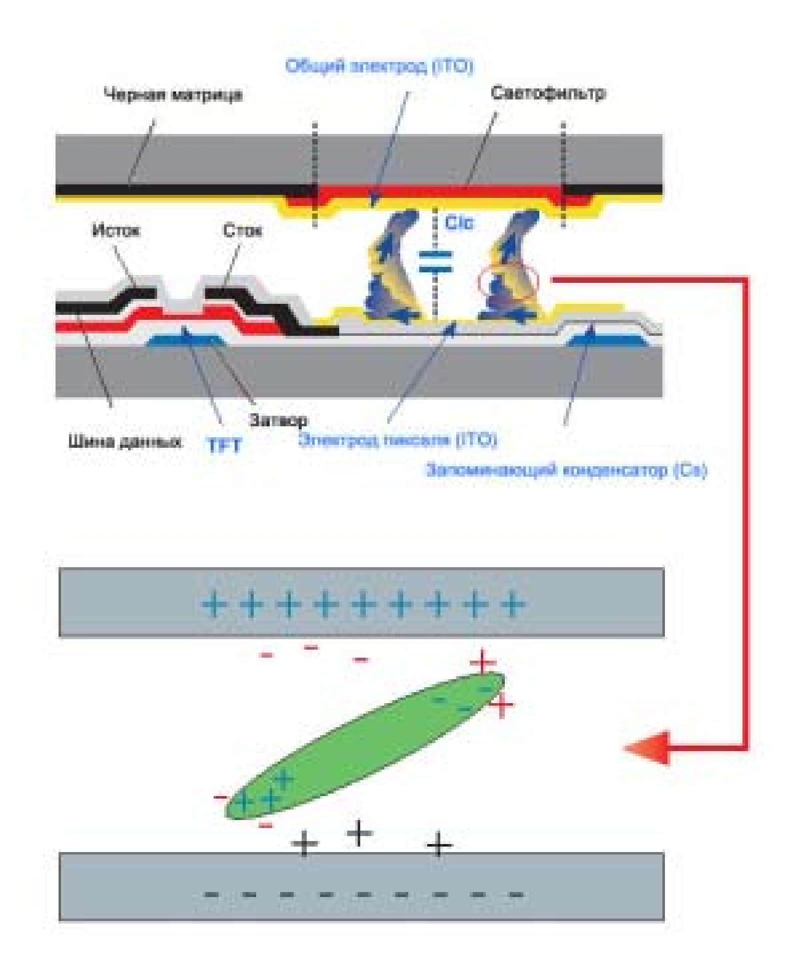
вы сможете получить более качественное изображение, если активизируете на экране опцию "автонастройка" ("auto adjustment function").
Если после автонастройки все еще присутствуют помехи, используйте режим тонкой настройки (FINE/COARSE).

При отображении неподвижной картинки в течение продолжительного периода времени могут появляться остаточные изображения или нерезкость.
Если Вы не собираетесь использовать монитор в течение длительного времени, переключите его в режим энергосбережения или активизируйте хранитель экрана, отображающий подвижное изображение.

ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИЗДЕЛИИ (Предохранение от эффекта остаточного изображения)

Что такое эффект остаточного изображения?

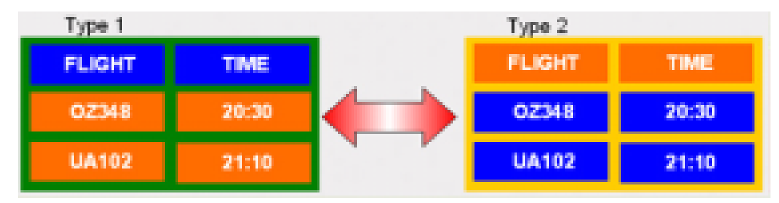
Эффект остаточного изображения не может появиться, когда ЖК-дисплей работает в обычных условиях. Под обычными условиями следует понимать непрерывно изменяющееся видеоизображение. Когда на ЖК-дисплее в течение длительного времени отображается неподвижное изображение (более 12 часов), появляется небольшое различие в напряжении между электродами, которые обслуживают жидкий кристалл, отображающий пиксель. Разница напряжения между электродами со временем увеличивается, что приводит к “выгоранию” жидкого кристалла. Когда это происходит, при смене изображения можно видеть предыдущее изображение. Чтобы избежать подобного эффекта, следует уменьшать растущую разницу напряжения.



Выключение питания, установка экранной заставки или режим энергосбережения

- Выключайте питание на 4 часа после 20-часового использования.
- Выключайте питание на 2 часа после 12-часового использования.
- Выключайте монитор с помощью схемы управления питанием в меню свойств дисплея компьютера.
- Если возможно, используйте экранную заставку. - Рекомендуется использовать экранную заставку одного цвета или движущееся изображение.

Периодическое изменение информации о цвете



Примечание

- Используйте два различных цвета
  Каждые 30 минут изменяйте информацию о цвете, используя 2 различных цвета.

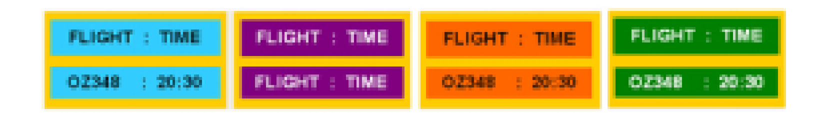
- Избегайте использования комбинации символов и фонового цвета с большой разницей в яркости.
  Избегайте использования серых цветов, т.к. в данном случае эффект остаточного изображения может возникнуть быстрее.
  Избегайте использования цветов с большой разницей в яркости (черный и белый, серый).

FLIGHT : TIME
OZ348 : 20:30

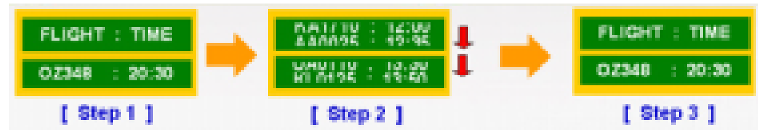
FLIGHT : TIME
OZ348 : 20:30

Периодически меняйте цвета символов

- Используйте насыщенные цвета с небольшой разницей в яркости
  - Время: изменение цвета символов и цвета фона каждые 30 минут.



- Каждые 30 минут изменяйте символы с помощью перемещения.



- На экране периодически отображается движущееся изображение с логотипом.
  - Время: отображение движущегося изображения с логотипом в течение 60 секунд после 4-часового использования.

- Наилучший способ защитить монитор от возникновения эффекта остаточного изображения - это выключить питание или установить для компьютера или системы, если они не используются, программу экранной заставки. Гарантийное обслуживание также будет ограничено согласно инструкциям Руководства пользователя.

Использование функции Screen Scroll (Прокрутка экрана)

- Используйте функцию Screen Scroll (Прокрутка экрана)
  - Неисправность: черная горизонтальная полоса перемещается вверх и вниз.



- Выберите способ устранения
. Руководство пользователя: Экранное меню -> Set Up (Настройка) -> Safety Screen (Экран безопасности) -> Screen Scroll (Прокрутка экрана)
. Временной интервал: 1 - 10 часов (рекомендуется: 1)
. Временной период: 1 - 5 секунд (рекомендуется: 5)

Примечание

- (См. раздел руководства пользователя компакт-диска, посвященный функции экранного меню. Некоторые модели могут отсутствовать.)

Использование функции Screen Pixel (Пиксели экрана)

- Используйте функцию Screen Pixel (Пиксели экрана)
  - Неисправность: Черная точка перемещается вверх и вниз.



- Выберите способ устранения
. Руководство пользователя :Экранное меню → Set Up (Настройка) → Safety Screen (Экран безопасности) → Pixel (Точка)
. Временной интервал: 1 - 10 часов (рекомендуется: 1)
. Временной период: 10 - 50 секунд (рекомендуется: 50)

- Используйте функцию Screen Bar (Полоса на экране)
  - Неисправность: черная горизонтальная или вертикальная полоса перемещается вверх и вниз.



- Выберите способ устранения

. Руководство пользователя: Экранное меню -> Set Up (Настройка) -> Safety Screen (Экран безопасности) -> Bar (Полоса)

. Временной интервал: 1 - 10 часов (рекомендуется: 1)

. Временной период: 10 - 50 секунд (рекомендуется: 50)

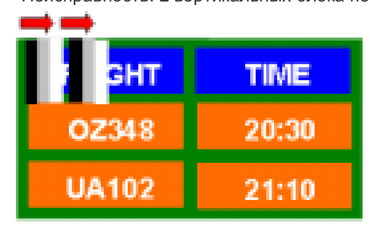
Примечание

- (См. раздел руководства пользователя компакт-диска, посвященный функции экранного меню. Некоторые модели могут отсутствовать.)

Использование функции Screen Erasing (Удаление изображения с экрана)

- Используйте функцию Screen Erasing (Удаление изображения с экрана)

- Неисправность: 2 вертикальных блока перемещаются, удаляя изображение с дисплея.



- Выберите способ устранения

. Руководство пользователя: Экранное меню -> Set Up (Настройка) -> Safety Screen (Экран безопасности) -> Eraser (Удаление изображения)

. Временной интервал: 1 - 10 часов (рекомендуется: 1)

. Временной период: 10 - 50 секунд (рекомендуется: 50)

Примечание

- (См. раздел руководства пользователя компакт-диска, посвященный функции экранного меню. Некоторые модели могут отсутствовать.)



Модель



Цвет и внешний вид изделия могут различаться в зависимости от модели, а характеристики изделия могут изменяться без предварительного уведомления с целью усовершенствования.

Appendix

Связывайтесь с SAMSUNG по всему миру

Примечание

- Если у вас есть предложения или вопросы по продуктам Samsung, связывайтесь с информационным центром Samsung.

North America

U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America

ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com.co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe

AUSTRIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be

CZECH REPUBLIC	844 000 844 Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	http://www.samsung.com/cz
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG(726-7864) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805-SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG(726-7864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRELAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-800-120-0-400	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 110011	http://www.samsung.com/in/
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg

THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com.tr
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea

Термины

Синхросигнал

Синхросигналами называются стандартные сигналы, необходимые для отображения на мониторе требуемых цветов. Они подразделяются на сигналы вертикальной и горизонтальной синхронизации. Эти сигналы обеспечивают отображение нормальных цветных изображений с установленными разрешающей способностью и частотой обновления.

Типы синхросигналов

Раздельная	Это метод подачи на монитор отдельного сигнала вертикальной синхронизации.
Полный	Это метод включения сигналов вертикальной синхронизации в композитный (полный) телесигнал и подачи их на монитор. Монитор отображает цвета изображения путем разделения композитного сигнала на исходные цветовые сигналы.

Зернистость

Изображение на мониторе слагается из красных, зеленых и синих точек. тем выше разрешение. Расстояние между двумя точками одного цвета называется "Зернистость". Единица измерения: Гц

Частота по Вертикали

Экран переписывается заново по несколько раз в секунду, чтобы создать изображение, видимое для пользователя.Частота таких повторов в секунду называется Частотой по Вертикали, или Частотой Обновления. Частота таких повторов называется Частота кадров, или Частотой Обновления. Единица измерения: Гц.

Пример:	Если один индикатор мигает 60 раз в секунду, это соответствует 60 Гц.

Частота по Горизонтали

Время на прорисовывание одной строки, соединяющей правый и левый края экрана по горизонтали, называется Горизонтальным Периодом. Обратное Горизонтальному Периоду число называется Частотой по Горизонтали. Единица измерения: кГц.

Методы черезстрочной и не-черезстрочной развертки

Показ горизонтальных линий на экране в порядке сверху вниз называется методом не-черезстрочной развертки, тогда как показ по очереди сначала нечетных линий, а потом четных, называется методом черезстрочной развертки. В большинстве мониторов используется метод не-черезстрочной развертки, что обеспечивает четкое изображение. Метод черезстрочной развертки это тот метод, который используется в телевизорах.

Plug & Play (автоматическая настройка)

Эта функция отвечает за наилучшее качество экрана путем обеспечения автоматического обмена информацией между компьютером и монитором. Этот монитор следует международным стандартам VESA DDC для функции Plug & Play (автоматическая настройка).

Разрешение

Количество точек по горизонтали и вертикали, используемое для создания изображения на экране, называется "разрешением". Эта цифра показывает точность изображения. Высокое разрешение хорошо использовать для комплексных задач, поскольку на экране можно показать больше изобразительной информации.

Пример:	Если разрешение равно 1920x1080, то это означает, что изображение на экране

	состоит из 1920 точек по горизонтали (горизонтальное разрешение) и 1080 строк по вертикали (вертикальное разрешение).

Multiple Display Control(MDC)

Программа управления несколькими мониторами (Multiple Display Control; MDC) представляет собой приложение, позволяющее работать на ПК одновременно с несколькими мониторами. Для связи между ПК и монитором используется стандартный последовательный интерфейс RS-232C.

Полномочия